

**DAMPAK *GAME ONLINE MOBILE LEGENDS* TERHADAP
AGRESIVITAS MAHASISWA FAKULTAS TARBIYAH DAN
KEGURUAN UIN ANTASARI
BANJARMASIN**

**Oleh
Aris Munandar**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
BANJARMASIN
2019 M/ 1440 H**

**Dampak Game Online Mobile Legends Terhadap Agresivitas
Mahasiswa Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan UIN Antasari
Banjarmasin**

**Skripsi
Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan
Untuk Memenuhi Sebagian Syarat
Guna Mencapai Gelar Sarjana
Bimbingan Konseling Pendidikan Islam**

**Oleh
Aris Munandar
1401281535**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
JURUSAN BIMBINGAN KONSELING PENDIDIKAN ISLAM
BANJARMASIN
2019 M / 1440 H**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aris Munandar

NIM : 1401281535

Tempat/Tgl. Lahir : Gambut, 16 Februari 1994

Jurusan : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam

Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya sendiri. Jika dikemudian hari terbukti ia merupakan duplikat, tiruan, plagiat atau dibuat oleh orang lain secara keseluruhan atau sebagian besar, maka skripsi dan gelar yang diperoleh karenanya batal demi hukum.

Banjarmasin, 21 Juni 2019

Yang Membuat Pernyataan,



Aris Munandar

PERSETUJUAN

Skripsi yang Berjudul : Dampak Game Online Mobile Legend Terhadap Agresivitas Mahasiswa Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin

Ditulis oleh : Aris Munandar

NIM : 1401281535

Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan

Program : Strata Satu (S-1)

Jurusan : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam

Tempat dan tanggal lahir : Gambut, 16 Februari 1994

Alamat : Jl. Pemajatan Km. 1.700, Rt/Rw 006/002
Kel. Gambut, Kec. Gambut

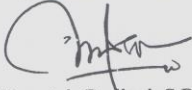
Setelah diteliti dan diadakan perbaikan seperlunya, kami dapat menyetujuinya untuk dipertahankan di depan sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin.

Banjarmasin 17 Juni 2019


Pembimbing
Bidang Konten dan Metodologi,


Helma Nuraini
NIP. 203008760230061976

Pembimbing
Bidang Bahasa dan Teknik Penulisan,


Widiya Aris Radiani, S.Psi, Mpsi, Psikolog
NUP. 201702045

Mengetahui:
Ketua Jurusan Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam
Fakultas Tarbiyah dan Keguruan,
UIN Antasari Banjarmasin,


Haris Fadillah, S.Pd, M.Pd
NIP. 196802031995031002



PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul: Dampak *Game Online Mobile Legends* Terhadap Agresivitas Mahasiswa UIN Antasari Banjarmasin. Nama: Aris Munanar, NIM 1401281535, telah diujikan dalam Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin pada:

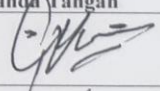
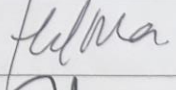
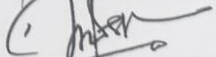
Hari ; Senin
Tanggal ; 08 Juli 2019
Dinyatakan ; Lulus
Nilai ; 78,08 (B+)

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
UIN Antasari Banjarmasin,



Prof. Dr. H. Juairiah, M.Pd.
NIP. 196001061986032004

TIM PENGUJI:

| Nama | Tanda Tangan |
|--|--|
| 1. Drs. Abdul Hayat, S.Pd, M.Pd (Ketua) |  |
| 2. Helma Nuraini, S.Psj, M.Pd (Anggota) |  |
| 3. Widiya Aris Radiani, S.Psi, M.Pd, Psikolog (Anggota) |  |

KATA PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan hidayah-Nya berupa kemudahan, kekuatan dan semangat yang tak terhingga dalam hidup penulis. Lantunan sholawat beriring salam penggugah hati dan jiwa, menjadi persembahan penuh kerinduan kepada Rasulullah SAW, keluarga, sahabat, serta para pengikut beliau hingga akhir zaman.

Dengan segala kerendahan hati, penulis persembahkan karya ini untuk orang-orang yang saya cintai, ayah dan ibu (Husni dan Mu'idah (alm)), Abdul Hadi, S.Pd, Ummi Uswatun Hasanah, S.Pd, Mulyadi, Maria Ulfah, S.kom, Fahrina Hayati, S.Pd, Kamalia, Khairul Fahmi, Nadia Khalisah dan Eka safitri, SE

Terima kasih kepada guru-guru dan dosen-dosen yang telah memberikan ilmu, motivasi, hingga pengalaman yang sangat bermanfaat kepada penulis, semoga mereka selalu diberikan kesehatan serta keberkahan dalam hidupnya.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada sahabat-sahabat saya Deni Hariyanti, Nor Eka Fanda Mahfuziah, Zulfa Tri Hartini, Muhammad Azmi Nur, Tri Arminia, Rusidah, Arifunnatiq, Ahmad Sadillah, Munawarah, Khairunnisa yang telah memberikan banyak pengalaman, pelajaran, motivasi, semangat, doa, dan bantuan kepada saya sehingga mampu menjalani proses penyelesaian skripsi ini.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ
الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ وَالصَّلَاةُ وَالسَّلَامُ عَلَى أَشْرَفِ الْأَنْبِيَاءِ وَالْمُرْسَلِينَ سَيِّدِنَا وَمَوْلَانَا مُحَمَّدٍ، وَعَلَى آلِهِ وَصَحْبِهِ
أَجْمَعِينَ . أَمَّا بَعْدُ

Dengan menyebut nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Segala puji dan syukur terhadap Allah SWT yang telah memberikan taufik dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Upaya Sekolah dalam Meningkatkan Kepercayaan Diri Siswa SMP Ibnu Mas’ud Putri Hulu Sungai Selatan (HSS)”. Sholawat serta salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, serta para pengikut beliau hingga akhir zaman.

Adalah suatu kebahagiaan tersendiri jika suatu tugas dapat terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Bagi penulis, penyusunan skripsi merupakan suatu tugas yang tidak ringan. Secara sadar banyaklah hambatan yang penulis hadapi dalam proses penyusunan skripsi ini. Dikarenakan terbatasnya kemampuan penulis sendiri. Kalaupun akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan juga adalah karena banyaknya pihak yang telah memberikan jasanya.

Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian tugas dan syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Jurusan Kependidikan Islam Prodi Bimbingan dan Konseling Islam UIN Antasari Banjarmasin. Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan ini banyak sekali mendapat bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan, dukungan dan motivasi sehingga menyelesaikan skripsi ini. Oleh sebab itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

ABSTRAK

Aris Munandar: *Dampak Game Online Mobile Legend terhadap Agresivitas Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin.* Skripsi, Jurusan Kependidikan Islam (KI) Bimbingan Konseling Islam (BKI) Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Di bawah Pembimbing I: Helma Nuraini, S.Psi, M.Pd dan Pembimbing II: Widiya Aris Radiani, S.Psi, M.Psi, Psikolog, pada program S1 UIN Antasari Banjarmasin 2019.

Kata Kunci: Dampak; Game Online; Mobile Legends; Agresivitas; Mahasiswa

Hiburan merupakan elemen penting dalam kehidupan individu baik anak-anak maupun orang dewasa. Salah satu hiburan yang paling banyak diminati di masa sekarang adalah dengan menggunakan koneksi *internet*. *Mobile legends* merupakan permainan berbasis arena pertarungan *online* dan kerjasama tim. Dalam permainan *mobile legends* terdapat media untuk berkomunikasi seperti *chat* dan *voice chat* agar memudahkan komunikasi untuk mengatur strategi. *Mobile legends* juga menghitung angka kemenangan, prestasi dan memberikan *reward* yang dapat dilihat oleh pemain lain sehingga para pemain selalu bertujuan untuk meraihnya. Adapun dalam tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana dampak *game online mobile legends* terhadap agresivitas mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin, bentuk agresif yang muncul adalah agresi fisik seperti memukul-mukul, menendang hingga melempar benda. agresi verbal seperti mengumpat, kata-kata jorok dan kasar.

Penelitian ini adalah (field research), yaitu penelitian yang menggunakan pendekatan kualitatif yang bertujuan terjun dan melihat langsung lapangan untuk menggali serta mengumpulkan sejumlah data yang diperlukan mengenai dampak *mobile legends* terhadap agresivitas mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pendekatan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah studi kasus. Studi kasus merupakan jenis pendekatan yang digunakan untuk menyelidiki dan memahami sebuah kejadian atau masalah yang telah terjadi dengan mengumpulkan berbagai macam informasi yang kemudian diolah untuk mendapatkan sebuah solusi agar masalah yang diungkap dapat terselesaikan. Objek dalam penelitian ini adalah dampak *game online mobile legends* terhadap agresivitas, subjek penelitiannya adalah mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan yang berjumlah sebanyak 5 orang

Agresi muncul karena disebabkan terhambatnya sebuah tujuan, seperti kalah dalam bermain dan tidak berhasil mencapai sebuah kemenangan. Berdasarkan hasil analisis data, diperoleh bentuk-bentuk agresivitas mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan terlihat seperti agresivitas fisik dan verbal seperti memukul, menendang hingga melempar benda sekitar, mengumpat, berkata jorok dan kasar.

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN | ii |
| PERSETUJUAN | iii |
| PENGESAHAN | iv |
| ABSTRAK | v |
| KATA PERSEMBAHAN | vi |
| MOTTO | vii |
| KATA PENGANTAR | viii |
| DAFTAR ISI..... | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xiv |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Fokus Penelitian | 4 |
| C. Tujuan Penelitian..... | 4 |
| D. Definisi Operasional..... | 4 |
| E. Kegunaan Penelitian..... | 6 |
| F. Penelitian Terdahulu..... | 6 |
| G. Sistematika Penulisan..... | 8 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| A. Game Online | 10 |
| B. Agresivitas | 15 |
| | |
| BAB III METODE PENELITIAN | |
| A. Jenis dan Pendekatan Penelitian..... | 29 |
| B. Subjek dan Objek Penelitian | 29 |
| C. Data dan Sumber Data | 30 |
| D. Teknik Pengumpulan Data..... | 31 |
| E. Teknik Analisis Data..... | 33 |
| F. Prosedur Penelitian..... | 35 |
| | |
| BAB IV LAPORAN HASIL PENELITIAN | |
| A. Gambaran Singkat Lokasi Penelitian..... | 37 |
| B. Penyajian Data..... | 40 |
| C. Analisis Data | 73 |

| | | |
|----------------------------|----------------------|----|
| BAB V | PENUTUP | |
| | A. Simpulan | 78 |
| | B. Saran-Saran | 79 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 80 |
| LAMPIRAN | | |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP | | |

DAFTAR LAMPIRAN

- LAMPIRAN I : Daftar Terjrmah
- LAMPIRAN II : Profl Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
- LAMPIRAN III : Dokumentas dan Foto-Foto
- LAMPIRAN IV : Surat Riset
- LAMPIRAN V : Riwayat Hidup

DAFTAR TABEL

| | | |
|----------|---|----|
| TABEL I | Pembagian Agresi menurut Buss dan Perry..... | 18 |
| TABEL II | MATRIKS Tabel I Data, Sumber Data dan Tehnik Pengumpulan Data..... | 33 |

