

DAFTAR PUSTAKA

- Asmaul Chusna, Puji, *Pengaruh Media Gadget Pada Perkembangan Karakter Anak*, (STIT: Al – Muslibun).
- Agus Widiyanto, Mikha, *Statistika Terapan*, Jakarta: PT Gramedia, 2013.
- Arifin, Zainal, *Mendidik Generasi Gadget*, Hidayatullah.com, di akses pada selasa, 26-02-2019 jam 15:51 WITA.
- Dimiyati, Johni, *Metodologi Penelitian Pendidikan dan Aplikasinya Pada Pendidikan Anak Usia Dini*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013.
- Dwi Listyanto, Argo. *Motivasi Orangtua Memberikan Fasilitas Smartphone Pada Anak Usia 5-12 Tahun*. Universitas Muhammadiyah Malang. 2014. [Jiptumpp-gdl-argodwilis-37153-1-motivasi-k.pdf](#).
- Fadlillah, Muhammad & Mualifatu Khorida, Lilif. *Pendidikan Karakter Anak Usia Dini: Konsep & Aplikasinya dalam PAUD*. Jogjakarta: Ar-ruzz Media.
- Gerry Tuwo, Andreas. *Ada 100 Kasus Penculikan Anak di Indonesia Tiap Tahun*. Liputan 6. 21 Juli 2015. 17:01 WIB
- Hafiz Al-Ayouby, M. *Dampak Penggunaan Gadget Pada Anak Usia Dini*. (Bandar Lampung: Universitas Lampung, 2017), h. 19
- Azwar, AD, 53 BAB III Metode Penelitian, 2015, <http://repository.unpas.ac.id/5699/8/Bab%20III.pdf>.
- Contoh-contoh metode pengukuran, (ELIB UNIKOM), <https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/383/jbptunikompp-gdl-liawarlina-19124-14-metodep-4.pdf>.
- Murtie, Afin. *Liburan Menyenangkan Tanpa TV dan Internet*. (Klaten: Cable Book. 2015).
- Nur Fajrina, Hani. *Tingkat Kecanduan Gadget Di Usia Dini Semakin Mengkhawatirkan*. Teknologi : CNN Indonesia.

- Rakhmat, Jalaluddin. *Psikologi Komunikasi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset. 2011
- Rasyidi Lubis, Bayu. *Persepsi Siswa Terhadap Metode Resitasi Pada Pembelajaran IPS Di SMP Negeri 3 Sentolo*. Yogyakarta. Skripsi. 2014. Eprints.uny.ac.id/23905/3/BAB%20ii.PDF di akses pada jam 21.00 WITA.tgl. 22-04-2018.
- Riduwan. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta. 2005
- Sari Rahayu, Mayang. *Motif Orang Tua Memberikan Gadget Kepada Anak*. (STKIP : PGRI Sumatera Barat 2015).h. 8
- Soekresno, Emmy. *Panduan Memilih 20 Mainan Terbaik Sepanjang Masa*. Jakarta: PT Luxima Metro Media. 2009
- Tandry, Novita. *Happy Parenting*. Jakarta: PT Bhuana Ilmu Populer. 2015.
- Wijanarko, Jarot. dkk. *Pengaruh gadget dan Perilaku Terhadap Kemampuan Anak*. Jakarta: Keluarga Indonesia Bahagia Bumi Bintaro Permai.