

قائمة المراجع

المراجع العربية

العيصوي، حسن: *العمارة السائلة في العالم الافتراضي*. الجامعة الاردنية، عمان ٢٠١٧
نسخة محفوظة ١٥ مايو ٢٠١٩ على موقع واي باك مشين

المراجع الأجنبية

Ali Al-Khuly, Muhammad, 1989, *Asalib Tadris al-Lughah al-Arabiyyah* Riyadh: Daar al-Ulum.

Creswell, 2010, *Research design: pendekatan kualitatif, kuantitatif, dan mixed*, Yogyakarta: PT Pustaka Pelajar

Famukhit, 2013, Interactive Application Development Policy Object 3D Virtual Tour History Pacitan District based Multimedia”, *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*.

Firdaus, S. 2012. *Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif*. Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut.

Guntur Tariga, Handri . 1990. *Pengertian kosakata*: Jakarta

Handjojo, F. 2013. *Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Content Management System Dengan Format Virtual Online Tour*. Jurnal Teknik Informatika Universitas Tanjungpura

Jago, Maxim. 2014. *Adobe Premiere Pro CC Classroom in a Book*, Adobe.

Kementerian Riset, Teknologi, Dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia, 2018. *Pengembangan Iptek dan Pendidikan Tinggi di Era Revolusi Industri 4.0* (www.ristekdikti.go.id/siaran-pers/pengembangan-iptek-dan-pendidikan-tinggi-di-era-revolusi-industri-4-0) diakses 19 Juli 2019.

Malik, S. 2012 *Use of Multimedia as a New Educational Technology Tool–A Study*. International Journal of Information and Education Technology.

Mulyaningsih, Endang. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*, Yogyakarta: ALFABETA

Mustofa, Syaiful, 2011, *Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Inovatif*, Malang : UIN Maliki Press.

- Pusat Bahasa DEPDIKNAS, 2005, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Edisi Ketiga, Jakarta : Balai Pustaka.
- S Arikunto. 2010 *Penelitian tindakan*, Yogyakarta: Aditya Media.
- S Arikunto. 2019. *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Shaomei, W. 2014. *Campus Virtual Tour System based on Cylindric Panorama*. Naskah Publikasi. Department of Computer Science, Tsinghua University, Beijing.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitati Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitati Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitati Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitati Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih, 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Syaefudin Sa'ud, Udin & Abin Syamsuddin Makmun, 2011, *Perencanaan Pendidikan Suatu Pendekatan Komprehensif*, Bandung : Remaja RosdaKarya.
- Syaodih Sukmadinata, Nana. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Wijaya, Ketut Krisna, 2017, *Android dan Browser Opera Dominasi Pengguna Mobile Indonesia Selama. 2014*. id.techinasia.com. Pada tanggal 4 Maret 2019