

ABSTRAK

Fatmah, 2020. *Penggunaan Permainan Lego dalam Mengembangkan Kemampuan Sosial Pada Anak Kelompok A PAUD Terpadu Negeri Pembina Banjarmasin Tengah.* Skripsi, Jurusan Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pembimbing (I) Murniyanti Ismail, S.Pd, M.Pd. pembimbing (II) Dra. Rusdiah, M.Pd.I

Pendidikan anak usia dini sangat penting, karena pada masa ini adalah masa keemasan anak untuk mengembangkan segala potensi yang ada pada diri anak agar dapat berkembang dengan baik. Salah satu perkembangan yang penting adalah perkembangan kemampuan sosial anak dalam penggunaan permainan lego. Salah satu metode untuk mengembangkan kemampuan sosial anak adalah melalui permainan lego yang memiliki banyak manfaat untuk pertumbuhan dan perkembangan anak. peneliti ini bertujuan untuk mendeskripsikan bagaimana penggunaan permainan lego dalam mengembangkan kemampuan sosial pada anak kelompok A PAUD Terpadu Negeri Pembina Banjarmasin Tengah.

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif, Objek dalam penelitian ini adalah penggunaan permainan lego dalam mengembangkan kemampuan sosial pada anak kelompok A PAUD Terpadu Negeri Pembina Banjarmasin Tengah. Subjek dalam penelitian ini adalah satu orang guru di sentra persiapan dan tujuh belas anak di kelompok A di PAUD tersebut. Pengumpulan data dalam penelitian diambil dengan cara observasi, wawancara dan dokumentasi.

Berdasarkan analisis data, diperoleh kesimpulan bahwa dalam Perkembangan kemampuan sosial pada anak kelompok A di PAUD Terpadu Negeri Pembina Banjarmasin Tengah, menggunakan permainan lego yang meliputi perencanaan, pelaksanaan dan evaluasi anak. guru memberikan permainan lego kepada anak, ketika anak melakukan permainan lego secara langsung anak belajar bersosialisasi dan saling bekerjasama. Pada akhir permainan guru mengevaluasi kembali untuk menanyakan bangunan apa yang anak buat saat kegiatan bermain anak mampu menyelesaikan kegiatan yang telah disediakan oleh guru.

Kata Kunci: *Anak Usia Dini, Kemampuan Sosial, Permainan Lego.*