

**PERAN KELUARGA DALAM PENANGGULANGAN
KECANDUAN GAME ONLINE DI KOMPLEK FADILLAH
PERDANA, DESA SIMPANG EMPAT,
KECAMATAN KERTAK HANYAR,
KABUPATEN BANJAR**

**OLEH
ZUHRIAH**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
BANJARMASIN
2020**

**PERAN KELUARGA DALAM PENANGGULANGAN
KECANDUAN GAME ONLINE DI KOMPLEK FADILLAH
PERDANA, DESA SIMPANG EMPAT,
KECAMATAN KERTAK HANYAR,
KABUPATEN BANJAR**

**Skripsi
Diajukan Kepada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
Untuk Memenuhi Sebagian Syarat
Guna Mencapai Gelar Sarjana
Pendidikan Agama Islam**

**Oleh
Zuhriah
NIM. 1601210550**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
BANJARMASIN
2020**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Zuhriah
NIM : 1601210550
Tempat/Tgl. Lahir : Kotabaru, 5 Oktober 1998
Jurusan : Pendidikan Agama Islam
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya semdiri. Jika di kemudian hari terbukti ia merupakan duplikat, tiruan, plagiat atau dibuat oleh orang lain secara keseluruhan atau sebagian besar, maka skripsi/makalah dan gelar yang diperoleh karenanya batal demi hukum.

Banjarmasin, 27 April 2020

Yang Membuat Pernyataan,



Zuhriah
NIM. 1601210550

SURAT PERNYATAAN TELAH SELESAI MEMBIMBING SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dra. Hj. Rusdiana Hamid, M.Ag

NIM : 196411221991032002

Pangkat/Gol : Pembina Tk.1/ IV/b

Pembimbing Bidang : Konten dan Metodologi

Menyatakan telah selesai membimbing skripsi mahasiswa/i:

Nama : Zuhriah

NIM : 1601210550

Judul : Peran Keluarga dalam Penanggulangan Kecanduan *Game Online* di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar.

Prodi : Pendidikan Agama Islam

Untuk itu, mahasiswa dapat mendaftar ujian skripsi.

Demikian surat pernyataan ini dibuat untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Terimakasih

Banjarmasin, 23 April 2020



(Dra. Hj. Rusdiana Hamid, M. Ag)

SURAT PERNYATAAN TELAH SELESAI MEMBIMBING SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Drs. Muhrin, M.Fil.I

NIM : 196005181991031002

Pangkat/Gol : Pembina Tk.1/ IV/b

Pembimbing Bidang : Bahasa dan Teknik Penulisan

Menyatakan telah selesai membimbing skripsi mahasiswa/i:

Nama : Zuhriah

NIM : 1601210550

Judul : Peran Keluarga dalam Penanggulangan Kecanduan *Game Online* di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar.

Prodi : Pendidikan Agama Islam

Untuk itu, mahasiswa dapat mendaftar ujian skripsi.

Demikian surat pernyataan ini dibuat untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Terimakasih

Banjarmasin, 23 April 2020

(Drs. Muhrin, M.Fil.I)

PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul : **Peran Keluarga dalam Penanggulangan Kecanduan Game Online di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar**
Ditulis oleh : Zuhriah
N I M : 1601210550
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan
Program : Strata Satu (S-1)
Jurusan : Pendidikan Agama Islam
Tahun Akademik : 2020
Tempat dan tanggal lahir : Kotabaru, 5 Oktober 1998
Alamat : Jalan Merbabu No. 68, RT 023 RW 005, Kel. Kemuning, Kecamatan Banjarbaru Selatan, Kota Banjarbaru

Setelah diteliti dan diadakan perbaikan seperlunya, kami dapat menyetujuinya untuk dipertahankan di depan Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin.

Pembimbing Bidang Konten dan Metodologi :
Banjarmasin, 27 April 2020
Pembimbing Bidang Bahasa dan Teknik Penulisan

Dra. Hj. Rusdiana Hamid, M.Ag
NIP. 19641122 199103 2 002

Drs. Muhrin, M.Fil.I
NIP. 19600518199103 1 002

Mengetahui
Ketua Jurusan Pendidikan Agama Islam
Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
UIN Antasari Banjarmasin

Dr. H. Surawardi, S.Ag, M.Ag
NIP. 19680102 199803 1 002

PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul : **Peran Keluarga dalam Penanggulangan Kecanduan Game Online di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar**, ditulis oleh Zuhriah, NIM 1601210550, telah diujikan dalam Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin pada:

Hari : Senin
Tanggal : 11 Mei 2020
Dinyatakan : Lulus
Nilai : 86,67 (A)

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
UIN Antasari Banjarmasin,

Prof. Dr. H. Juairiah, M.Pd
NIP. 196001061986032004

TIM PENGUJI :

Nama	Tanda Tangan
1. Dra. Hj. Rusdiana Hamid, M.Ag (Ketua)	
2. Dr. Siti Aisyah, M.Ag (Anggota)	
3. Drs. Muhrin, M.Fil.I (Anggota)	

ABSTRAK

Zuhriah. 2020. *Peran Keluarga Dalam Penanggulangan Kecanduan Game Online Di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar.* Skripsi, Jurusan Pendidikan Agama Islam, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pembimbing: (I) Dra. Hj. Rusdiana, M. Ag, (II) Drs. Muhrin, M.Fil.I.

Penelitian ini membahas permasalahan bagaimana peran keluarga dalam menanggulangi kecanduan *game online* di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar. Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui bentuk peran keluarga dalam penanggulangan kecanduan *game online* di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian lapangan (*field research*), yaitu penelitian yang dilakukan dengan cara mendatangi lingkungan tersebut untuk menggali dan mengumpulkan sejumlah data yang diperlukan mengenai peran keluarga dalam penanggulangan kecanduan *game online* di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar dengan pendekatan kualitatif.

Adapun Subjek dalam penelitian ini adalah keluarga yang memiliki anak usia 10-15 tahun yang tinggal di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar dan objek dalam penelitian ini adalah peran keluarga dalam penanggulangan kecanduan *game online* di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara, dan dokumenter. Adapun teknik pengolahan data yang digunakan adalah editing, klasifikasi data, dan interpretasi data.

Hasil penelitian ini diperoleh peran keluarga dalam penanggulangan kecanduan *game online* dalam bentuk (1) peran keluarga sebagai sosok tegas. (2) peran keluarga sebagai sosok teladan. (3) peran keluarga sebagai sosok yang menerapkan kedisiplinan. (4) peran keluarga sebagai pendidik. (5) peran keluarga sebagai sosok yang menerapkan kebiasaan beribadah tepat waktu.

KATA PERSEMPAHAN

Pertama dan yang utama, saya ucapakan beribu syukur kepada Allah Swt, sang maha pencipta skenario terindah dalam hidup saya.

Dan tak lupa, saya haturkkan pula shalawat kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW, beserta kerabat, keluarga, dan pengikut beliau hingga akhir zaman.

Tak lupa, skripsi ini saya persembahkan kepada kedua orangtua saya yang ingin sekali melihat anaknya menjadi sarjana pendidikan Islam, sebagaimana cita-cita beliau sedari dulu.

Juga Kepada semua guru-guru saya yang telah mengajarkan segala hal yang sangat bermanfaat hingga saat ini, terimakasih. Terimakasih tak terhingga untuk bapak dan ibu guru sekalian.

Kepada Ibu Rusdiana Hamid dan Bapak Muhrin, juga kepada dosen-dosen lain yang tak dapat saya sebut namanya satu-persatu, terimakasih atas kesabaran dalam bimbingan demi bimbingan selama ini. Terimakasih atas seluruh ilmu yang tak terhitung jumlahnya yang telah diberikan kepada saya.

Kepada seluruh keluarga saya yang telah membantu maupun mendukung secara lahir maupun moril, saya ucapkan terimakasih sebanyak-banyaknya.

Kepada sahabat seperjuangan saya sahabat satu dospem, sahabat satu bimbingan, yaitu Ira Febrianti. Terimakasih atas bimbingan dan dukungannya selama ini.

Kepada teman-teman PPL SMAGA, Bapak Ruhansyah, serta Kakak Chandra yang telah memberikan saya banyak pembelajaran hidup. Terimakasih tak terhingga saya ucapkan.

Tak lupa, saya ucapkan terimakasih kepada teman-teman periode 16 Teater Awan, Dangsanak Pingkur Bahahurun, dan keluarga OBO Music,

atas pengalaman bermusik yang menambah hari-hari manis saya selama berkuliahan dan berbagai pelajaran hidup lainnya yang tidak tentu saya dapatkan hanya di dalam kampus.

Serta, kepada sahabat lokal A'16 PAI yang selalu rakat dan solid, terimakasih atas bimbingan dan supportnya selama ini.

Dan terakhir, kepada seluruh teman-teman lainnya yang tak dapat ku sebutkan satu persatu. Terimakasih.

Semoga, kita semua selamat di dunia dan akhirat, mendapatkan keberkahan ilmu, dan dipermudah segala urusan. Aamiin ya Rabbal 'alamiin

MOTTO

“Wahai orang-orang yang beriman, Jagalah dirimu dan keluargamu dari api neraka yang bahan bakarnya adalah manusia dan batu; penjaganya malaikat-malaikat yang kasar, keras, dan tidak mendurhakai Allah terhadap apa yang diperintahkan-Nya kepada mereka dan selalu mengerjakan apa yang diperintahkan”

-At-Tahrim: 6-

KATA PENGANTAR

الْحَمْدُ لِلّٰهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ، أَشْهُدُ أَنْ لَا إِلٰهَ إِلَّا اللّٰهُ وَأَشْهُدُ أَنْ مُحَمَّدًا رَسُولُ اللّٰهِ، وَالصَّلٰةُ وَالسَّلَامُ عَلٰى أَسْرَفِ الْأَنْبِياءِ وَالْمُرْسَلِينَ مُحَمَّدٌ وَعَلٰى أَهٰءِهِ وَأَصْحَابِهِ أَجْمَعِينَ أَمَّا بَعْدُ.

Dengan nama Allah Yang Maha Pengasih lagi Penyayang. Segala puji bagi Allah Tuhan semesta alam. Keselamatan dan kesejahteraan atas semulia-mulia Nabi dan Rasul junjungan kita Nabi Besar Muhammad Saw, keluarga, kerabat, sahabat dan pengikut beliau.

Berkat Taufiq, Hidayah, dan Inayah Allah, akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul: **"Peran Keluarga dalam Penanggulangan Kecanduan Game Online di Komplek Fadillah Perdana, Desa Simpang Empat, Kecamatan Kertak Hanyar, Kabupaten Banjar"**.

Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian tugas dan syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Jurusan Pendidikan Agama Islam UIN Antasari Banjarmasin.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan ini banyak sekali mendapat bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan, arahan, dukungan dan motivasi yang telah diberikan. Oleh sebab itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Prof. Dr. H. Juairiah, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN ANtasari

2. Bapak Dr. H. Surawardi, M. Ag. dan Bapak M. Adli Nur Ihsan, M.Pd.I., selaku Ketua dan Sekretaris Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari.
3. Ibu Dra. Hj. Rusdiana Hamid, M.Ag., selaku Pembimbing skripsi bidang Konten dan Metode Penelitian dan Bapak Drs. Muhrin, M. Fil. I., selaku Pembimbing skripsi bidang Bahasa dan Teknik Penulisan.
4. Kepala Perpustakaan UIN Antasari Banjarmasin beserta semua karyawan dan karyawati yang banyak membantu penulis dalam melengkapi literatur-literatur yang diperlukan.
5. Segenap Dosen dan Karyawan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin.
6. Bapak Kepala dan Sekretaris Desa Simpang Empat beserta para Warga Komplek Fadillah Perdana.
7. Semua pihak yang telah ikut berjasa dalam penyusunan skripsi ini yang tidak mungkin disebutkan satu persatu.
Atas segala bantuan, bimbingan, pengarahan dan partisipasinya semoga mendapat pahala kebaikan yang berlipat ganda dari Allah Swt. Aamiin.

Banjarmasin, 27 April 2020
Penyusun,

Zuhriah
1601210550

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
PERSETUJUAN	v
PENGESAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PERSEMBAHAN.....	viii
MOTTO	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Definisi Operasional.....	5
C. Fokus Masalah	7
D. Alasan Memilih Judul	8
E. Tujuan Penelitian	9
F. Signifikansi Penelitian	9
G. Penelitian Terdahulu	10
H. Sistematika Penulisan.....	12
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Peran Keluarga	14
1. Pengertian Keluarga	14
2. Peran Keluarga.....	15
B. Kecanduan <i>Game Online</i>	22
1. Pengertian <i>Game Online</i>	22
2. Jenis <i>Game Online</i>	23
3. Indikasi Kecanduan <i>Game Online</i>	25
4. Faktor Penyebab Kecanduan <i>Game Online</i>	27
C. Penaggulangan Kecanduan <i>Game Online</i>	28
1. Peran Orangtua.....	28
2. Beberapa Cara Mengatasi Kecanduan <i>Game Online</i> ...	30
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	35
B. Subjek dan Objek Penelitian	36
C. Data dan Sumber Data	36
D. Teknik Pengumpulan Data.....	38
E. Teknik Pengolahan Data dan Analisis Data.....	41

	F. Prosedur Penelitian.....	42
BAB IV	LAPORAN HASIL PENELITIAN	
	A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	44
	B. Penyajian Data	45
	C. Analisis Data	57
BAB V	PENUTUP	
	A. Simpulan	63
	B. Saran.....	64
	DAFTAR PUSTAKA	66
	LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	69
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	88

DAFTAR TABEL

TABEL I : Matriks	40
TABEL II : Jumlah Penduduk Desa Simpang Empat.....	45
TABEL III : Jumlah Penduduk RT 11	45

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN I	: Daftar Terjemah	69
LAMPIRAN II	: Pedoman Pengumpulan Data	70
LAMPIRAN III	: Surat Keterangan Selesai Seminar	74
LAMPIRAN IV	: Catatan Seminar Proposal Skripsi.....	75
LAMPIRAN V	: Surat Perubahan Judul Skripsi.....	76
LAMPIRAN VI	: Surat Riset	77
LAMPIRAN VII	: Surat Rekomendasi Penelitian.....	78
LAMPIRAN VIII	: Surat Selesai Riset.....	79
LAMPIRAN IX	: Lembar Konsultasi Skripsi	80
LAMPIRAN X	: Sertifikat Ujian Komprehensif	83
LAMPIRAN XI	: Dokumentasi.....	84
LAMPIRAN XII	: Riwayat Hidup.....	88