

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pembelajaran menggunakan *e-learning* berbasis aplikasi *microsoft teams* secara jarak jauh di SMAN 1 Mantewe dilaksanakan sejak bulan Juli, guru mengajar dengan sistem WFS (*work from school*). Dalam persiapannya, pihak sekolah merancang sistem jaringan mencakup *internet* yang menghubungkan sekolah dengan pusat data dan aplikasi, serta jaringan *internet* yang ada di internal sekolah sebagai sarana pembelajaran. Kemudian merancang dan membuat *database* yang berisikan informasi sekolah, akun-akun guru dan juga siswa. Sebelum penerapan dilaksanakan, pihak guru diberikan pelatihan terlebih dahulu terkait penggunaan aplikasi tersebut untuk pembelajaran. Kemudian pembelajaran dilaksanakan sesuai dengan jadwal belajar daring. Pembelajaran menggunakan aplikasi *microsoft teams* memanfaatkan *channel-channel* tim dalam aplikasi berupa daftar hadir, materi, penugasan dan ulangan.
2. Pembelajaran matematika wajib secara daring di SMAN 1 Mantewe dilaksanakan sebanyak 2x pertemuan dalam seminggu dan setiap pertemuan

sebanyak (1 x 60 menit). Dalam perencanaan pembelajaran terlebih dahulu guru membuat RPP, absen, menyiapkan/membuat materi, membuat contoh soal, dan membuat tugas dua minggu sekali. Kemudian ketika pelaksanaan sebelum pembelajaran dimulai guru memberikan salam/sapaan dan membagikan absen untuk diisi oleh peserta didik. Setelah itu, guru mengupload materi pembelajaran. Kelebihan menggunakan *microsoft teams* yakni tersedianya tim-tim untuk setiap mata pelajaran dan setiap kelas yang masing-masing tim didalamnya telah terdapat *channel* khusus untuk pembelajaran. Dan kekurangannya adalah tidak terdapat simbol matematika yang bisa diketikkan langsung di dalam percakapan (tim).

3. Selama pembelajaran jarak jauh diterapkan, terdapat beberapa kendala yang dialami, baik dari pihak sekolah, guru maupun siswa/i. Dari pihak sekolah kendalanya berupa sulitnya mengontrol siswa/i, ada siswa yang tidak mengisi absen atau bahkan tidak mengumpulkan tugas dan solusinya adalah dengan menyediakan fasilitas belajar daring berupa komputer dan internet bagi siswa yang tidak memiliki hp atau laptop. Sementara kendala dari guru matematika adalah adanya siswa/i yang tidak aktif dalam pembelajaran dan juga komunikasi antara siswa dengan guru yang tidak maksimal sehingga menyebabkan kurangnya pemahaman siswa/i, solusinya dengan lebih banyak memberikan contoh soal, tidak terlalu memberi tugas dan melaporkan siswa/i yang tidak mengerjakan tugas kepada wali kelasnya. Kendala yang dihadapi

siswa/i bervariasi, mulai dari tidak paham materi, jaringan yang tidak stabil, kuota, kurang bisa mengatur waktu untuk mengerjakan tugas, tertinggal pelajaran, akun *teams* error, ataupun terkendala dengan keadaan lingkungan sekitar ketika belajar. Kemudian untuk solusinya, ketika tidak paham materi, mereka belajar mandiri melalui *youtube*, *internet* dan bertanya kepada teman, jika jaringan tidak stabil atau kekurangan kuota meminta *hotspot*, mereset akun *teams* yang error, dan mencari tempat yang tenang untuk belajar.

B. Saran-saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, peneliti mengemukakan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi Sekolah

Pelaksanaan pembelajaran dengan *microsoft teams* di masa pandemi *COVID-19* sebagai langkah awal untuk mempersiapkan perubahan dan adaptasi terhadap modernisasi serta diharapkan mampu menjadi alternatif bagi SMAN 1 Mantewe dalam mengatasi permasalahan pembelajaran terhadap perubahan lingkungan.

2. Bagi Guru Matematika

Pembelajaran menggunakan *e-learning* diharapkan bisa menjadi terobosan dan juga alternatif bagi para guru di masa yang akan datang setelah pandemi berakhir serta menjadi pemantik semangat dalam melaksanakan pembelajaran dengan memanfaatkan teknologi di era modern.

3. Bagi siswa/i

Tetap semangat dan jangan pernah menyerah dalam belajar walaupun keadaan sedang tidak kondisional, menetapkan manajemen waktu adalah hal yang penting, hindari segala hal yang berpotensi mengganggu proses belajar dan persiapkan teknologi yang dibutuhkan salah satunya jaringan internet yang stabil dan lokasi yang mendukung.