

DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal, Metode Penelitian Kualitatif “Sebuah Upaya Mendukung Penggunaan Penelitian Kualitatif dalam Berbagai Disiplin Ilmu, Jakarta: Pt.Rajagrafindo Persada, 2015.
- Ali, Mohammad Daud, *Pendidikan Agama Islam*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2004.
- Andi Prastowao, *Ibid.*, h.95.
- Asfandiyar, Andi Yudha, *Kenapa Guru Harus Kreatif*, Bandung: Mizan Pustaka, 2009.
- Bungin, M, Burhan, *Penelitian Kualitatif*, Jakarta: Kencana, 2007.
- Chabib, Moch, Ery Tri Djatmika, Dedi Kuswandi. Efektivitas Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Sebagai Sarana Belajar Tematik SD, *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*.
- Departemen Agama RI, *Kurikulum 2004*, Jakarta: Direktorat Jenderal Kelembagaan Agama Islam.
- Departemen Agama RI, *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*, Semarang: MI Islamiyyah, 2007.
- Fadli, Aulia, *Koleksi Games Seru dan Kreatif untuk Meningkatkan IQ dan ESQ Anak*, Yogyakarta: Pustaka Marwa, 2010.
- Fadli, Aulia, *Koleksi Games Seru...*, h. 30.
- FIP-UPI, Tim Pengembangan Ilmu Pendidikan, Ilmu dan Aplikasi Pendidikan Bagian II: Ilmu Pendidikan Praktis, Bandung: IMTIMA, 2007.
- Hamdani, *Strategi Belajar Mengajar*, Bandung: Pustaka Setia, 2010.
- Hamdani, *Strategi Belajar Mengajar*, Bandung: Pustaka Setia, 2011.
- Hasan, M, Iqbal, *Pokok Pokok Materi Metodologi Penelitian dan Aplikasinya*, Jakarta: Ghalia Indonesia, 2002.
- Hasil wawancara dengan H. Suriansyah, S. Pd. I.
- Hisyam, Firdaus Al, *Kamus Arab Indonesia*, Surabaya: Gita Media Press, 2006.
- Holis, Ade. 2016. Belajar Bermain untuk Pengembangan Kreativitas dan Kognitif Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Universitas Garut*. 09 (1) : 23-37.

<http://www.websitependidikan.com/2016/07/pengertiandan-contoh-metode--belajar-sambil-bermain-html>.

HW, Teguh Wangsa Gandhi, *Filsafat Pendidikan*, Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2011.

Jabir, Abu Bakar, *Minhajul Muslim*, Penerjemah: Musthofa 'Aini, dkk, Madinah: Maktabatul 'Ulum Wal Hikam, 2014.

Kalsum, Umi, *Implementasi Pendidikan Karakter Berbasis PAIKEM*, Surabaya: Gena Pratama Pustaka, 2011.

Kunandar, *Guru Profesional Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan Sukses dalam Sertifikasi Guru*, Jakarta: Rajawali Pers, 2009.

Moleong, Lexy J, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2006.

Muhadjir, Neong, *Metodologi Penelitian*, Yogyakarta: Rake Sarasin, 2011.

Nasution, M, Farid dan Fachruddin, *Penelitian Praktis*, Medan: Pustaka Widya Sarana, 1993.

Observasi. Tgl 13, 16 Juli 2020.

Prastowao, Andi, *Metode Penelitian Kualitatif (dalam Perspektif Rancangan Penelitian)*, Yogyakarta: AR_RUZZ MEDIA, 2014.

Rifa, Iva, *Koleksi Games Edukatif di Dalam dan Luar Sekolah Cet.I* Jogjakarta: FlashBook, 2012.

Sarwono, Jonathan, *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.

Sebani, Beni Ahmad, *Metode Penelitian*, Bandung: CV Pustaka Setia, 2008.

Shafa, 2014. Karakteristik Proses Pembelajaran Kurikulum 2013, *Jurnal Dinamika Ilmu*. 14 (1) : 18-24.

Siswanto, Victorianus Aries, *Strategi dan Langkah-Langkah Penelitian*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.

Sugianto, Mayke, *Bermain, Mainan dan Permainan*, Jakarta: Dirjen Pendidikan Tinggi, 1995.

Sugiyono, *Memahami Penelitian Kualitatif*, Bandung: Alfabeta, 2014.

- Sunaengsih, 2016. Penggunaan Media Permainan Ular Tangga pada Pembelajaran PIPS untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Pembagian Wilayah Waktu Indonesia. *Jurnl Pena Ilmiah*. 2 (1): 93-94.
- Thahir, Aswadi, Pendidik Mata Pelajaran Akidah Akhlak kelas III, *Wawancara Pribadi*, Ruang Tamu di MI Hidayatullah Paharangan Kecamatan Beruntung Baru Kabupaten Banjar, tanggal 17 September 2020, 10:10 am.
- Thahir, Aswadi, Pendidik Mata Pelajaran Akidah Akhlak kelas III, *Wawancara Pribadi*, Ruang Tamu di MI Hidayatullah Paharangan Kecamatan Beruntung Baru Kabupaten Banjar, tanggal 17 September 2020, 10: 15 am.
- Uno, Hamzah B, *Perencanaan Pembelajaran*, Jakarta: Bumi Aksara, 2011.
- Wahab, Abdul Azis, *Metode dan Model-Model Mengajar*, Bandung: Alfabeta, 2012.
- Wawancara. Tgl 17 September 2020.
- Widyastuti, Susana, Belajar Sambil Bermain Metode Mendidik Anak Secara Komunikatif, *seminar "Mendidik Anak" di sekolah Teruna Bangsa Klaten, 29 Oktober 2010*.
- Yamin, Martinis, *Strategi dan Metode dalam Model Pembelajaran*, Jakarta: Reneka Cipta. 2013.
- Yatmini, 2016. Meningkatkan Kompetensi Guru dalam Penyusunan RPP yang Baik dan Benar Melalui Pendamping Berbasis KKG Semester Satu SDN Model Mataram. *Jurnal Ilmiah Mandala*, 2 (2) : 174.
- Zuriah, Nurul, *Metodologi Penelitian Sosial dan Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara, 2006.