

Daftar Pustaka

- Buchori, Achmad, Pengembangan E-modul geometri dengan pendekatan matematika realistic di sekolah dasar, Skripsi; pendidikan matematika universitas PGRI Semarang, 2017.
- Departemen pendidikan nasional, *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa Edisi IV*, Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2008.
- Elfarabi, Amjad “Pengembangan Permainan Tembak Jaring Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Untuk Siswa Kelas X SMA Negeri 7 Malang”, dalam *Jurnal Bravo’ (Jurnal Pendidikan Jasmani dan Kesehatan, Vol.3 No.1 Desember, 2015.*
- Erman Suherman dkk, *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*, Bandung: UPI, 2003
- Hamzah, Ali, *Evaluasi Pembelajaran Matematika*, Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2014.
- Hadi, Sutanto, Pendidikan Matematika realistic dan Implementasinya. Banjarmasin, Tulip, 2005.
- Hasbullah, *Dasar-dasar Ilmu Pendidikan*, Jakarta: Rajawali Pers, 2009.
- Herman, Hudoyo, *Pengembangan Kurikulum Matematika Dan Pelaksanaannya di Depan Kelas*. Surabaya: Usaha Nasional, 1994.
- Laili Purnama, Farisa, ”Pengembangan modul berbasis model pembelajaran problem solving pada tema 6 subtema tubuh manusia” dalam jurnal matematika universitas islam negeri raden intan lampung, 2018
- lisyanti, dwi, Pengembangan E-Modul Matematika Berbasis EXE-Learning Pada siswa smp kelas vii” Skripsi; FTK universitas islam negeri raden intan lampung, 2019.
- Mohammad Ali & Muhammad Asrori, *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara, 2014

Nur, Mohammad *Permotivasi Siswa Untuk Belajar*, Surabaya: Universitas Negeri Surabaya, 2001.

prenadamedia Group, 2014 Karunia Eka Lestari & Mokhammad Ridwan Yudhanegara, *Penelitian Pendidikan Matematika*, Bandung: PT Refika Aditama, 2015.

Ramadani, Ilyas, "Pengembangan bahan ajar dengan pendekatan matematika realistik Indonesia (PMRI) untuk memfasilitasi pencapaian literasi matematika siswa kelas vii" dalam jurnal matematika universitas negeri Yogyakarta, 2014

Riduwan, *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*, Bandung: Alfabeta, 2013.

sutrisno, Eko, Pengembangan E-modul Matematika Interaktif Menggunakan Visual Studio" Skripsi; FTK Universitas islam negeri raden intan lampung, 2019.

Susanto, Ahmad, *Teori Belajar & Pembelajaran di sekolah Dasar*, Jakarta: kencana

Setyosari, Punadji, *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*, Jakarta: Kencana, 2015

Sadiman, *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2005.

Sari Retno Wulandari, "Modul Interaktif dengan learning content development system materi pokok listrik statis", Skripsi ; FKIP Universitas Lampung, 2016.

Sugeng Eko Putro Widoyoko, "Pengembangan Model Evaluasi Kualitas dan Output Pembelajaran IPS di SMP", dalam *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, Vol. 1 No. 1 November, 2008.

Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta, 2013.

Titik Rahmawati & Daryanto, *Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang mendidik*, Yogyakarta: Gava Media, 2015.