

الباب الخامس

الخاتمة

أ. الخلاصة

بناءً على نتائج عرض وتحليل البيانات المتعلقة بتطوير لعبة التعليمية "خمن الصورة" باستخدام برنامج مابكروسوت باوربوينت في تعلم المفردات، يتم استخلاص الاستنتاجات التالية:

١. نتيجة تطوير اللعبة التعليمية باستخدام الوسيلة مايكروسوفت باوربوينت، يتمكن مستعمل التعرّف على المفردات العربية في الحياة اليومية بكل سهولة وامتعة.

٢. نتائج العناية الواجبة التي تم تنفيذها في اللعبة التعليمية "خمن الصورة" لتعلم المفردات العربية من المحاضرين خبير الوسيلة وخبير المواد، مدرّج في فئة مناسبة جداً، مع حصوله على نتيجة خبير الوسيلة بدرجة ٨٤% و مع حصوله على نتيجة خبير المواد ٩٠% التي بمافيه الفئة المجدية للغاية.

ب. الاقتراحات

من المتوقع أن تكون وسيلة الرسوم المتحركة التي تم تطويرها مصدراً تعليمياً أو دعماً لتعليم اللغة العربية. بالنسبة للاقتراحات المقدمة بخصوص تطوير اللعبة التعليمية "خمن الصورة" باستخدام الوسيلة مايكروسوفت باوربوينت Microsoft Powerpoint في تعليم المفردات، مجمعة في قسمين، وهما الاقتراحات للاستخدام والاقتراحات لمزيد من تطوير المنتج.

١. يمكن للمعلمين وخاصة مدرسي اللغة العربية عمل لعبة خمن الصورة كوسيلة ممتعة لادخال المفردات العربية.

٢. بالنسبة للباحثين الآخرين، لأن هذا البحث به عيوب، من الممكن إجراء بحث أو تطوير مماثل في أماكن مختلفة.
٣. نأمل أن يمكن هذا البحث مفيدا لا لباحثة والقراء.