

DAFTAR PUSTAKA

- A.M., Sadirman, *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta, RajaGrafindo, 2007.
- Anhar, Riswanda, *Efektivitas Pembelajaran dengan Media Macromedia Flash Pada Materi Dimensi Tiga di SMA 45 Gresik*, Tesis, FKIP Universitas Muhamadiyah Gresik, 2017.
- Arikunto, Suharsimi, *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta, Rineka Cipta, 2003.
- Asnawir, *Media Pembelajaran*, Jakarta, Rineka Cipta, 2002.
- Astria, Andi Tia, *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Jeopardy Game Berbasis Macromedia Flash di SMA Negeri 8 Model Bulukumba*, Skripsi, FMIPA Universitas Negeri Malang, 2017.
- Astuti, Nani, *Efektivitas dan Efisiensi Penggunaan Jarimatika dalam Pembelajaran Menghitung Perkalian Bilangan pada Siswa Kelas IV SDN Kandangan Lama Kabupaten Tanah Laut*, Skripsi, Banjarmasin, Perpustakaan Pendidikan Matematika IAIN Antasari, 2011.
- Azhar Arsyad, *Media Pembelajaran*, Jakarta, Rajawali Press, 2000.
- Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta, PT. Raja Grafindo, 2001
- Dermawan, Deni, *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Bandung, PT. Remaja Rosdakarya, 2012.
- Hamalik, Oemar, *Kurikulum dan Pembelajaran*, Jakarta, PT. Bumi Aksara, 2001.

- Indrawaty, Yuliani, 2006, "Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kinerja Guru Matematika dalam Pelaksanaan KBK", *Jurnal Manajemen & Bisnis Sriwijaya*.
- Lestari, Iis Nurfiti, *Pengaruh Metode Permainan Terhadap Motivasi Belajar Matematika Siswa Kelas II SDN PLEBENGAN*, Skripsi, FIP Universitas Negeri Yogyakarta, 2015.
- Majid, Abdul, *Strategi Pembelajaran*, Bandung, PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- Malikhah, Anas, *Pengembangan Media Berbasis Macromedia Flash 8 untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Bahasa Arab Kelas IV di MI Mambaul Hudabanjarsari*, Skripsi, FITK UIN Maulana Malik Ibrahim, 2014.
- Masykur, Rubhan. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan *Macromedia Flash*. *Jurnal Al-Jabar: Pendidikan Matematika*: 177-186.
- Muhammad, Ruwaida. 2012. Penggunaan Animasi dengan *Macromedia Flash* Untuk Meningkatkan Daya Ingat Terhadap Matematika pada Materi Geometri Di Kelas X SMA Negeru 3 Banda Aceh. *Jurnal ilmiah DIDAKTIKA*: 199-215.
- Mukhlisin, Muhammad, *Peningkatan Hasil Belajar Matematika Materi Bangun Ruang Melalui Penggunaan Media Tiga Dimensi pada Siswa Kelas V SDN Tlogadi Mlati Sleman Yogyakarta*, Skripsi, FIP Universitas Negeri Yogyakarta, 2016.
- Muna, Indah Samrotul, *Efektivitas Penggunaan Media Macromedia Flash Terhadap Hasil Belajar Al-Qur'an Siswa Kelas VII di Madrasah*

- Tsanawiyah At- Tauhid Sidoresno-Surabaya*, Skripsi, Fakultas Tarbiyah Universitas Negeri Islam Sunan Ampel Surabaya, 2009.
- Munir, M.IT, *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi*, Bandung, Alfabeta, 2008.
- Nismalasari, 2016 “Penerapan Model Pembelajaran Learning Cycle Terhadap Keterampilan Proses Sains dan Hasil Belajar Siswa pada Pokok Bahasan Getaran Harmonis”, *Jurnal EduSains*.
- Nurbiyanto, Hafiq, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Professional 8 pada Standar Kompetensi Perbaikan Sistem Kemudi Kelas XI di SMK Muhammadiyah 1 Bantul*, Skripsi, FT Universitas Negeri Yogyakarta, 2016.
- Paimin, Joula Ekaningsih, *Agar Anak Pintar Matematika*, Jakarta, Puspa Swara, 1998.
- Peraturan Menteri Pendidikan nomor 22 tahun 2006 tentang Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah
- Purwanto. 2007, pengaruh konsekuensi perilaku dan Motivasi belajar terhadap hasil belajar. *Jurnal pendidikan dan kebudayaan*.
- Putra Much. Arisna, *Peningkatan Hasil Belajar Melalui Media Macromedia Flash pada Pembelajaran IPA Siswa Kelas V SDN Pendem 01 Kecamatan Junrejo Kota Batu*, Skripsi. FKIP Universitas Muhammadiyah Malang, 2014.
- Rohman, Fatkur, dkk. 2013. Media Interaktif Pembelajaran Matematika Berbasis *Macromedia Flash* Mempermudah Pemahaman Pelajaran, Studi Kasus pada Siswa SDN 01 Karangmalang, *jurnal Informatika*.

- Rusman, dkk, *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Jakarta, PT Raja Grafindo Persada, 2012.
- Sadiman, Arif S, dkk, *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya)*, Jakarta, PT. Raja Grafindo Persada, 1993.
- Saliman dan Sudarsono, *Kamus Pendidikan Pembelajaran dan Umum*, Jakarta, PT. Rineka Cipta, 1994.
- Sardiman, AM. *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*, Jakarta, Raja Grafindo Persada, 2007.
- Sin Vuspa, Licia, “*Pengaruh Media Pembelajaran Video Terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Fikih di Mts Patra Mandiri Plaju Palembang*”, Skripsi, Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, 2017.
- Soehartono, Irawan, *Metode Penelitian Sosial*, Bandung, Rosda karya, 2000.
- Soenarjo, R.J, *Matematika 5: untuk SD/MI*, Jakarta, Pusat perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional, 2008.
- Sugiyono, *Metode Penelitian (Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*, Bandung, Alfabeth, 2011.
- Suharsaputra, Uhar, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*, Bandung, PT Refika Aditama, 2012.
- Sujarweni, V Wiratna, *SPSS untuk Penelitian*, Yogyakarta, Pustaka Baru Press, 2015.

- Sukmadinata, Nana Sy, *Metodologi Penelitian*, Bandung, Remaja Rosdakarya, 2010.
- Sumanto, *Metodologi Penelitian Sosial dan Pendidikan*, Yogyakarta, Andi Offset, 1995.
- Suparni & Ibrahim, *Pembelajaran Matematika Teori dan Aplikasinya*, Yogyakarta, Suka Press, 2007
- Suparno. 1995. Peran guru dalam menumbuhkan motivasi belajar siswa. *Dinamika Pendidikan* No. 2 Tahun II.
- Susanto, Ahmad, *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta, Kencana, 2013.
- Tatang, Herman, dkk, *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*, 2007
- Tim penyusun kamus, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta, Balai Pustaka, 2005.
- W.J.S Poerwadarminta, *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketiga*, Jakarta, Balai Pustaka, Cet. Ke-VII, 2010.
- Wahyuni, Esa Nur, *Motivasi dalam Pembelajaran*, Yogyakarta, UIN Malang Press, 2009.
- Widyaningrum, Retno, *Statistika*, Yogyakarta, Pustaka Felicha, 2016.