

DAFTAR PUSTAKA

- Aaker, J. & Smith, A., *The dragonfly effect quick, effective, and powerful ways to use sosial media to drive sosial change*. (San Fransisco: Jossey-Bass A Wiley Imprint, 2010), h. 82
- Abreu, C.N.D., Goes, D.S., *Psikoterapi Untuk Kecanduan Internet*. Kecanduan Internet Panduan Konseling dan Petunjuk untuk Evaluasi dan Penanganan. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2017.
- Anderson, C.A., *Effects of Violent Video Games on Aggressive Behavior, Aggressive Cognition, Aggressive Affect, Physiological Arousal, and Prosocial Behavior: A Meta-Analytic Review of The Scientific Literature*. *Psychological Science* 12, no. 5. 2001.
- Anderson, C.A., Shibuya, A., Ihori, N., Swing, E.L., Bushman, B.J., Sakamoto, A., Rothstein, H.R., & Saleem, M., *Violent video game effects on aggression, empathy, and prosocial behavior in eastern and western countries: A meta-analytic review*. *Psychological Bulletin* 132, no. 2. 2010.
- Aslan, *Pergeseran Nilai di Masyarakat Perbatasan; Studi Tentang Pendidikan dan Perubahan Sosial di Desa Temajuk Kalimantan Barat*. Disertasi tidak diterbitkan, UIN Antasari Banjarmasin, 2019.
- Ali, M., dan Asrori, M., *Psikologi Remaja, Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Bumi Aksara. 2006.
- APJII, *Profil Pengguna Internet Indonesia 2014*. Jakarta: Pengarang. 2014.
- Anwar, R., *Akhlaq Tasawuf*. Bandung: CV Pustaka Setia. 2010.
- Amin, Ahmad., *Ethika (Ilmu Akhlak)*, terj. Farid Ma'ruf. Jakarta: Bulan Bintang. 1983.
- Al-Ghazali, M., *Akhlaq Seorang Muslim*, terj. Mohammad Rifa'i. Cet. Ke-3. Semarang: Wicaksono. 1993.
- Al-Abrasyi, Muhammad Atiyah, *Dasar-Dasar Pokok Pendidikan Islam*, terj. Bustami A. Gani dan Djohar Bahry. Djakarta: Bulan Bintang. 1974.
- Arifin, H. M., *Ilmu Pendidikan Islam: Tinjauan Teoritis dan Praktis Berdasarkan Pendekatan Interdisipliner*. Edisi revisi, Editor Fauzan Asy. Jakarta: Bumi Aksara, 2006.
- Arikunto Suharsimi, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (Jakarta: Rineka Cipta, 2014), h. 162

- Antoni Barnard, Willem Schurink, dan Marie De Beer. *A Conceptual Framework Of Integrity*, De, SA Journal of Industrial Psychology, vol.34 No.2.
- Assoirofi, M., إدارة الذات. Inskadariah: Huris Dauli. 2006.
- Anjungroso, F., *Ada 25 Juta Orang Indonesia Doyan Main Game Online*. <http://www.tribunnews.com/iptek/2014/01/31/> (20 Maret 2019)
- Aziz Amka Abdul, *Hati Pusat Pendidikan Karakter: Melahirkan Bangsa Berakhlak Mulia* (Klaten: Cempaka Putih, 2012), h. 114
- Borg W. R., Gall. M.D., *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman. 1983.
- Buseri, Kamrani, *Antalogi Pendidikan Islam dan Dakwah: Pemikiran Teoritis Praktis dan Kontemporer*. Yogyakarta: Ull Press. 2003.
- Buseri, Kamrani, *Dasar, Asas, dan Prinsip Pendidikan Islam*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo. 2014.
- Baseri,H., *Kapila Selektu Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia. 2012.
- BPS. *Proyeksi Penduduk Indonesia 2010-2035*. Jakarta: Pengarang. 2013
- Bappenas, *Rencana Pita Lebar Indonesia 2014–2019*. Jakarta: Pengarang. 2014.
- Beard,K.W., *Internet Addiction in Children and Adolescent*, Computer Science Research Trends. Hauppauge, NY: Nova Science Publishers. 2008.
- Baro'ah,S., *Program Kegiatan Keagamaan Sebagai Wahana Untuk Meningkatkan Ketaatan Beribadah Siswa Kelas VIII di MTS Negeri Semanu Gunung Kidul Yogyakarta*. Skripsi tidak diterbitkan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. 2009
- Banjarmasin Post, *Ayah Tewas Dibunuh, Pelajar SMKN Kapuas Murung Jadi Tersangka*. <https://banjarmasin.tribunnews.com> (10 oktober 2019)
- BKKBN. *Anak Indonesia rentan pornografi*. <http://hqweb01.bkkbn.go.id/article> (27 maret 2019)
- Beard,K.W., *Internet Addiction: Current Status and Implications for Employees*. Journal of Employment Counseling 39. (2002)
- Beard,K.W., & Wolf, E.M., *Modification in Proposed Diagnostic Criteria for Internet Addiction*. CyberPsychology & Behavior 4. 2001.
- Beard,K.W., *Internet Addiction in Children and Adolescents dalam C.B. Yarnall (Editor)*. Computer Science Research Trends. Hauppauge, NY: Nova Science Publishers. 2008.

- Basri,A.S.H., *Kecenderungan Internet Addiction Disorder Mahasiswa Fakultas Dakwah dan Komunikasi Ditinjau dari Religiositas*. Jounal Dakwah XV, no. 2. 2014.
- Carnagey,N.L., Anderson,C.A., *The effects of reward and punishment in violent video games on aggressive affect, cognition, and behavior*. Psychological Science 16, no. 1. 2005.
- Caplan,S.E., *Problematic Internet Use and Psychological Well being: Development of a Theory Based Cognitive Behavioral Measurement Instrument*. Computer in Human Behavior 18. 2002.
- Carter,S. L., *Integrity*. New York, NY: Harper Perennial, 1996.
- Departemen Pendidikan Nasional. *Kamus besar bahasa Indonesia*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama. 2009.
- Dick,W., Carey, L., *The Systematic Design of Instruction*. New York: Longman. 1996.
- Dwiyogo. *Konsep Penelitian dan Pengembangan*. Makalah Lokakarya Universitas Negeri Semarang. 2004.
- Djaelani, Moh. Solikodin, *Jurnal Ilmiah WIDYA* 102 Volume 1, Nomor 2, Juli Agustus. 2013.
- Drajat, Zakiah., *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: PT Bumi Aksara. 2000.
- Derajat, Zakiyah, *Ilmu Jiwa dan Agama*. Jakarta: Bulan Bintang. 1993.
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka. 1990.
- Davis,R.A., *Validation of a New Scale for Measuring Problematic Internet Use: Implication for Preemployment Screening*. CyberPsychology and Behavior 5. 2002.
- Dullabib, Mangundjaya, dan Artalina, *Pola Perilaku Adiksi Pada Remaja Laki-laki* Laporan Penelitian. Surabaya: Universitas AirLangga. 2016
- Duran, R.L., Yousman, B., Walsh, K.M. & Longshore, M.A., *Holistic Media Education: An Assessment Of The Effectiveness Of A College Course In Media Literacy*. *Communication Quarterly* 56, No.1 (2008): h. 49-68
- Dzulfaroh Ahmad Naufal, *Perjalanan 8 Bulan Pandemi Virus Corona di Indonesia*. Diakses dari www.kompas.com/tren/read/2020/11/02/180600865/perjalanan-8-bulan-pandemi-virus-corona-di-indonesia?page=all

- Echson, John M. dan Sadily, Hassan., *Kamus Inggris Indonesia*. Jakarta: Gramedia. 1996
- Furnham A., Taylor, J. *The Dark Side of Behaviour at Work: Understanding and Avoiding Employees Leaving, Thieving and Deceiving*. New York: Palgrave MacMillan. 2004.
- Flanagan, M., Howe, D.C., Nissenbaum, H., *Embodying values in technology: Theory and practice. Information Technology and Moral Philosophy*. NY: Cambridge University Press, 2008
- Firman, M., *Diharapkan, Industri Game di Tanah Air Akan Terus berkembang*. <http://teknologi.news.viva.co.id/news/2010> (20 Maret 2019)
- Griffiths, M., Brunson, V., McMurrand, M., *The Psychometric Properties of The Internet Related Problem Scale: A Pilot Study*. *International Journal of Mental Health and Addiction* 6, no. 2. 2008.
- Greenfield D., *Virtual Addiction: Help for Nethead, Cyberfreak, and Those Who Love Them* (Oakland, CA: New Harbinger Publication), h. 122
- Gunarsa, S.D., *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Jakarta: Gunung Mulia. 2004.
- Gill, D.W., *Being digital by Nicholas Negroponte*. New York: Alfred A. 2015.
- Gween, Schurgin, O'Keeffe, Kathleen, Pearson, Clarke, & Council on Communications and Media. *The impact of social media on children, adolescents, and families*. *Pediatrics* 127, no. 800. 2011.
- Hadi, Sutrisno, *Metodologi Penelitian* Yogyakarta: Andi Yogyakarta. 2000
- Harter, S., *Authenticity*. *Handbook of Positive Psychology*. New York: Oxford. 2002.
- Hidayat, Taufik., *Integritas Kompetensi Interpersonal Islam: Adab Tenaga Kesehatan Muslim Melayani dan Memotivasi Kesembuhan Pasien*. HSS: Pustaka Labib. 2019
- https://id.wikipedia.org/wiki/Generasi_cite_note-:2-4 (7 desember 2019)
- [https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/Penggunaan dan Implikasi Media Sosial Terhadap Remaja Generasi Z](https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/Penggunaan_dan_Implikasi_Media_Sosial_Terhadap_Remaja_Generasi_Z). (8 desember 2019)
- <https://www.spssindonesia.com/2019/04/cara-menghitung-n-gain-score-spss.html>
- Hurlock, E.B., *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*, Edisi kelima. Jakarta: Erlangga. 1999.

- Hidayat, B.M.R., *Efektifitas Pelatihan Self Management Sebagai Upaya Meningkatkan Self Rebulated Learning Siswa Kelas VII MTS Sunan Ampel Pare*. Journal An-nafs 3, no. 1. 2018.
- Hidayat, T., *Karakter Mempertanyakan Eksistensi Fungsi Pendidikan*, An-Haddhah: Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan 11. 2018.
- Hutagalung, I., *Dinamika Pemilihan dan Penolakan Informasi Pornografi di Kalangan Remaja DKI Jakarta*. Psikologi dan Teknologi Informasi. Jakarta: HIMPSI. 2016.
- Hsin, C.T., Li, M.C., Tsai, C.C., *The Influence of Young Children's use of Technology on Their Learning: A Review*. Educational Technology and Society 17, no. 4. 2014
- Herlina, D.S., Setiawan, B. dan Jiwana, G., *Digital Parenting: Mendidik anak di Era Digital*. DIY: Samudera Biru. 2018
- Herdiana Ike, *Media Sosial dan Human Trafficking: Sebuah Ulasan*. *Artikel Psikologi dan Teknologi Informasi*. (page: 127 – 144). 2016.
- Hendriani, W., *Menumbuhkan Online Resilience pada Anak: Tantangan dalam Pengasuhan di Era Teknologi Digital*. Psikologi dan Teknologi Informasi. Jakarta: HIMPSI. 2016.
- Insight, Markplus, *Data Pengguna Internet 2012*. Retrieved from <http://blog.evoucher.co.id/2012/11/data-penggunainternet> 2012-by-markplus-insight.html
- ITU, *The World In 2014. ICT Facts and Figures*. <http://www.itu.int/en/ITU-D/Statistics/Documents/facts/ICTFactsFigures2014-e.pdf> (2019) (28 juni 2019)
- Ibn Al-Atsir, *An- Nahayah fi Gharib Al-Atsar*. Beirut: Al-Maktabah Almiyyah, 1979.
- Ibnu Al-Jaizi, *Zad al-Masir*. Beirut: Al Maktah Al-Islamy. 1404
- Ismail, Ilyas., *Pintu-Pintu Kebaikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada. 1997.
- Irwan Amrun, *Antisipasi dan Solusi terhadap Terjadinya Krisis Integritas Anak Bangsa Indonesia dalam Rangka Memperkokoh Ketahanan Nasional*. Jakarta: HIMPSI. 2014.
- IAIN Antasari, *Pedoman Penulisan Disertasi*. Banjarmasin: Pascasarjana IAIN Antarasi Banjarmasin. 2013.
- Jalil, Abdul Fattah., *Azas-azas Pendidikan Islam*, terj. Herry Noer Ali. Bandung: Diponegoro. 1988.
- Jahja, Y., *Psikologi Perkembangan*, Edisi 2. Jakarta: Kencana Prenada Media Group. 2012.

- Jewit, Clark and Hadjithoma-Garstka, *The use of learning platform to organize learning in English primary and secondary schools*. Learning, Media and Technology. <http://eprint.ioe.ac.uk/6914/1/Jewitt2011Use335.pdf> (20 maret 2019)
- Ko,C.H., Yen,J.Y., Yen,C.F., Chen,C.C., Yen,C.N., Chen,S.H., *Screening for Internet Addiction: An Empirical Research on Cut-off Point for The Chen Internet Addiction Scale*. Kaohsiung Journal of Medical Science 21. 2005.
- Kementerian Agama RI, *Panduan Ekstrakurikuler Rohani Islam (ROHIS) SMA SMK*. Jakarta: Direktorat PAI. 2015.
- Koesmarwanti, Widyantoro, N., *Dakwah Sekolah Era Baru*. Solo: Era Intermedia. 2000.
- Kailani, *Muslimising Indonesian Youths: The Tarbiyah Moral and Cultural Movement in Contemporary Indonesia*. <https://www.academia.edu/2561739/> (35 September 2019)
- Khalid, Amr, *Akhlak Al-Mu 'min*. Beirut: Dar Al-Ma'rifah. 2002.
- Kirkpatrick.D.L., *Kirkpatrick's Training Evaluation Model* (<http://www.businessballs.com/Kirkpatricklearningevaluationmodel.htm>)
- Kohlberg, Lawrence, *Essays on Moral Development: The Philosophy of Moral Development*, Vol. I. San Francisco, CA: Harper and Row. 1981.
- Kwon, H.K. & Kwon, J.H., The Effect of The Cognitive Behavioral Group Therapy For High-Risk Student Of Internet Addiction. *Korean Journal of Clinical Psychology* (2002): h.503-514
- Lickona,T., *What is Good Character?* (Proquest, 2001), <http://www.proquest.umi.com/pqdweb?index> (25 April 2019).
- Liddle,H.A., Dakof,G.A., Turner,R.M., Henderson,C.E., Greenbaum,P.E., *Treating Adolescent Drug Abuse: A Randomized Trial Comparing Multidimensional Family Therapy and Cognitive Behavior therapy*. *Addiction* 103, no. 10. 2008.
- Lutfi,A., *30 Juta Anak Miledial Gemar Bermain Game Tiap Hari*. <https://techno.okezone.com/read/2019/03/28/326/2036223/30-juta-anak-milenial-gemar-bermain-game-setiap-hari> (19 April 2020)
- Lende,Y.B., *Internet dan eksplorasi diri manusia*. <http://kompasiana.com> (27 maret 2019)
- Lipsus Internet, *Indonesia Digital 2019*, <https://websindo.com/indonesia-digital-2019-tinjauan-umum/> (9 Oktober 2019)

- Lichona, B.T., Schaps E. & Lewis C., *CEP's Eleven Principles of Effective Character Education* (2007). Retrive from <http://file.eric.ed.gov/fulltext/ED505086.pdf>
- List. A., Defining Digital Literacy Development: An Examination of Preservice Teachers' Belief. *Computers & Education* 138 (2019): h. 146-158
- McMurren,M and Widyanto,L., *The Psychometric Properties of the Internet Addiction Test*. Cyber Psychology & Behavior 7, no. 4. 2004.
- Murti,I.R., *Hubungan antara frekuensi paparan pornografi melalui media massa dengan tingkat perilaku seksual pada siswa SMU Muhammadiyah 3 tahun 2008*. Skripsi tidak diterbitkan FKM Universitas Indonesia. 2008.
- Marlitt,G.A., *Relapse Prevention: Theoretical Rationale and Overview of Model*. New York: Guilford Press. 1985.
- Murdiono,M., *Strategi Internalisasi Nilai-Nilai Moral Religius Dalam Proses Pembelajaran Di Perguruan Tinggi*. Laporan Hasil Penelitian Pusat Penelitian PKN dan Hukum UNY, Karangmalang. 2010.
- Miltenberger, Raymond G., *Behavior Modification: Principles And Procedures*. Belmont, CA : Wadsworth Cengage Learning. 2012.
- Ngurah Sumitra. *Integritas Manusia Indonesia*. HIMPSI. 2014
- Normina, *Peran Akhlak Dalam Dunia Pendidikan Islam*. An-Haddhah: Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan 12. 2019.
- Ningtyas,D.T., *Pengaruh Kegiatan Keagamaan Di Lingkungan Sekolah dan Keluarga Terhadap Pengalaman Beragama Peserta Didik SMP Muhammadiyah 2 Yogyakarta*. Disertasi tidak diterbitkan UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. 2019
- Nurudin, *Perkembangan Teknologi Komunikasi*. Rajawali Press, PT RajaGrafindo Persada. Cetakan Ke-2. 2018.
- Nata, Abuddin., *Akhlaq Tasawuf*. Jakarta: Rajawali Pers. 1996.
- Nata, Abuddin., *Akhlaq Tasawuf dan Karakter Mulia*. Edisi Revisi. Jakarta: Raja Grafindo Persada. Cetakan ke 12. 2013.
- Nisa Yunita Faela, Hendarmin Laifa Annisa, Lubis Debby Affianty, Mubarak M. Zaki, Agung Salamah, Narhetali Erita, Rohayati Tati, Maulana Dirga, *Generasi Z; Kegagalan Identitas Keagamaan*. PPIM UIN Jakarta. Cetakan Ke-5, 2011.
- Northrup Jason C., Lapierre Coady, Kirk Jeffrey, Rae Cosette. The Internet Process Addiction Test: Screening for Addictions to Processes Facilitated by the Internet. *Journal Behavioral Sciences*. Vol. 5, No. - (page: 342 – 352). 2015.

- Orzack,H.M., *Computer Addiction: What is it?*, Psychiatric Times 5, no. 8. 1998
- Park,S.K., Kim,J.Y., Cho,C.B., *Prevalence of Internet Addiction and Correlations with Family Factor Among South Korean Adolescents*. Adolescence 43. 2008
- Putri,A.S., *Hubungan Antara Kecanduan Bermain Game Online “Point Blank” Dengan Perilaku Melanggar Aturan: Studi Pada Remaja Awal Di C-Game Center Bandung*. Skripsi tidak diterbitkan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia. 2013.
- Prasetyanto,Y.E., *Pengaruh Kegiatan Keagamaan terhadap Perilaku Sosial Siswa di MAN 2 Tulungagung*. Skripsi tidak diterbitkan, IAIN Tulungagung. 2018.
- Papalia,dkk. *Human Development; Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group. 2008.
- Papalia,D.E., Feldman, & R. D. *Perkembangan Manusia*. Jakarta: Salemba Humanika. 2001.
- Palfrey,J., Gasser,U., *Born Digital; Understanding The First Generation Of Digital Natives*. New York: Basic Books. 2008.
- Poerwadarminta., W.J..S., *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka. 1985.
- Pennypacker,H.S., *A Selectionist View of the Future of Behavior Analisis in education*. Behavior Ananlilis in Education. California: Brooks/Cole Publishing Company. 1994.
- Prijosaksono, A., *Self Management Series*. Jakarta: Gramedia, 2001.
- Prensky Marc, Digital Native, Digital Immigrants. *Journal On The Horison MCB University*. Vol. 9, No. 5 (page: 1 – 6). 2001
- Potter. W.J., the State Of Media Literacy. *Journal of Broadcasting and Electronic Media* 54, No. 4 (2010): h. 675 – 696
- Rust, J., *The Validity of The Giotto Integrity Test*, Personality and Individual Differences 27. 1999.
- Ramayulis. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Kalam Mulia, 1994.
- Ropi, I., *Rohis: Dari Pencarian Identitas Ke Ideologisasi Agama*, Dialog 34, no. 2. 2011.

- Ruckriem,G., Digital technology and mediation: A challenge to activity theory.” Dalam A. Sannino, H. Daniels, & K.D. Gutiérrez (Eds.), *Learning and expanding with activity theory* (NY: Cambridge University Press, 2009), h. 88-111
- Rahmawati, L., *Waspada Pornografi di Sinetron, Komik, Game*. [http://www.antaraneews.com/berita/505269/\(2015\)waspada-pornografi-di-sinetron-komik-game](http://www.antaraneews.com/berita/505269/(2015)waspada-pornografi-di-sinetron-komik-game) (20 Maret 2019)
- Rahmadina, A., *Hubungan Antara Kecanduan Game Online Dengan Keterampilan Sosial Pada Remaja*. Skripsi tidak diterbitkan Fakultas Psikologi UGM Yogyakarta. 2014.
- Rahmawati Fitri, Kecenderungan Pergeseran Pendidikan Agama Islam (PAI) di Indonesia Pada Era Disrupsi. *TADRIS-Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah*. Vol. 13, No. 2 (page: 245 – 257). 2018.
- Rohmad Ms. Kompetensi Guru PAI dalam Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *ISMAMICA-Jurnal Studi Keislaman Pascasarjana Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya*. Vol. 8, No.1 (page: 242 – 260). 2013.
- Sharma, *Addiction of youth towards gadget*, Journal of Human Resource Development 42 A. 2012
- Supriati, E., dan Fikawati, S., *Efek Paparan Pornografi pada Remaja SMP Negeri Kota Pontianak Tahun 2008*. Makara, Sosial Humaniora 13, no. 1. 2009.
- Sanditaria,W., Fitri,S., dan Mardhiyah, A., *Adiksi bermain game online pada anak usia sekolah di warung internet penyedia game online Jatinangor Sumedang*. Students E-Journal Universitas Padjajaran 1, no. 1. 2012.
- Santrock,J.W., *Adolescence; Perkembangan Remaja*, Edisi Keenam. Jakarta: Erlangga. 2003.
- Sarwono, *Psikologi Remaja*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada. 2010.
- Saiful Islam Ahmad, *Berpikir, Bersikap dan Bereaksi ala Pemenang* (Jakarta: Elex Media Komputindo dan Gramedia, 2012), h. 9.
- Song,F., Palfrey,J., Gasser,U., *Born Digital: Understanding The First Generation of Digital Natives*. New York: Basic. 2008.
- Syatori,M., *Ilmu AkhIak*. Bandung: Lisan. 1987.
- Syukir,A., *Dasar-Dasar Strategi Dakwah Islam*. Surabaya: Al-Ikhlas. 1983.
- Sudarsono, *Etika Islam tentang Kenakalan Remaja*, Cet. Ke-1. Jakarta: Bina Aksara. 1989.

- Sulaiman, Fathiyah Hasan, *Sistem Pendidikan Versi Al-Ghazali*. Terjemah Fathurrahman May, Syamsuddin Asyrafi. Bandung: PT Al-Ma'arif. 1986.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan; Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. 2016.
- Santrock, J.W., *Child Development. Perkembangan Anak*. Terj. Mila Rahmawati dan Anna Kuswanti (Jakarta: Erlangga, 2007), h. 102
- Sherry H. Stewart; Patricia J. Conrod. *Anxiety and Substance Use Disorders: The Vicious Cycle of Comorbidity*. Springer Science; Bussiness Media, LLC Spring Street, New York. 2008.
- Taoscott Don, *Grown Up Digital; How The Net Generation is Changing Your World*. Mc. Graw Hill. Cetakan Ke-1, 2009.
- Triastuti Endah, Prabowo Dimas Adrianto Indra, Nurul Akmalia, *Kajian Dampak Penggunaan Media Sosial Bagi Anak dan Remaja*. PUSKAKOM FISIP Universitas Indonesia Depok. Cetakan Ke-1, 2017.
- Tim Puslitjaknov. *Metode Penelitian Pengembangan*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan dan Inovasi Pendidikan Badan Penelitian dan Pengembangan Departemen Pendidikan Nasional. 2008
- The Joint Committee on Standards for Educational Evaluations. *The Program Evaluation Standards: How to Assess Evaluations of Educational Programs*. Thousand Oaks, CA: Sage Publications, 1994.
- Tafsir, Ahmad., *Ilmu Pendidikan Dalam Persekif Islam*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2014.
- Tahir.,M. dan Amirullah, *Pembinaan Keagamaan Siswa-Siswi Sekolah Menengah Atas melalui Rohani Islam (Rohis) di Kota Samarinda dan Balikpapan*, Lentera III, 2. 2019.
- Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen, Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, Bandung: Cipta Umbara. 2006
- Umary, Barnawy., *Materia Akhlak*, Cet. Ke-4. Solo: Romadhoni. 1986.
- Vito De, Josept A, *The Intersonal Communication* (Boston: Publishers design and Production service, 2004), h. 270.
- Wijaya, *Beberapa jumlah pengguna website, mobile, dan media sosial di Indonesia?* <http://id.techinasia.com>. (20 maret 2019)

- Wati,R., *Pengaruh Intensitas Mengikuti Kegiatan Keagamaan Terhadap Perkembangan Moral Siswa kelas IX Di SMP Hasanuddin 6 Tugu Semarang*. Skripsi tidak diterbitkan, UIN Walisongo Semarang. 2008
- Wang, Q., Myers, M.D., Sundaram. D., Digital Natives and Digital Immigrants. *Business and Information System Engineering* 5, No. 6 (2013): h. 409-419.
- Warren,R., *The Purpose Driven Life*. Michigan: Zondervan. 2002.
- Weninger. C., The “Vernacularization” Of Global Education Policy: Media and Digital Literacy As Twenty-First Century Skill In Singapore. *Asia Pasific Journal of Education* 37, No.4 (2017): h. 500-516
- Young,K.S., *Asesmen Klinis Klien-Klien yang Mengalami Kecanduan Internet*. Kecanduan Internet Panduan Konseling dan Petunjuk untuk Evaluasi dan Penanganan. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2017.
- Young,K.S., *Understanding Online Gaming Addiction and Treatment Issues for Adolescents*. American Journal of Family Therapy 37 (2009): h. 355 – 372.
- Young,K.S., *The Relationship Between Depression and Internet Addiction*. *Cyber Psychology Behavior*, Mary Ann Liebert, Inc., 1998
- Ya'qub, Hamzah., *Etika Islam*. Bandung: CV. Diponegoro. 1991.
- Yildiz Mehmet Ali. Emotion Regulation Strategies as Predictors Of Internet Addiction and Smartphone Addiction in Adolescents. *Journal Of Educational Sciences & Psychology*. Vol. VII, No. 1 (page: 66 – 78). 2017.
- Zuhairini, *Metodik Khusus Pendidikan Islam*. Surabaya: Usaha Nasional. 1981.
- Zainuddin, Jamhari,M., *Al-Islam 2, Muamalah dan Akhlak*. Bandung: Pustaka Setia. 1999.
- Zahrudin,A.R., Sinaga,H., *Pengantar Studi Akhlak*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. 2004.