

BAB V

KESIMPULAN

A. Simpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, berdasarkan seluruh analisis dan pembahasan yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Hasil penelitian menunjukkan bahwa variabel pengetahuan (x_1) *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS) tidak berpengaruh terhadap penggunaan E-Wallet di kalangan mahasiswa Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin. Hal tersebut dibuktikan dengan hasil pengujian secara parsial atau uji-t. Diketahui nilai signifikansi untuk variabel pengetahuan (x_1) adalah sebesar $0,395 > 0,05$ dan nilai T-hitung $0,855 < 1,984$, maka dapat disimpulkan bahwa H_1 ditolak yang berarti tidak terdapat pengaruh antara variabel pengetahuan (x_1) terhadap penggunaan E-Wallet (Y). Hasil penelitian untuk variabel kemudahan penggunaan (x_2) menunjukkan bahwa kemudahan penggunaan *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS) berpengaruh terhadap penggunaan E-Wallet di kalangan mahasiswa Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin. . Diketahui nilai signifikansi untuk variabel kemudahan penggunaan (x_2) adalah sebesar $0,031 < 0,05$ dan nilai T-hitung $2,188 > 1,984$, maka dapat disimpulkan bahwa H_1 diterima yang berarti terdapat pengaruh antara variabel kemudahan penggunaan (x_2) terhadap penggunaan E-Wallet (Y).

Hasil penelitian untuk variabel kemudahan penggunaan (x_2) menunjukkan bahwa kemudahan penggunaan *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS) berpengaruh terhadap penggunaan E-Wallet di kalangan mahasiswa Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin. . Diketahui nilai signifikansi untuk variabel kemanfaatan (x_3) adalah sebesar $0,000 < 0,05$ dan nilai T-hitung $5,034 > 1,984$, maka dapat disimpulkan bahwa H_1 diterima yang berarti terdapat pengaruh antara variabel kemanfaatan (x_3) terhadap penggunaan E-Wallet (Y).

2. Hasil penelitian menunjukkan bahwa variabel pengetahuan (x_1), kemudahan penggunaan (x_2) dan kemanfaatan (x_3) *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS) secara simultan berpengaruh terhadap penggunaan E-Wallet di kalangan mahasiswa Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin. Hal tersebut dibuktikan dengan hasil pengujian secara simultan atau uji-f. Diketahui bahwa nilai signifikansi untuk pengaruh pengetahuan (x_1), kemudahan penggunaan (x_2) dan kemanfaatan (x_3) secara simultan terhadap penggunaan E-Wallet (Y) adalah sebesar $0,000 < 0,05$ dan nilai F-hitung $91,486 > 2,70$, sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh variabel pengetahuan (x_1), kemudahan penggunaan (x_2) dan kemanfaatan (x_3) secara simultan terhadap penggunaan E-Wallet (Y).

B. Saran

Berdasarkan hasil analisis di atas, maka saran yang dapat diajukan bagi peneliti selanjutnya adalah hendaknya mengembangkan konsep dan instrumen mengenai faktor-faktor yang berpengaruh terhadap penggunaan *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS) pada mahasiswa Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin. Penulis juga ingin menyampaikan saran kepada pihak-pihak yang terkait dengan penelitian ini untuk bahan pertimbangan sebagai penyempurnaan penelitian selanjutnya yang terkait dengan penelitian serupa. Beberapa saran yang diajukan adalah sebagai berikut:

1. Bagi peneliti selanjutnya, hendaknya mengembangkan konsep dan instrumen mengenai faktor-faktor yang berpengaruh terhadap penggunaan *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS). Seperti yang diketahui, dalam penelitian ini hanya menggunakan tiga faktor saja, yaitu: pengetahuan, kemudahan penggunaan dan kemanfaatan.
2. Sosialisasi maupun publikasi sebaiknya lebih digencarkan lagi oleh pihak-pihak terkait. Tujuannya agar masyarakat lebih mengetahui tentang pembaruan sistem pembayaran ini. Selain itu, sosialisasi tentang aturan-aturan ataupun mekanisme penggunaan dari sistem pembayaran ini juga sangat penting untuk disosialisasikan kepada masyarakat luas, hal ini diperlukan agar masyarakat mengetahui bahwa sistem pembayaran berbasis QR Code adalah pilihan yang tepat untuk melakukan berbagai transaksi.