

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Hasil dari penelitian ini yaitu berupa alat permainan edukatif *magic bag* untuk meningkatkan keterampilan motoric halus anak usia dini kelompok bermain, dengan menggunakan model pengembangan 4D (*Define, Design, Development, and Disseminate*) yang dikembangkan oleh S. Thiagarajan. Dalam alat permainan edukatif *magic bag* ini terdapat lima permainan yaitu, menganyam, memasang kancing baju, meronce rok, memasang resleting celana, dan memasang tali sepatu. Alat permainan edukatif *magic bag* ini telah divalidasi oleh Ibu Dyah Ageng Pramesty Koenarso M.Pd sebagai validator ahli media dengan memperoleh persentase nilai sebesar 87,5%.

Setelah melalui tahap validasi, maka selanjutnya dilakukan penyebarluasan (*disseminate*) terhadap alat permainan edukatif *magic bag* di TK Kartika V-31 Binuang. Penyebarluasan dilakukan pada satu guru Kelompok bermain, kemudian guru diberikan angket responden guna mengetahui tanggapan yang diberikan terhadap alat permainan edukatif *magic bag* untuk meningkatkan keterampilan motorik halus anak usia dini kelompok bermain. Jika dilihat dari hasil angket yang diberikan pada guru, tanggapan yang diberikan tergolong dalam kategori sangat baik. Sedangkan tanggapan dari anak-anak kelompok bermain, mereka pun merasa senang dan sangat antusias dengan alat permainan edukatif *magic bag*.

## **B. Saran**

Berdasarkan analisa yang telah menghasilkan kesimpulan sebelumnya, maka peneliti akan mencoba memberikan saran kepada pihak yang bersangkutan agar sekiranya dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan, dalam pelaksanaan kegiatan permainan edukatif untuk meningkatkan keterampilan motorik halus kepada anak usia dini, sebagai berikut:

### **1. Bagi Sekolah dan Tenaga Pendidik AUD**

Penulis berharap dengan adanya penelitian ini dalam rangka mengembangkan produk berupa alat permainan edukatif *magic bag* untuk meningkatkan keterampilan motoric halus, bisa membantu dan menjadi sebuah acuan bagi pihak sekolah yang ingin melakukan peningkatan keterampilan motorik halus pada anak-anak namun terkendala oleh sarana dan prasarana.

### **2. Bagi Anak**

Permainan *magic bag* untuk anak sangatlah penting apalagi dimulai sejak dini, karena hal ini akan membantu anak dalam mengembangkan aspek-aspek perkembangannya, diantaranya aspek fisik motoric, kognitif, social emosional dan lain-lain.

### **3. Bagi Peneliti**

Bagi peneliti juga sebaiknya terus belajar dalam dunia pendidikan anak usia dini serta mengembangkan dan memperbaiki terus menerus alat permainan edukatif yang telah dibuat. Untuk penelitian ini peneliti

berharap dapat memberikan manfaat bagi dunia pendidikan khususnya dunia pendidikan anak usia dini.

#### **4. Bagi Pembaca**

Penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan pengetahuan tentang pentingnya meningkatkan keterampilan motoric halus pada anak usia dini serta cara-cara melakukannya dengan sangat mudah.