

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dapat peneliti simpulkan bahwa:

1. Berdasarkan hasil validasi dari dosen ahli yang berkompeten pada bidangnya bahan ajar berupa E-LKPD berbasis *Contextual Teaching and Learning* (CTL) yang telah dikembangkan dinyatakan memiliki kualitas “sangat baik” dengan persentase rata-rata sebesar 82,1 Dengan rincian, persentase hasil validasi untuk ahli media sebesar 85,8 Kriteria “sangat baik” dan hasil validasi ahli materi sebesar 78,4 kriteria “baik”.
2. Hasil respon peserta didik terhadap E-LKPD pembelajaran Berbasis *Contextual Teaching and Learning* pada materi lingkaran diperoleh persentase sebesar 93,48 dengan kriteria “sangat baik” dan penilaian dari respon guru dengan total keseluruhan 83,6 kriteria “sangat baik”

#### **B. Saran**

Setelah peneliti mengambil kesimpulan dari hasil penelitian, maka peneliti akan menyampaikan saran sebagai berikut:

- (a) Penulis mengharapkan hasil penelitian berupa pengembangan e-LKPD berbasis *Contextual Teaching and Learning* pada materi lingkaran ini

dapat digunakan dalam proses belajar mengajar disekolah. Sehingga kualitas e-LKPD secara keseluruhan menjadi lebih bermanfaat.

- (b) Untuk pengembangan e-LKPD berbasis *Contextual Teaching and Learning* pada materi lingkaran ini perlu ditindak lanjuti lagi. Penggunaan e-LKPD yang dikembangkan bisa digunakan dalam uji coba dengan skala yang lebih besar, sehingga didapat hasil penelitian yang lebih baik.
- (c) Pada penelitian ini, peneliti hanya melakukan 3 tahapan pembuatan bahan ajar matematika karena keterbatasan waktu dan kondisi yang tidak memungkinkan peneliti untuk menyempurnakan 2 tahapan berikutnya karena disebabkan kondisi dan situasi *covid-19*, sehingga sebaiknya dilakukan 5 tahapan sampai uji produk agar dapat diketahui kelayakan dan keefektifan produk.
- (d) Untuk guru matematika, dapat menjadikan bahan ajar matematika ini sebagai pedoman dan penunjang keberhasilan pembelajaran peserta didik.
- (e) Bagi peneliti selanjutnya, hendaknya melakukan penelitian yang lebih dalam serta dapat merumuskan penyelesaian terhadap masalah dalam dunia matematika dan pengembangan E-LKPD berbasis *contextual teaching and learning* untuk materi lainnya.