

## DAFTAR PUSTAKA

- Agusliansyah, Rahmad, “Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif (MPI) Teorama Pythagoras Datar Berbasis Camtasia Studio 8 Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VIII SMP Muhammadiyah 4 Tahun pelajaran 2017/2018”, Skripsi; FTK UIN Antasari Banjarmasin, 2018.
- Al-Muchtar, Suwarma. *Dasar Penelitian Kualitatif*. Bandung: Gelar Pustaka Mandiri, 2015.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi 3)*. Jakarta: Bumi Aksara, 2021.
- . *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Cet. Ke-15. Jakarta: Rineka Cipta, 2014.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Pustaka, 2015.
- Asrul, Rusydi Ananda dan Rosnita. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Cita Pustaka Media, 2014.
- Asyhar, Rayandra. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi, 2012.
- Azwar, Saifuddin. *Metode Penelitian*. Cet. Ke-17. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2016.
- Cahyadi, Ani. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Serang: Laksita Indonesia, 2019.
- Dwiqi, Gede Cris Smaramanik, I Gde Wawan Sudatha, dan Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA untuk Siswa SD Kelas V.” *Jurnal Edutech Undiksha* 8 no. 2 (30 September 2020): 33-48. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934>.
- Hamka, Buya. *Tafsir Al-Azhar Jilid 9*. Cet. Ke-7. Jakarta: Pustaka Panjimas, 2007.
- Harahap, Tuti Khairani. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group, 2021.
- Hardani, Helmina Andriani, Jumari Ustiawaty, Evi Fatmi Utami, Ria Rahmatul Istiqamah, Roushandy Asri Fardani, Dhika Juliana Sukmana, dan Nur

- Hikmatul Auliya. *Metode Penelitian Kuantitatif & Kualitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu, 2020.
- Haris, Abdul dan Asep Jihad. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo, 2012.
- Hasanah, Uun, Omin dan Nuraeni. "Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Interaktif MONIPA Terhadap Hasil Belajar Nilai Nilai Pancasila dalam Kehidupan Sehari-hari di Kelas VI SDN I Keresekek." *Jurnal Ilmiah Mandala Education* 7 no. 1 ( Januari 2021): 112-120. <http://dx.doi.org/10.58258/jime.v7i1.1674>.
- Imam Al-Qurtubhi. *Tafsir Al-Qur'an (20)*. Penerjemah: Muhammad Ibrahim Al-Hifnawi dan Mahmud Hamid Utsman. Cet. Ke-2. Jakarta: Pustaka Azzam, 2016.
- Iskandar, Haris. *Garuda di Dadaku*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017.
- Jamaludin, Ujang, Damanhuri, Deny Setiawan dan Raharjo. *Pendidikan Kewarganegaraan untuk Perguruan Tinggi*. Palembang: BKS PTN-Barat, 2017.
- Jihad, Asep. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Presindo, 2012.
- Junaedi, Sony. "Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Daring untuk Meningkatkan Kemampuan Kreatifitas Mahasiswa Pada Mata Kuliah English for Information Communication and Technology." *Bangun Rekaprima* 7 no. 2 (Oktober 2021): 80-89. <http://dx.doi.org/10.32497/bangunrekaprima.v7i2,%20Oktober>.
- Kristanto, Andi. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya, 2016.
- Kurniawan, Anggie Bagoes, dan Rusly Hidayah. "Efektivitas Permainan Zuper Abase Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Asam Basa." *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika Dan Sains* 5 No. 2 (26 Januari 2021): 92-97. <https://doi.org/10.26740/jppms.v5n2>.
- Mahmudi, Ihwan. Muh. Zidni athoilah, Eko Bowo Wicaksono, dan Amir Reza Kusuma. "Taksonomi Belajar Menurut S.Bloom." *Jurnal Multidisiplin Madani* 2 no. 9 (27 September 2022): 3508-3511. <https://doi.org/10.55927/mudima.v2i9.1132>.
- Mulyatan, Eunike Lidiannagustine dan Anton PW Nomleni. "Pengaruh Lingkungan kerja dan Kepuasan Kerja terhadap Loyalitas Guru di Sekolah Kristen Ipeka Puri Jakarta Barat." *Jurnal Syntax* 2 no. 9 (20 September

2020): 559-570. <https://jurnal.syntax-idea.co.id/index.php/syntax-idea/article/view/559>.

Munadi, Yudhi. *Media Pembelajaran*. Jakarta: GP Press Group, 2013.

Nawassyarif, M. Julkarnain dan Kiki Rizki Ananda. "Sistem Informasi Pengolahan Data Ternak Unit Pelaksana Teknis Produksi dan Kesehatan Hewan Berbasis Web." *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*. 2 no. 1 (Februari 2020): 32-39. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v2i1.556>.

Nuryadi, Tutut Dewi Astuti, Endang sri Utami, dan M. Budiantara. *Dasar-dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media, 2017.

Nuryani, Fitri dan Nur Haliza. "Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi dalam Pendidkan." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 3 no. 1 (09 Februari 2021): 101-109. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v3i1.83>.

Prastowo, Andi. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press, 2012.

Priyatno, Duwi. *Cara Kilat Belajar Analisis Data dengan SPSS 20*. Yogyakarta: Andi, 2012.

Rahmatullah, Inanna dan Andi Tenri Ampa. "Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva." *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha* 12 no. 2 (27 Desember 2020): 317-327. <https://doi.org/10.23887/jjpe.v12i2.30179>.

Rusman, Deni Kurniawan, dan Cepi Riyana. *Pengembangan Berbasis Teknologi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali, 2012.

Rusman, *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persad, 2012.

S. Margono, *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.

Samani, Muchlas. *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2012.

Siregar, Helmi Fauzi, Yustria Handika Siregar dan Melani. "Perancangan Aplikasi Komik Hadits Berbasis Multimedia." *Jurnal Teknologi Informasi* 2 no 2 (2018): 113-121. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i2.425>.

Sudijono, Anas. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Cet. ke-15, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2016.

- Sudjana, Nana. *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*, Cet. Ke-15, Bandung: Sinar Baru Algensido, 2019.
- . *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2012.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & G*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Sukmadinata, Nana Syaodin. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2017.
- Surjono, Herman Dwi. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press, 2017.
- Susanto, Ahmad. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana, 2013.
- Tajuddin, Muhammad. “Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif (MPI) Pythagoras Berbasis Adobe Flash CS3 Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VIII SMP Muhammadiyah 1 Banjarmasin Tahun pelajaran 2015/2016”, Skripsi; FTK UIN Antasari Banjarmasin, 2016.
- Tanjung, Rahma Elvira dan Delsina Faiza. “Canva sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan elektronika.” *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika* 7 no. 2 (Juni 2019): 79-85. [https://doi.org/10\\_.24036/voteteknika.v7i2.104261](https://doi.org/10_.24036/voteteknika.v7i2.104261).
- Tirtoni, Feri. *Pembelajaran PKn di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Buku Baik, 2016.
- Tritia, Selly. “Pengaruh Media Pembelajaran Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar IPA Peserta Didik Kelas V SD Insan Mandiri Bandar Lampung”, Skripsi; FTK UIN Raden Intan Lampung, 2021.
- Undang-Undang Republik Indonesia. *Sistem Pendidikan Nasional (SISDIKNAS) dengan penjelasannya*. Bandung: Citra Umbara, 2003.
- Usman, Moh. Uzer dan Lilis Setiawati. *Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2012.
- West, Richard E., Rebecca A. Thomas, Robert Bodily, Casey Wright, and Jered Borup. “An Analysis of instructional design and technology department.” *Journal Educational Technology Research and Development* 65 no 4 (17 Oktober 2016): 869-888. <https://link.springer.com/article/10.1007/s11423-016-9490-1>.

**Website**

"Canva." Diakses 26 Juni 2023. <https://p2k.stekom.ac.id/ensiklopedia/Canva>.

"Masalah Pendidikan di Indonesia." Agustang, Andi, Indah Ainun Mutiara dan Andi asrifan. Online Journals. Diakses 13 Januari 2022. (<https://osf.io/9xs4h>).

"Pengaruh." Diakses 13 Januari 2022. <https://kbbi.web.id/pengaruh>