

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahdan, Syaiful, Andini Reska Putri, dan Adi Sucipto. “Aplikasi M-Learning Sebagai Media Pembelajaran Conversation Pada Homey English,” *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, IX, no. 03 (September 2020): 493–509. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.884>.
- Amirullah, Gufron, dan Restu Hardinata. “Pengembangan Mobile Learning Bagi Pembelajaran,” *JKKP: Jurnal Kesejahteraan Keluarga dan Pendidikan*, Vol. IV, no. 02 (2017): 97–101. <https://doi.org/10.21009/JKKP.042.07>.
- Arikunto, Suharsimi, dan Cipi Safruddin Abdul Jabar. *Evaluasi Program Pembelajaran: Pedoman Teoritis Praktis Bagi Mahasiswa dan Praktisi Pendidikan*. Ed. 2. Jakarta: Bumi Aksara, 2018.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Rev. ed. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2014.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Ed. Revisi. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2015.
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII). “Data Survei Profil Internet Indonesia Tahun 2022,” t.t.
- Darmawan, Deni. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2017.
- Fahrurrozi, Muh., dan Mohzana. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran : Tinjauan Teoritis dan Praktik*. Lombok Timur: Universitas Hamzanwadi Press, 2020.

- Galman, Sheena Mai A., dan Jennalyn C. Del Rosario. "Linking Real-Life Situations with Classroom Assessment: Development of Real-Life Performance-Based Tasks in Business Mathematics." *Journal of Applied Mathematics and Physics* 09, no. 03 (2021): 485–502. <https://doi.org/10.4236/jamp.2021.93034>.
- Jihad, A., W. Susilawati, dan N. Sobarningsih. "Improving Mathematical Understanding Ability Student through Study of Mobile Learning Mathematics Base on the Android." *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering* 434, no. 1 (November 2018): 012008. <https://doi.org/10.1088/1757-899X/434/1/012008>.
- Lee, William W., dan Diana L. Owens. *Multimedia-based instructional design: computer-based training, web-based training, distance broadcast training, performance-based solutions*. 2nd ed. San Francisco: Jossey-Bass, 2004.
- Lestari, Witri, dan Yhohan Adi Chandra. "Development of Mathematical Comic-Strip Application as a Mobile Learning Media-Based Learning." *JME (Journal of Mathematics Education)* 3, no. 2 (2018): 54–59. <https://doi.org/10.31327/jme.v3i2.813>.
- Mashuri, Sufri. *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- Maydiantoro, Albet. "Research Model Development : Brief Literature Review," *JPPPI : Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia*, Vol. 1, no. 2 (2021): 29–35.
- Minan, Dhimas Aufarul, dan Ekohariadi. *Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Berbasis Mobile Glidesapps Pada Mata Pelajaran Kejuruan Kelas*

- X DKV SMK Negeri 1 Cerme Gresik. Vol. 7. *Jurnal Information Technology and Education* 1, 2022.
- Mudrikah, Saringatun, Muhammad Rizal Pahleviannur, Miftahus Surur, Nani Rahmah, Merri Natalia Siahaan, Fadela Septi Wahyuni, Zakaria, dkk. *Perencanaan Pembelajaran di Sekolah: Teori dan Implementasi*. Sukoharjo: Pradina Pustaka, 2021.
- Mulyatiningsih, Endang. *Riset Terapan: Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press, 2011.
- Nikolopoulou, Kleopatra. "Mobile Learning Usage and Acceptance: Perceptions of Secondary School Students." *Journal of Computers in Education* 5, no. 4 (1 Desember 2018): 499–519. <https://doi.org/10.1007/s40692-018-0127-8>.
- Nikolopoulou, Kleopatra, dan Manolis Kousloglou. "Mobile Learning in Science: A Study in Secondary Education in Greece." *Creative Education* 10, no. 06 (2019): 1271–84. <https://doi.org/10.4236/ce.2019.106096>.
- Nur, Fitria, dan Masita. *Pengembangan Pembelajaran Matematika*. Makassar: Nas Media Pustaka, 2022.
- Pito, Abdul Haris. "Media Pembelajaran Dalam Perspektif Al-Qur'an," *Andragogi : Jurnal Diklat Teknis Pendidikan dan Keagamaan*, Vol. VI, no. 02 (Desember 2018): 97–117. <https://doi.org/10.36052/andragogi.v6i2.59>.
- Pranatawijaya, Viktor Handrianus, Widiatry, Ressa Priskila, dan Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. "Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert dan Guttman." *Jurnal Sains dan*

*Infomatika* 05, no. 02 (2019): 128–37.  
<https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>.

Puspitawati, Herien, dan Tin Herawati. *Metode Penelitian Keluarga*. Bogor: IPB Press, 2018.

Putra, Lovandri Dwanda. “Pengembangan Multimedia Interaktif Mengenal Angka dan Huruf untuk Anak Usia Dini.” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 02, no. 02 (2015): 169–78. <https://doi.org/10.21831/tp.v2i2.7607>.

Qiu, Yaping, Junjie Pan, dan Nor Asniza Ishak. “Effectiveness of Artificial Intelligence (AI) in Improving Pupils’ Deep Learning in Primary School Mathematics Teaching in Fujian Province.” Disunting oleh Vijay Kumar. *Computational Intelligence and Neuroscience 2022* (23 September 2022): 1–10. <https://doi.org/10.1155/2022/1362996>.

Rahmawati, Desi, Nuraini Eka Wahyuning Pratiwi, Aisyah Sukma Nur Rahma Mutmainna, Shinta Pramudya Kusuma Wardani, dan Julianto. “Pemanfaatan Glideapps Dalam Pembelajaran E-Learning Di MI Ma’arif Sambiroto Taman Sidoarjo,” *Jurnal Review Pendidikan Dasar: Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian*, Vol. VII, no. 03 (September 2021): 156–65. <https://doi.org/10.26740/jrpd.v7n3.p156-165>.

Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Keempat. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP, 2016.

Sharples, Mike, dan Roy Pea. “Mobile Learning.” Dalam *The Cambridge Handbook of the Learning Sciences*, disunting oleh R. Keith Sawyer, 2 ed.,

501–21. Cambridge University Press, 2014.  
<https://doi.org/10.1017/CBO9781139519526.030>.

Subiyantoro, Singgih. *Monograf Pengembangan Mobile Learning Menggunakan Model Dick and Carey*. Klaten: Lakeisha, 2021.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Cet. 21. Bandung: Alfabeta, 2014.

Sukendra, I Komang, dan I Kadek Surya Atmaja. *Instrumen Penelitian*. Lumajang: Mahameru Press, 2020.

Sulandari. “Analisis Terhadap Metoda Pembelajaran Klasikal dan Metoda Pembelajaran E-Learning di Lingkungan Badiklat Kemhan.” *Jurnal Pendidikan Indonesia* 1, no. 2 (25 Oktober 2020): 176–87.  
<https://doi.org/10.36418/japendi.v1i2.16>.

Sumiharsono, Rudy, dan Hisbiyatul Hasanah. *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi, 2018.

Swarjana, I Ketut. *Populasi Sampel-Sampel Teknik Sampling dan Bias dalam Penelitian*. Yogyakarta: ANDI, 2022.

Syarifuddin, dan Eka Dewi Utari. *Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)*. Palembang: Bening Media Publishing, 2022.

Tahir, Nadila Nurfariza, Sumarno Ismail, Franky Alfrits Oroh, Perry Zakaria, dan Kartin Usman. “Analisis Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Ditinjau dari Penggunaan Multimedia Game Petualangan Dalam Limas Berbaris Mobile Learning di SMP Negeri 1 Tilango,” *EULER: Jurnal Ilmiah Matematika, Sains dan Teknologi*, Vol. 10, no. No.1 (2022): 15–25.

Winarni, Endang Widi. *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R & D*. Jakarta: Bumi Aksara, 2018.