

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Bin Muhammad Bin Abdurrahman Bin Ishaq Alu Syaikh, *Tafsir Ibnu Katsir Jilid II* (Bogor: Pustaka Imam Asy-Syafi'i), 140-141.
- Ahmad Khoiron Mustafa, *Kupas Tuntas Puasa*, Jakarta Selatan: QultumMedia, 2004.
- Apriliyani, Anggita. "Hubungan Intensitas Bermain Permainan Online Dengan Kecerdasan Emosional." *Psikoborneo: Jurnal Ilmiah Psikologi* 8, No. 1 (2020): 42.
- Bungin, Burhan. *Metodologi Penelitian Kuantitatif Komunikasi, Ekonomi, dan Kebijakan Publik Serta Ilmu-Ilmu Sosial Lainnya*, Depok: Prenadamedia Group, 2005.
- Darlis, Ahmad. "Hakikat Pendidikan Islam: Telaah Terhadap Hubungan Pendidikan Informal, Non Formal dan Formal." *Jurnal Tarbiyah* 24, No. 1 (2017):
- Darma, Budi. *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS*, DKI Jakarta: Guepedia.com, 2021.
- Darmawan Harefa, dkk. *Teori Statistik Dasar* (Jawa Barat: CV Jejak, 2023), 162.
- Djaali. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*, Jakarta Timur: PT Bumi Aksara, 2020.
- Elvera, dan Astarina Yesita. *Metodologi Penelitian*, Yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2021.
- Fitri, Nia Febbiyani, and Bunga Adelya. "Kematangan emosi remaja dalam pengentasan masalah." *JPGI (Jurnal Penelitian Guru Indonesia)* 2, No. 2 (2017): 33.
- Habsy, Bakhrudin All, Ifta Nur Faricha, and Dimas Heri Suroso. "Konseling Kelompok Rasional Emotif Perilaku dalam Membantu Mengatasi Regulasi Emosi Siswa SMP, Efektifkah?" *Jurnal Pendidikan* 4, No. 1 (2019): 25.
- Harinaldi, *Prinsip-Prinsip Statistik untuk Teknik dan Sains*, Jakarta: Penerbit Erlangga, 2005.
- Hermawan, Iwan. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan Mixed Methode*, Kuningan: Hidayatul Qur'an Kuningan, 2019.
- Horrigan, J. B. *New Internet Users: What They Do Online, What They Don't, and Implications for the 'Net's Future*. Pew Internet and American Life Project, 2002, 26.
- Ismi, Nurul, and Akmal Akmal. "Dampak Game Online Terhadap Perilaku Siswa di Lingkungan SMA Negeri 1 Bayang." *Journal of Civic Education* 3, No. 1 (2020): 20.
- J.J Gross, and Thompson., *Emotion Regulasi: Conceptual Foundations, Handbook of Emotion Regulation*, New York: Guilford, 2007.
- Kautsar, "Pengaruh Game Online Terhadap Prestasi Akademik Peserta Didik Di MAN 3 Aceh Besar", Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh (10 Januari 2019), 70-72.
- KBBI "Pengertian Bermain"

- Kustiawan, Andri Arif dan Utomo Widhiya Bayu Andy. *Jangan Suka Game Online*, Jawa Timur: CV AE Media Grafika, 2018.
- Leon, Farah Margaretha, dkk. *Metode Penelitian Kuantitatif: Manajemen, Keuangan, dan Akuntansi*, Jakarta Selatan: Salemba Empat, 2023.
- Maryati, Kun dan Suryawati Juju. *Sosiologi untuk SMA dan MA Kelas XII*, Jakarta: Esis, 2007.
- Mawarpury, Marty dkk. *Kesehatan Mental Di Indonesia Saat Pandemi* Banda Aceh: Syiah Kuala University Press, 2021.
- Na'ran, Sulasti, and M. Ridwan Said Ahmad. "Dampak Game Online Pada Peserta Didik Di SMA Negeri 4 Tana Toraja." *Jurnal Sosialisasi Pendidikan Sosiologi-FIS UNM* 3, No. 2 (2016): 103.
- Nasir as-Sa'di Abdur-Rahman, *Tafseer as-Sa'di Vol. 10 (Juz' 28-30)*, (Saudi Arabia: International Islamic Publishing House (IIPH), 2018), 343-344.
- Nurhasanah, Siti. *Statistika Pendidikan teori, aplikasi, dan kasus*, Jakarta Selatan: Salemba Humanika, 2023.
- Parnawi, Afi. *Psikologi Perkembangan*, Yogyakarta: Grup Penerbitan CV Budi Utama, 2021.
- POPBK (SMA), *Tugas Perkembangan dalam Tataran Internalisasi Tujuan "Aspek Perkembangan: Kematangan Emosi"*, Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Guru Dan Tenaga Kependidikan 2016.
- Priyatno Duwi, *Olah Data Sendiri Analisis Regresi Linear Dengan SPSS & Analisis Regresi Data Panel Dengan Eviews*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2023.
- Putri Hafsari Nur Utami, dkk. *Modul Kesehatan Mental*, Sumatra Barat: CV. Azka Pustaka, 2022.
- Putri, Mega Eva. "Pengaruh Regulasi Emosi, Adiksi Internet dan Susceptibility To Interpersonal Influence Terhadap Pembelian Impulsif Online Pada Remaja", Fakultas Psikologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta (November 2019):6.
- Rahimallah, Tanzil Aziz Muhammad, dkk. *Dasar-Dasar Statistik Sosial*, Kediri: CV Literasi Indonesia, 2022.
- Ramadhan, Meutia Zahra, dkk. *Regulasi Emosi Warga Binaan Dan Anak Jalanan*, Jawa Tengah: Penerbit NEM, 2021.
- Rischa Pramudia Trisnani, Rischa Pramudia, and Silvia Yula Wardani. *Stop Kecanduan Game Online, Mengenal Dampak Ketergantungan pada Game Online serta Cara Mengurangnya*, Madiun: UNIPMA PRESS, 2018.
- S Siyoto, dan Sodik, *Dasar Metodologi Penelitian*, Yogyakarta: Literasi Media Publikasi, 2015.
- Sa'adah Lailatus, *Metode Penelitian Ekonomi dan Bisnis*, Jombang: LPPM Univ. KH. A Wahab Hasbullah, 2021.
- Salahuddin Nurul Husna dkk, *Teras Literasi*, Banda Aceh: Syiah Kuala University Press, 2019.
- Salim, Agung. "Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Belajar Mahasiswa Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar", Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar, (25 November 2016): 3.

- Samsudin, Harun, dkk. *Kajian Sosial dan Pemerintahan berbasis GEOSPASIAL Bidang Pendidikan*, Sumatera Selatan: Bappeda Litbang Kab. Banyu Asin, 2019.
- Siregar, Syofian. *Statistika Terapan Untuk Perguruan Tinggi*, Jakarta: PT Kharisma Putra Utama, 2017.
- Sudarmanto Eko, Pencegahan Fraud dengan Manajemen Risiko dalam Perspektif Al-Qur'an, (Yogyakarta: Zahir Publishing, 2023), 195.
- Sugiarto Siagian Dergibson, *Metode Statistika* Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2006.
- Sujanayasa, I Made. *Sang Garuda, Teladan Anak Saputra Sejati* Bali: Nilacakra, 2023.
- Sujarweni W, dan Endrayanto, P. *Statistika untuk Penelitian* Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
- Surbakti, Krista. "Pengaruh Game Online Terhadap Remaja." *Jurnal Curere* 1, No. 1 (2017): 25.
- Sururie, Rury Ahmad. *Berpikir Positif dan Melepaskan Emosi Negatif* Jawa Barat: Goresan Pena, 2022.
- Sutha, Wijayanti Diah, *Biostatistika*, Malang: Media Nusa Creative, 2019.
- Thompson, R. A. *Socialization of Emotion Regulation in the Family*, 2014, 213
- Umar, Husein. *Riset Sumber Daya Manusia*, Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2005.
- Utama, Prasetya H. *Membangun Pendidikan Bermartabat* Bandung: CV. Rasi Terbit, 2018.
- Winanda Nata, "Hubungan Regulasi Emosi Dengan Intensitas Bermain *Game Online* Pada Siswa Kelas XI Di SMA Negeri 2 Kalianda Tahun Ajaran 2020-2021", *Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung* (28 Juli 2021): 17-18.