

**ANALISIS HUKUM ISLAM TERHADAP  
KEPEMILIKAN *ITEM* VIRTUAL DARI TRANSAKSI  
*REAL MONEY TRADING GAME ONLINE*  
WORLD OF WARCRAFT**

**SKRIPSI**

**OLEH  
MUHAMMAD RAFIE**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
BANJARMASIN  
2024 M/ 1446 H**

**ANALISIS HUKUM ISLAM TERHADAP  
KEPEMILIKAN *ITEM* VIRTUAL DARI TRANSAKSI  
*REAL MONEY TRADING GAME ONLINE*  
WORLD OF WARCRAFT**

**Skripsi**

**Diajukan kepada Fakultas Syariah  
Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Bidang Ilmu Hukum**

**Oleh  
Muhammad Rafie  
200102040062**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS SYARIAH  
PROGRAM STUDI HUKUM EKONOMI SYARIAH (MUAMALAH)  
BANJARMASIN  
2024 M / 1446 H**

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rafie  
NIM : 200102040062  
Tempat/Tgl. Lahir : Banjarmasin/03 Desember 2000  
Program Studi : Hukum Ekonomi Syariah (Muamalah)  
Fakultas : Syariah

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi saya yang berjudul Analisis Hukum Islam terhadap Kepemilikan *Item* Virtual dari Transaksi *Real Money Trading Game Online* World of Warcraft adalah benar-benar karya saya, kecuali kutipan yang disebut sumbernya. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi ini bukan hasil karya asli saya atau merupakan hasil plagiasi, saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Banjarmasin, 10 Juni 2024

Yang Membuat Pernyataan



Muhammad Rafie

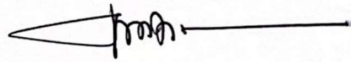
## PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul : Analisis Hukum Islam terhadap Kepemilikan *Item* Virtual dari Transaksi *Real Money Trading Game Online* World of Warcraft

Ditulis Oleh : Muhammad Rafie  
NIM : 200102040062  
Program : Strata Satu (S-1)  
Fakultas : Syariah  
Program Studi : Hukum Ekonomi Syariah (Muamalah)  
Tahun Akademik : 2023/2024  
Tempat dan tanggal lahir : Banjarmasin, 03 Desember 2000  
Alamat : Perumahan Bumi Lingkar Basirih Jalan Cendrawasih Jalur 1 No. 10B RT. 06 RW. 01 Kel. Basirih Selatan Kec. Banjarmasin Selatan Kota Banjarmasin Kalimantan Selatan

Setelah diteliti dan diadakan perbaikan seperlunya, dapat disetujui untuk dipertahankan di depan Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Syariah Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin.


Banjarmasin, 10 Juni 2024  
Pembimbing,



Dr. Hj. Amelia Rahmaniah, M.H.  
NIP 197105191997032001

Mengetahui  
Ketua Program Studi Hukum Ekonomi Syariah (Muamalah)  
Fakultas Syariah  
Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin,



  
Muhammad Haris, S.H., M.Kn.  
NIP 19861117201101 1005

## PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul “Analisis Hukum Islam terhadap Kepemilikan *Item* Virtual dari Transaksi *Real Money Trading Game Online* World of Warcraft”, ditulis oleh Muhammad Rafie NIM 200102040062 telah diujikan dalam Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Syariah UIN Antasari Banjarmasin pada:

Hari : Senin

Tanggal : 24 Juni 2024

Dan dinyatakan LULUS dengan predikat: (90,9) A+

Dekan Fakultas Syariah

UIN Antasari Banjarmasin



Dr. Hj. Amelia Rahmaniah, M.H.  
NIP:197105191997032001

### Tim Penguji

Nama	Tanda Tangan
1. Dr. Hj. Amelia Rahmaniah, M.H. (Ketua)	
2. H. Fuad Luthfi, S.Ag., S.H., M.H. (Anggota)	2.
3. Muhammad Syarif Hidayatullah, S.E., M.H. (Anggota)	3.

## ABSTRAK

**Muhammad Rafie. 2024.** *Analisis Hukum Islam Terhadap Kepemilikan Item Virtual dari transaksi Real Money Trading Game Online World of Warcraft.* Skripsi, Pembimbing: Dr. Hj. Amelia Rahmaniah, MH., pada Program Studi Hukum Ekonomi Syariah (Muamalah), Fakultas Syariah UIN Antasari Banjarmasin, 2024.

**Kata Kunci:** Hukum Islam, Kepemilikan, *Item Virtual*, *Real Money Trading*

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana hukum Islam memandang kepemilikan *item virtual* dari transaksi *real money trading game online World of Warcraft* yang dilatarbelakangi dari kompleksitas kepemilikan terkait *item virtual* yang berasal dari transaksi *real money trading* yang mana transaksi tersebut memperdagangkan *item virtual* dengan sesama pemain tanpa izin dari pengembang game sebagai pencipta dan pengembang *game online* dan hal-hal terkait dengannya.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian hukum normatif yang mengkaji studi kepustakaan menggunakan berbagai data sekunder yang meliputi bahan hukum primer dan sekunder yang relevan dengan pokok penelitian dengan pendekatan konseptual dengan cara menelaah konsep-konsep hukum yang mendasari, atau nilai-nilai yang melekat pada norma-norma peraturan yang berkaitan dengan konsep-konsep hukum tersebut.

Berdasarkan analisis penelitian disimpulkan bahwa kepemilikan *item virtual* dari transaksi *real money trading game online World of Warcraft* menurut perspektif hukum Islam dianggap tidak sah karena proses kepemilikannya yang tidak sesuai dengan syara'. Hal tersebut disebabkan oleh transaksi *real money trading* bukan dilakukan oleh pemiliknya yakni pengembang, tetapi hanya antara pemain yang tidak memiliki hak kepemilikan sempurna atas *item virtual* yang menjadi objek jual-beli dan transaksi tersebut dapat merusak ekosistem *game*, menyuburkan tindakan ilegal dan penipuan, dan lain sebagainya yang pada akhirnya dapat berujung kepada penutupan *game* selamanya.

## **PERSEMBAHAN**

Dengan rendah hati, persembahan ini saya tujukan kepada keberanian dan ketekunan yang tak terpisahkan dari setiap langkah perjalanan ini.

Semoga tulisan ini menjadi cerminan perlawanan dan keberanian, sebagaimana halnya tokoh Gregor Samsa dalam kisah Franz Kafka.

Terima kasih kepada semua yang telah mendukung dan menginspirasi saya dalam menyelesaikan perjalanan ini.

## KATA PENGANTAR

Segala puji hanyalah bagi Allah Swt. atas segala limpahan karunia, nikmat, dan petunjuk-Nya sehingga pada akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan. Shalawat seta salam selalu kita haturkan kepada panutan Nabi Besar Muhammad Saw. keluarga, sahabat, dan para pengikut beliau hingga akhir zaman. Lepas dari khilaf dan segala kekurangan, peneliti merasa sangat bersyukur telah menyelesaikan skripsi yang berjudul “Analisis Hukum Islam terhadap Kepemilikan *Item* Virtual dari Transaksi *Real Money Trading Game Online* World of Warcraft”, sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar strata satu Sarjana Hukum, pada Fakultas Syariah UIN Antasari Banjarmasin.

Peneliti sangat menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna sehingga membutuhkan bantuan, arahan, dan dorongan dari berbagai pihak yang menyumbangkan pertimbangan, waktu, tenaga, dan lain-lain. Oleh karena itu, peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Mujiburrahman, M.A selaku rektor UIN Antasari Banjarmasin.
2. Ibu Dr. Hj. Amelia Rahmaniah, M.H, selaku Dekan Fakultas Syariah Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin sekaligus Dosen Pembimbing yang senantiasa memberikan bimbingan, tuntunan, kritik dan saran kepada peneliti.
3. Bapak Muhammad Haris, M.Kn, dan Ibu Firqah Annajiyah Mansyuroh, M.H., selaku Ketua dan Sekretaris Prodi Hukum Ekonomi Syariah (Muamalah) Fakultas Syariah UIN Antasari Banjarmasin



4. Bapak Muhammad Syarif Hidayatullah, S.E, M.H, yang telah meluangkan waktunya sebagai tempat peneliti untuk bertanya sehingga peneliti bisa menyelesaikan skripsi ini.
5. Dosen Fakultas Syariah UIN Antasari Banjarmasin yang selama ini telah berjasa memberikan ilmu dan pendidikan kepada peneliti sampai peneliti dapat menyelesaikan studi di Fakultas Syariah UIN Antasari Banjarmasin.
6. Kepala Perpustakaan UIN Antasari Banjarmasin dan seluruh staf yang telah berjasa dalam meminjamkan buku-buku guna melengkapi literatur-literatur untuk kebutuhan penulisan skripsi ini.
7. Kepada semua pihak yang telah berjasa membantu peneliti dalam penulisan skripsi ini yang tidak dapat peneliti sebutkan satu per satu, terimakasih banyak atas bantuan dan doanya.

Semoga Allah Swt. senantiasa memberkahi melimpahkan rahmat, hidayah, serta Karunia-Nya. Terakhir, peneliti harap skripsi ini dapat mendatangkan manfaat kepada peneliti serta pembacanya. *Aamiin Ya Rabbal 'alami*

Banjarmasin, 10 Juni 2024

Peneliti

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>PERNYATAAN KEASLIAAN TULISAN</b> .....	ii
<b>BUKTI BEBAS PLAGIASI</b> .....	ii
<b>LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI</b> .....	iv
<b>PERSETUJUAN SKRIPSI</b> .....	vi
<b>PENGESAHAN</b> .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>MOTO</b> .....	ix
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	x
<b>PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-INDONESIA</b> .....	xi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	xv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xvii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Tujuan Penelitian .....	7
D. Signifikansi Penelitian .....	7
E. Definisi Operasional.....	8
F. Kajian Pustaka.....	9
G. Metode Penelitian.....	13
H. Sistematika Penulisan .....	17
<b>BAB II KONSEP KEPEMILIKAN DALAM HUKUM ISLAM</b> .....	19
A. Pengertian Harta.....	19
B. Pengertian Kepemilikan .....	22
C. Konsep Islam tentang Kepemilikan .....	28
D. Macam-Macam Kepemilikan.....	31
E. Sebab-Sebab dan Cara Memperoleh Kepemilikan Harta.....	35
<b>BAB III <i>VIRTUAL PROPERTY</i></b> .....	43
A. Pengertian <i>Virtual Property</i> .....	43

B. Sifat-Sifat <i>Virtual Property</i> .....	44
C. Ciri-Ciri <i>Virtual Property</i> .....	46
D. Objek <i>Virtual Property</i> .....	49
E. Kepemilikan <i>Virtual Propety</i> .....	51
F. <i>Real Money Trading</i> dalam World of Warcraft.....	54
<b>BAB IV ANALISIS HUKUM ISLAM TERHADAP KEPEMILIKAN ITEM VIRTUAL DARI TRANSAKSI <i>REAL MONEY TRADING GAME ONLINE</i> WORLD OF WARCRAFT</b> .....	61
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	72
A. Simpulan .....	72
B. Saran-Saran .....	72
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	74
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b> .....	78
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b> .....	91

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 World of Warcraft .....	56
Gambar 2 Karakter dan <i>Gear</i> dalam <i>game online</i> World of Warcraft.....	57
Gambar 3 <i>Inventory</i> yang berisi <i>Item</i> dalam <i>game online</i> World of Warcraft.....	58

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1 Penetapan Judul dan Pembimbing .....</b>	<b>78</b>
<b>Lampiran 2 Penetapan Waktu Ujian Proposal Skripsi.....</b>	<b>79</b>
<b>Lampiran 3 Berita Acara Ujian Proposal.....</b>	<b>80</b>
<b>Lampiran 4 Surat Izin Riset .....</b>	<b>81</b>
<b>Lampiran 5 Surat Keterangan Selesai Riset .....</b>	<b>82</b>
<b>Lampiran 6 Surat Keterangan Lulus Ujian Komprehensif.....</b>	<b>83</b>
<b>Lampiran 7 Sertifikat BTA .....</b>	<b>84</b>
<b>Lampiran 8 Sertifikat LKK .....</b>	<b>85</b>
<b>Lampiran 9 Sertifikat TOEFL.....</b>	<b>86</b>
<b>Lampiran 10 Surat Keterangan Perolehan SKK.....</b>	<b>87</b>