

## ABSTRAK

**Muhammad Rafie. 2024.** *Analisis Hukum Islam Terhadap Kepemilikan Item Virtual dari transaksi Real Money Trading Game Online World of Warcraft.* Skripsi, Pembimbing: Dr. Hj. Amelia Rahmaniah, MH., pada Program Studi Hukum Ekonomi Syariah (Muamalah), Fakultas Syariah UIN Antasari Banjarmasin, 2024.

**Kata Kunci:** Hukum Islam, Kepemilikan, *Item Virtual*, *Real Money Trading*

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana hukum Islam memandang kepemilikan *item virtual* dari transaksi *real money trading game online World of Warcraft* yang dilatarbelakangi dari kompleksitas kepemilikan terkait *item virtual* yang berasal dari transaksi *real money trading* yang mana transaksi tersebut memperdagangkan *item virtual* dengan sesama pemain tanpa izin dari pengembang game sebagai pencipta dan pengembang *game online* dan hal-hal terkait dengannya.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian hukum normatif yang mengkaji studi kepustakaan menggunakan berbagai data sekunder yang meliputi bahan hukum primer dan sekunder yang relevan dengan pokok penelitian dengan pendekatan konseptual dengan cara menelaah konsep-konsep hukum yang mendasari, atau nilai-nilai yang melekat pada norma-norma peraturan yang berkaitan dengan konsep-konsep hukum tersebut.

Berdasarkan analisis penelitian disimpulkan bahwa kepemilikan *item virtual* dari transaksi *real money trading game online World of Warcraft* menurut perspektif hukum Islam dianggap tidak sah karena proses kepemilikannya yang tidak sesuai dengan syara'. Hal tersebut disebabkan oleh transaksi *real money trading* bukan dilakukan oleh pemiliknya yakni pengembang, tetapi hanya antara pemain yang tidak memiliki hak kepemilikan sempurna atas *item virtual* yang menjadi objek jual-beli dan transaksi tersebut dapat merusak ekosistem *game*, menyuburkan tindakan ilegal dan penipuan, dan lain sebagainya yang pada akhirnya dapat berujung kepada penutupan *game* selamanya.