

DAFTAR PUSTAKA

- Amanda, Rika Agustina. *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Agresif Remaja Di Samarinda*, Jurnal Ilmu Komunikasi Vol. 4 No. 3 (2016).
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta, 2006.
- Azwar, Syaifuddin. *Metode Penelitian*. Pustaka Pelajar, Yogyakarta, 2001.
- Bahri, Syaiful Djamarah dan Aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010
- Burhan. *Pera Konselor Sebaya Untuk Mereduksi Kecanduan Game Online Pada Anak*, Jurnal Bimbingan dan Konseling Vol. 2 No.2 (2018).
- Dapertemen Pendidikan Nasional. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketiga*, Jakarta; Balai Pustaka.
- Dewa, Sukardi Ketut dan Nila Kusmawati. *Proses Bimbingan Dan Konseling Di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta, 2008.
- E, Sianturi. *Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online Dengan Menggunakan Metode Certainty Factor*. Jurnal Pelita Informatika Budi Darma, 2014.
- Fa'iza, Fatychaeny Fatma. *Konseling Individu Terhadap Siswa Pecandu Gme Online di MTS Ali Maksum Yogyakarta*, Fakultas Ushuluddin, Adab dan Dakwah, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga: Yogyakarta, 2017.
- Fahridatul, Ulumiyah. *Bimbingan Konseling Oleh Guru Bk Dengan Teknik Self Management Bagi Siswa Pemain Game Online Kelas Xii Smk Minqothrotul Ulum Gumukmas*. Skripsi. Jember: Fakultas Dakwah Program Studi Bimbingan Konseling Islam UIN Kiai Haji Achmad Shiddiq Jember, 2023.

- Fathiyya, Zahwa Ihsani. *Efektivitas Teknik Extinction Terhadap Pelemahan Perilaku Kecanduan Game Online Pada Remaja Usia Smp Di Dusun Selojeneng*. Skripsi. Tulungagung: Program Studi Bimbingan Konseling Islam Fakultas Ushuluddin Adab Dan Dakwah Institut Agama Islam Negeri Tulungagung, 2020
- Fitrah, dkk. *Metodologi Penelitian Kualitatif Tindakan Kelas dan Studi Kasus*, Jawa Barat: Tim CV Jejak, 2017.
- Hartono, Boy Seodarmadji. *Psikologi Konseling*, Jakarta: Prenadamedia Group, 2012.
- Hellen. *Bimbingan dan Konseling*, Jakarta: Quantum Teaching, 2005.
- Hikmawati, Fenti. *Bimbingan Konseling Edisi Revisi*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2011.
- Komalasari, Gantina. *Teori dan Teknik Konseling*, Jakarta: PT. Indeks, 2011.
- Kustiawan, Andri Arif. *Jangan Suka Game Online*, Magetan: CV. Ae Media Grafik, 2019.
- Lubis, Namora Lumongga. *Memahami Dasar-Dasar Konseling Dalam Teori dan Praktek*, Jakarta: Kecana Prenada Media Group, 2011.
- Masya, Hardiansyah, Dian Adi Chandra. *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Pada Peserta Didik Kelas X Di MadrasahAliyah Al-Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016*, Jurnal Bimbingan dan Konseling Vol.03 No.1 (2016).
- Milles, Matthew B, A. Michael Huberman, *Analisis Data Kualitatif*, Jakarta: Universitas Indonesia UI-Press, 2010.
- Mohammad, Salik. *Ilmu Pendidikan Islam*. Surabaya: UINSA Press, 2014
- Moleong, Lexy J. *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2002.

- Nikmah, Laily Faridatun. *Hubungan Antara Kecanduan Gme Online Dengan Motivasi Belajar Siswa Laki-Laki Kelas VII SMP Negeri 13 Malang*, Fakultas Psikologi, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim: Malang, 2015.
- Novazia, Neni, Hartika Utami Fitri. *Teknik Umum dan Teknik Khusus Dalam Konseling Individual*, Palembang: Neorfikri Offset, 2018.
- Prayitno, Erman Amti. *Dasar-Dasar Bimbingan dan Konseling*, Jakarta: Rineka Cipta, 1994.
- Putra, Nanda Khakim Wardhana. *Pengaruh Game Online terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas XI SMK PGRI 4 Kediri Tahun Pelajaran 2016/2017*, Jurnal Bimbingan dan Konseling Vol.1 No.7 (2017).
- Rachmawati, Rika Ai. *Jumlah Gamers Di Indonesia*, diakses 30 Mei 2023 pukul 18.00 WIB.
- Repita, Luh Eka dkk *Implementasi Teknik Modelling Untuk Meminimalisasi Perilaku Bermasalah Oppostional Defiant Pada Anak Kelompok B*, Jurnal Jurusan Pendidikan Guru Anak Usia Dini Vol. 4 No.2 (2016).
- Ridha, Ali Hasan. *Sejarah Dan Metodologi Tafsir (terj)*, Jakarta: Rajawali Press, 1994
- S, Sofyan Willis. *Konseling Individual, Teori dan Praktek*. Bandung: Alfabeta, 2011.
- Shihab, M. Quraish. *Tafsir Al-Misbah*, Jakarta: Lentera Hati, 2009.
- Soetjipto. *Perilaku Adiksi Game Online*, (Semarang; CV Permata Buku), 2007.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & d*. Bandung: Alfabeta, 2012
- Sulistyarini dan M. Jauhar. *Dasar-dasar Konseling*. Prestasi Pustaka Jakarta, 2014.
- Syamsu, Yusuf. *Konseling Individual (Konsep Dasar dan Pendekatan)*. Bandung: Refika Aditama, 2016.

Tri, Rays Prasetya. *Penerapan Konseling Kelompok Teknik Kontrak Untuk Meningkatkan Kedisiplinan Belajar Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Porong*. HELPER : Jurnal Bimbingan Dan Konseling 38, no. 1, (2021).

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003. *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Kelembagaan Ristekdikti. 2016.