

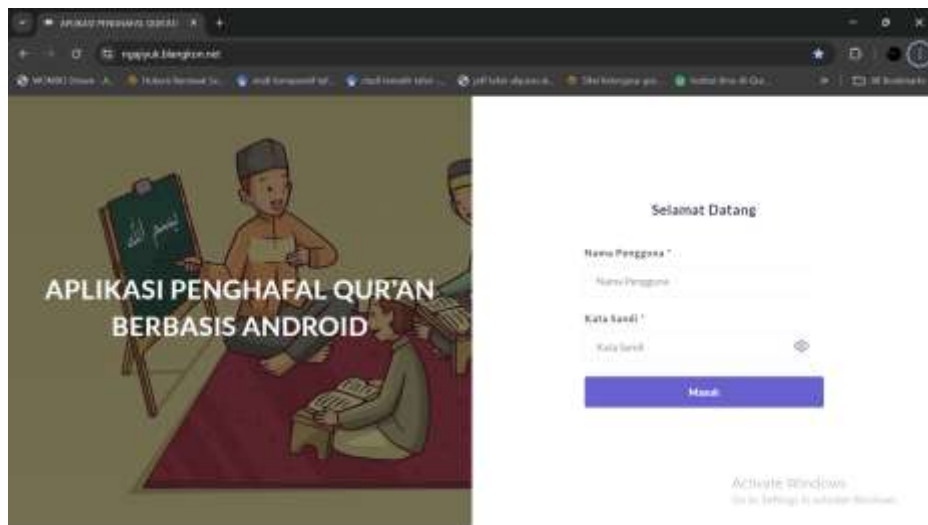
BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

Hasil yang diperoleh dari pengerjaan aplikasi ini adalah aplikasi penghafal Al-Qur'an berbasis *Android* yang mana ini di tujukan kepada para penghafal Al-Qur'an untuk murojaah dan sebuah web yang akan digunakan sebagai tempat terkumpulnya data-data dan hanya dapat di akses oleh admin. Untuk mencoba aplikasi ini maka penulis akan melakukan riset tes aplikasi ke orang-orang tertentu "Mahasiswa UIN Antasari Banjarmasin".

B. Tampilan Halaman Masuk Web



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Masuk Web

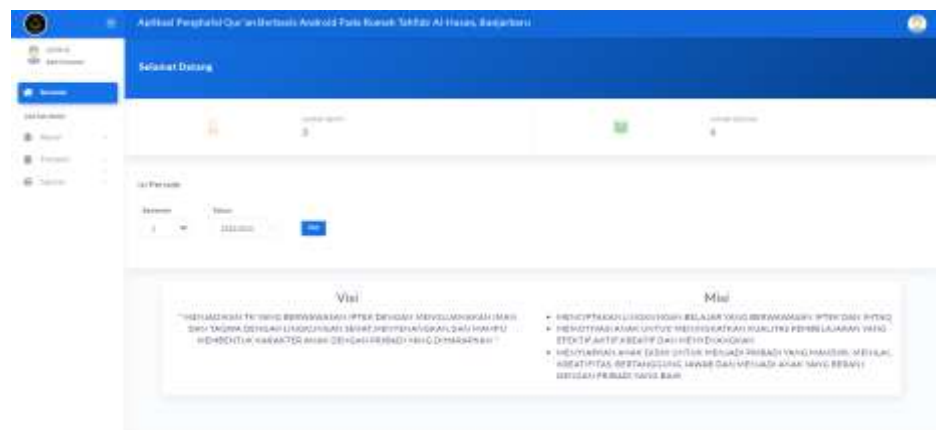
Tampilan ini adalah tampilan yang akan di tampilkan ketika admin masuk ke web untuk melakukan monitoring data hafalan dan murojaah yang masuk dari aplikasi monitoring hafalan Al-Qur'an. Untuk memasuki halaman

berikutnya admin harus memasukkan nama pengguna dan kata sandi untuk mengakses halaman web selanjutnya.

Pada halaman ini ditampilkan gambar dan sedikit informasi berupa tulisan agar terlihat lebih menarik.

C. Tampilan Admin

1. Tampilan Halaman Menu Utama Admin



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Menu Utama Admin

Halaman menu utama ini digunakan untuk menu-menu seperti master, transaksi, dan laporan. Dimana menu ini akan menampilkan sesuai dengan penggunaannya.

2. Tampilan halaman master data santri

No.	Nama Santri	NIS	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Nomor Telpun	Nama Ayah	Nama Ibu	Aksi
1	SAMANTHA SALMA ARANG	1711	Wanita	KOLAK, JAWA BARAT	05041999 001	JL. BONGSARI, KOMPAGI, BULUNGA, JAWA BARAT, 81912	081511714	HAPPY ANANDA	KIKIK KORALA	+ -
2	YUSYUDI ABRANG	1124	Laki	BARABAI	05010199	WATAPUKA	081411021	SULANDI	WIDHAYATI	+ -
3	ANINDA WIBISONO	1120	Wanita	BUNYARAN	11141200	BARUBATI	081201180	-	-	+ -

Gambar 4.3 Tampilan Halaman Data Santri

Pada halaman ini atau halaman data santri akan menampilkan data para santri yaitu nama, NIS, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Alamat, Nomor Telpun, Nama Ayah, Nama Ibu. Pada halaman ini admin dapat melihat data para santri dan terdapat pilihan tambah, ubah dan hapus.

3. Tampilan Halaman Tambah Data Santri

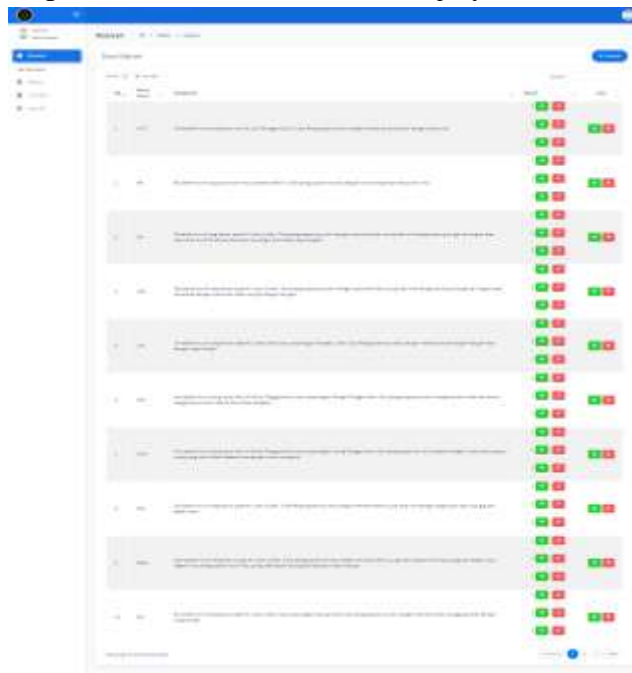
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Tambah Santri

Pada halaman ini admin akan ditampilkan halaman untuk menambahkan data para santri ke dalam penyimpanan. Pada halaman ini menampilkan

beberapa kolom yang harus di isi admin untuk menambahkan data para santri yaitu namasiswa, jenis kelamin,tempat tanggal lahir, nomor telpon, pekerjaan ayah, pekerjaan ibu, NIS, Tempat Lahir, Alamat, Nama Ayah, Nama Ibu.

Dan di halaman ini juga menampilkan tombol tambah dan kembali.

4. Tampilan Halaman Master Data Hijaiyah



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Master Data Hijaiyah

Pada halaman ini akan akan ditampilkan Master data hijaiyah yang mana akan menampilkan data huruf-huruf hijaiyah sehingga admin dapat melihat bahkan menambahkan dan menghapus serta mengubah data huruf hijaiyah pada aplikasi.

5. Tampilan Halaman Tambah Data Hijaiyah

Gambar 4.6 Tampilan Halaman Tambah Data Hijaiyah

Pada halaman ini menampilkan kolom-kolom yang harus di isi untuk menambahkan data huruf hijaiyah yaitu nama hijaiyah, penjelasan, gambar fathah, gambar karah, gambar dammah, suara fathah, suara kasrah, suara dammah. Selain ada kolom-kolom yang harus di isi utk menambahkan huruf hijaiyah terdapat juga tombol simpan dan kembali.

6. Tampilan Halaman Transaksi Data Setoran Santri

No	Tanggal Setor	Waktu Setor	Nama Santri	NIS	Pin	Status	Aksi
0	01 Desember 2021	22:40	SANTRI D. LARASATI	1101		Setoran Lunak Pengisian	✔ ✘
1	02 Desember 2021	21:27	ANUR-ANURAH	1104		Setoran Lunak Pengisian	✔ ✘
2	02 Desember 2021	21:30	ANUR-ANURAH	1104		Setoran Lunak Pengisian	✔ ✘
4	02 Desember 2021	21:30	ANUR-ANURAH	1104		Setoran Lunak Pengisian	✔ ✘

Gambar 4.7 tampilan halaman data setoran santri

Pada halaman ini menampilkan data-data setoran pengulangan hafalan para santri yang mana pada halaman ini akan menampilkan no, tanggal setoran, waktu setoran, nama santri, NIS, file, setatus cek, dan aksi. Pada halaman ini lah admin akan tahu apakah setoran dari santri sudah di cek atau belum.

D. Tampilan Santri Pada Aplikasi

1. Tampilan Menu Utama



Gambar 4.8 *Splash Screen*

Pada tampilan awal ini pengguna akan di suguhkan atau ditampilkan dengan gambar background full hitam dengan tujuan estetika dan manfaat lain seperti menambah daya tarik, dan focus pada tampilan ini sehingga informasi yang didapat oleh pengguna bisa di terima dengan mudah karena latar hitam atau gelap dapat menyerap cahaya dari elemen lain. Dan tujuan

lain dari menggunakan *background* hitam yaitu untuk mengurangi ketegangan mata pada halaman atau tampilan ini. Serta ini juga untuk membuat tampilan awalnya minimalis. Dan di tengah halaman atau tampilan ini diisi dengan logo atau gambar Al-Qur'an agar lebih menarik untuk para pengguna.

2. Tampilan Menu Utama



Gambar 4.9 Menu Utama

Tampilan menu ini adalah tampilan yang akan ditunjukkan setelah kita membuka aplikasi, dan ini adalah tampilan utama dari aplikasi ini yang mana tampilan ini akan menunjukkan atau menginformasikan pengguna dengan judul aplikasi yaitu “Media Pembelajaran Belajar Mengaji Bersama.”

Tampilan menu utama ini ditampilkan dengan warna putih tulang dan dihiasi dengan ornamen yang berwarna putih sebagai tambahan agar lebih

menarik. Untuk tampilan ini terdapat 2 pilihan yaitu tombol play yang berada tepat ditengah bawah dari posisi tampilan dan tombol keluar atau Exit pada pojok kanan bawah dari tampilan.

3. Tampilan List Menu



Gambar 4.10 Halaman List Menu

Di halaman ini yaitu tampilan list menu ditampilkan dengan background yang sama pada halaman/tampilan sebelumnya yaitu tampilan background putih dan ornament pada tampilan menu utama. Dan di halaman atau tampilan ini juga akan menampilkan beberapa pilihan dengan gambar informasi yang terletak pada tengah-tengah halaman dan disertai dengan tanda panah pada area kanan dan kiri nya yang mana panah ini bisa di tekan sehingga dapat mengubah pilihan menu yang disediakan. Menu-menu yang disediakan yaitu Mengenai Huruf, Tebak Huruf, dan menu utama yaitu Pengulangan Hafalan (Murojaah).

4. Tampilan Mengenal Huruf



Gambar 4.11 Tampilan Mengenal Huruf

Tampilan mengenal huruf adalah tampilan yang akan ditampilkan ketika kita menekan pilihan mengenal huruf pada halaman list menu atau halaman sebelumnya. Pada halaman ini pengguna akan disuguhkan atau ditampilkan dengan gambar dari huruf-huruf hijaiyah dengan jumlah 28 huruf dari alif hingga yaa. Huruf-huruf hijaiyah yang ditampilkan pada halaman ini di beri unsur-unsur warna agar dapat lebih menarik. Apabila huruf-huruf tersebut ditekan maka akan memunculkan suara dan akan memindah ke halaman selanjutnya yang akan menunjukkan tampilan detail hijaiyah.

5. Tampilan Detail Hijaiyah



Gambar 4.12 Tampilan Detail Hijaiyah

Pada tampilan ini akan menampilkan detail hijaiyah dari huruf yang ditekan pada halaman sebelumnya. Yang akan di tampilkan pada halaman ini adalah huruf yang dipilih, cara-cara penyebutan huruf-huruf hijaiyah yang terkait, huruf-huruf hijaiyah yang telah di beri harakat.

Untuk memudahkan dan menyingkat informasi serta mengisi halaman agar terlihat lebih menarik dan berisi maka digunakan gambar-gambar untuk informasi dalam halaman ini.

6. Tampilan Tebak Huruf



Gambar 4.13 Tampilan Tebak Huruf

Tampilan ini akan keluar setelah pengguna memilih tebak huruf pada tampilan list menu. Pada tampilan ini akan menunjukkan latar putih dan ornament seperti halaman-halaman sebelumnya dan di isi dengan tulisan “tebak Huruf” pada posisi paling atas dan di tengah di isi dengan gambar serta pertanyaan. Untuk menjawab pertanyaan pada halaman tebak huruf ini pengguna di berikan 3 buah jawaban yang mana pengguna harus memilih salah satu dari 3 jawaban itu untuk melanjutkan soal berikutnya, ketika kita sudah menjawab pertanyaan tersebut maka muncul lah tanda apakah jawaban pengguna benar atau salah.

7. Tampilan pengulangan Hafalan (Murojaah)



Gambar 4.14 Tampilan Pengulangan Hafalan

Ini adalah halaman ketika pengguna menekan atau memilih pilihan pengulangan halaman pada tampilan list menu.

Pada tampilan ini akan menampilkan halaman login untuk mengakses fitur utama pada aplikasi ini agar memudahkan untuk memonitoring data para penghafal Al-Qur'an. Pada halaman ini pengguna di haruskan mengisi nama santri dan NIS mereka agar dapat lanjut ke halaman berikutnya

8. Tampilan Rekaman Suara



Gambar 4.15 Tampilan Rekaman Suara

Tampilan ini untuk merekam suara agar melakukan setoran hafalan dari santri atau penghafal Al-Qur'an.

E. Implikasi Penelitian

Implikasi atau temuan pada penelitian ini yaitu dapat membantu para penghafal Al-Qur'an dalam murojaah hafalannya sehingga tidak lupa untuk murojaah dan membuat pelajaran serta tampilan jadi lebih menarik dalam mendengarkan bacaan-bacaan Al-Qur'an berbasis *Android*.

Dengan adanya aplikasi monitoring murojaah hafalan Al-Qur'an ini akan memudahkan para guru dan orang tua dalam memantau kemajuan hafalan dan pengulangan hafalan Al-Qur'an para siswa dan dapat memantau kapan siswa melakukan pengulangan dengan mengecek rekaman cuplikan suara hafalan para siswa dan mengetahui sampai mana hafalan siswa dengan demikian proses

monitoring hafalan Al-Qur'an menjadi lebih efisien dan mudah dilakukan dalam kondisi dimana pun.

Selain untuk memudahkan monitoring hafalan para santri dengan adanya aplikasi ini juga memberikan informasi kepada orangtua tentang kemajuan hafalan mereka. Dengan adanya informasi yang cepat dan akurat, orangtua akan dapat maemberikan dukungan dan motivasi lebih kepada anak anak mereka untuk lebih giat dalam menghafal Al-Qur'an.

Untuk memaksimalkan penggunaan teknologi di era modern ini maka penulis mengembangkan aplikasi semacam ini dengan menggunakan teknologi modern, seperti perekaman suara. Hal ini membuka peluang untuk menggabungkan tradisi dengan teknologi sehingga membuat para penghafal Qur'an lebih giat dan lebih termotivasi serta lebih efisien dalam menghafal Al-Qur'an.

F. Uji Aplikasi

I. Whitebox Testing

1. Halaman *Login*

- 1) `<?php`
- 2) `include '../koneksi.php';`
- 3) `$username = mysqli_escape_string($conn, $_POST['username']);`
- 4) `$password = mysqli_escape_string($conn, $_POST['password']);`
- 5) `$query = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM tbl_pengguna
WHERE BINARY username = '$username'");`
- 6) `$count = mysqli_num_rows($query);`

```

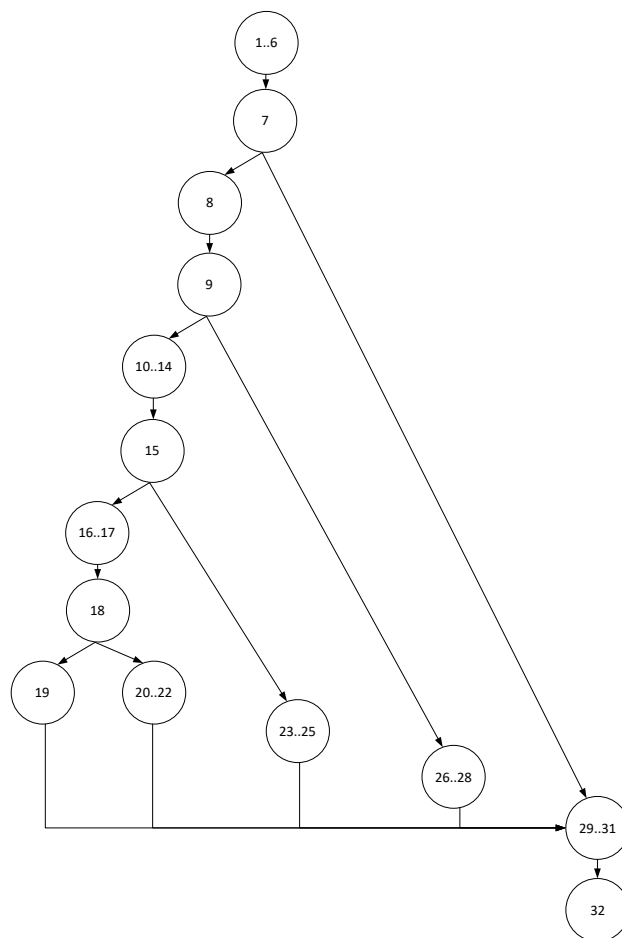
7) if($count > 0) {
8) $row = mysqli_fetch_array($query);
9) if(password_verify($password, $row['password'])) {
10) $_SESSION['username'] = $row['username'];
11) $_SESSION['nama_lengkap'] = $row['nama_lengkap'];
12) $_SESSION['level'] = $row['level'];
13) $_SESSION['id_pengguna'] = $row['id_pengguna'];
14) $_SESSION['login'] = true;
15) if($row['level']=='Pemohon'){
16) $query_pemohon = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM
        tb_pemohon WHERE tb_pemohon.username = '$username'");
17) $row_pemohon = mysqli_fetch_array($query_pemohon);
18) if($row_pemohon['status']=='Belum Aktif'){
19) echo json_encode(['message'=>'Akun belum aktif', 'status'=>'0']);
20) }else{
21) echo          json_encode(['message'=>'Selamat          datang
        '.$row['nama_lengkap'],          'status'=>'1',
        'nama'=>$row['nama_lengkap']]);
22) }
23) }else{
24) echo          json_encode(['message'=>'Selamat          datang
        '.$row['nama_lengkap'],          'status'=>'1',
        'nama'=>$row['nama_lengkap']]);

```

```

25) }
26) }else {
27) echo json_encode(['message'=>'Kata Sandi tidak cocok',
    'status'=>'0']);
28) }
29) }else {
30) echo json_encode(['message'=>'Akun tidak ditemukan', 'status'=>'0']);
31) }
32) ?>

```



Gambar 4.16 Jalur *Testing* Proses *Login*

Jalur *testing* yang diperoleh dari *flow graph* diatas dapat dihitung dengan rumus kompleksitas siklomatis yakni :

$$V(G) = E - N + 2 \dots \dots \dots (4.1)$$

Keterangan :

E = Jumlah *Edge*

N = Jumlah *Node*

Sehingga kompleksitas siklamatis dari *flow graph* fungsi nomor otomatis yaitu:

$$V(G) = (17 - 14) + 2 = 5$$

Maka jalur *testing* yang didapat dari *flow graph* fungsi nomor otomatis adalah sebanyak 5 jalur.

- 1) 1..6 - 7 - 8 - 9 - 10..14 - 15 - 16..17 - 18 - 19 - 29..31 - 32
- 2) 1..6 - 7 - 8 - 9 - 10..14 - 15 - 16..17 - 18 - 20..22 - 29..31 - 32
- 3) 1..6 - 7 - 8 - 9 - 10..14 - 15 - 23..25 - 29..31 - 32
- 4) 1..6 - 7 - 8 - 9 - 26..28 - 29..31 - 32
- 5) 1..6 - 7 - 29..31 - 32

2. Halaman Tambah Santri

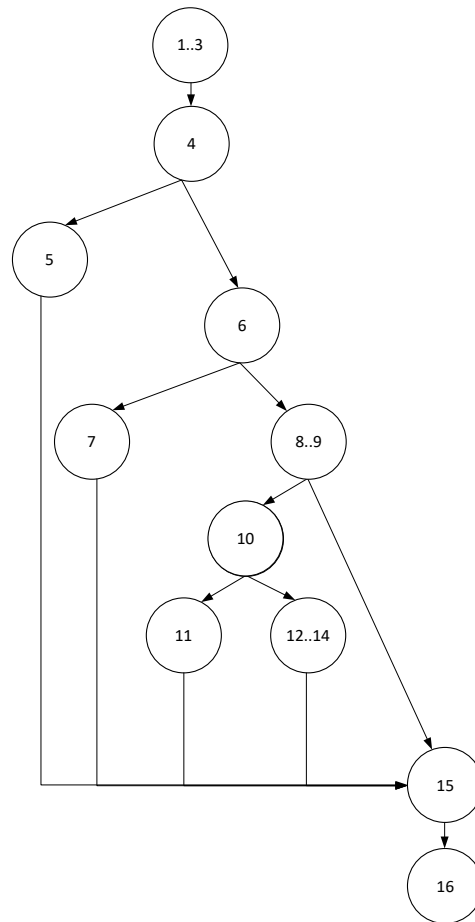
- 1) <?php
- 2) include '../koneksi.php';
- 3) \$cek1 = mysqli_num_rows(mysqli_query(\$conn, "SELECT * FROM tbl_siswa WHERE nis = " . strtoupper(\$_POST['nis']) . ""));

```

4) if($cek1 > 0) {
5) echo json_encode(['message'=>'Nama anak sudah digunakan',
   'status'=>'0']);
6) }elseif($_POST['umur'] < 5) {
7) echo json_encode(['message'=>'Umur Maksimal 5 Tahun',
   'status'=>'2']);
8) }else {
9) $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO
tbl_siswa(nama_siswa,nis,tempat_lahir,tanggal_lahir,alamat,nomor_telpon,nama_ayah,nama_ibu,pekerjaan_ayah,pekerjaan_ibu)
VALUES('" . strtoupper($_POST['nama_siswa']) . "','" .
strtoupper($_POST['nis']) . "','" . strtoupper($_POST['tempat_lahir']) .
"',"' . strtoupper($_POST['tanggal_lahir']) . "','" .
strtoupper($_POST['alamat']) . "','" .
strtoupper($_POST['nomor_telpon']) . "','" .
strtoupper($_POST['nama_ayah']) . "','" .
strtoupper($_POST['nama_ibu']) . "','" .
strtoupper($_POST['pekerjaan_ayah']) . "','" .
strtoupper($_POST['pekerjaan_ibu']) . "')");
10) if($query) {
11) echo json_encode(['message'=>'Berhasil menambah data',
   'status'=>'1']);
12) }else {

```

- 13) `echo json_encode(['message'=>'Gagal menambah', 'status'=>'0']);`
 14) `}`
 15) `}`
 16) `?>`



Gambar Jalur 4.17 *Testing* Proses Tambah Santri

Jalur *testing* yang diperoleh dari *flow graph* diatas dapat dihitung dengan rumus kompleksitas siklomatis yakni :

$$V(G) = E - N + 2 \dots \dots \dots (4.1)$$

Keterangan :

$E = \text{Jumlah Edge}$

$N = \text{Jumlah Node}$

Sehingga kompleksitas siklamatis dari *flow graph* fungsi nomor otomatis yaitu:

$$V(G) = (14 - 11) + 2 = 5$$

Maka jalur *testing* yang didapat dari *flow graph* fungsi nomor otomatis adalah sebanyak 5 jalur.

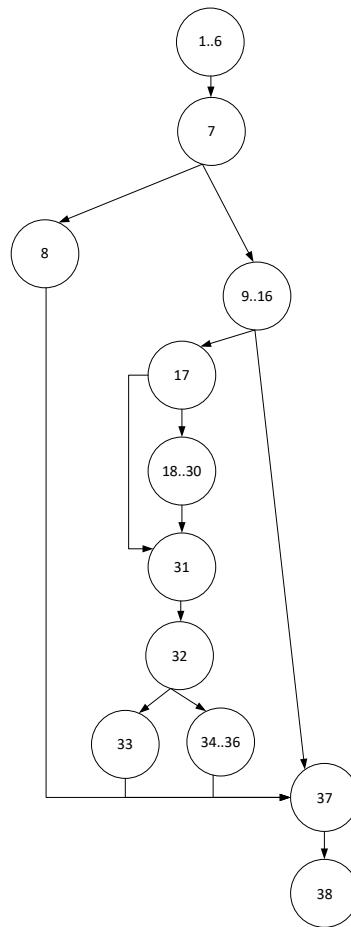
- 1) 1..3 - 4 - 5 - 15 - 16
- 2) 1..3 - 4 - 6 - 7 - 15 - 16
- 3) 1..3 - 4 - 6 - 8..9 - 10 - 11 - 15 - 16
- 4) 1..3 - 4 - 6 - 8..9 - 10 - 12..14 - 15 - 16
- 5) 1..3 - 4 - 6 - 8..9 - 15 - 16

3. Halaman Tambah Hijaiyah

- 1) <?php
- 2) include '../koneksi.php';
- 3) \$nm_huruf = mysqli_escape_string(\$conn, ucwords(\$_POST['nm_huruf']));
- 4) \$penjelasan = mysqli_escape_string(\$conn, ucwords(\$_POST['penjelasan']));
- 5) \$uploadDir = '../files';
- 6) \$check1 = mysqli_num_rows(mysqli_query(\$conn, "SELECT * FROM tbl_huruf WHERE nm_huruf = '\$nm_huruf'"));

```
7) if($check1 > 0) {
8) echo json_encode(['message'=>'Nama hijaiyah sudah digunakan',
   'status'=>'0']);
9) }else {
10) $query_data = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM tbl_huruf
   ORDER BY no_huruf DESC");
11) $row_data = mysqli_fetch_array($query_data);
12) $no_huruf = $row_data['no_huruf']+1;
13) $query = mysqli_query($conn, "INSERT INTO tbl_huruf(tgl_update,
   nm_huruf, penjelasan, no_huruf) VALUES(NOW(), '$nm_huruf',
   '$penjelasan', '$no_huruf')");
14) $query_data = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM tbl_huruf
   ORDER BY id DESC");
15) $row_data = mysqli_fetch_array($query_data);
16) $id_huruf = $row_data['id'];
17) for ($i=0; $i < count($_FILES['nm_img']['name']); $i++) {
18) $tipe1 = $_FILES['nm_img']['name'][$i];
19) $tipe1 = pathinfo($tipe1, PATHINFO_EXTENSION);
20) $nm_img = "nm_img".round(microtime(true) * 10).$i.".jpg";
21) $tmpFile1 = $_FILES['nm_img']['tmp_name'][$i];
22) $filename1 = $uploadDir.'/'.$nm_img;
23) move_uploaded_file($tmpFile1, $filename1);
24) $tipe2 = $_FILES['nm_voice']['name'][$i];
```

```
25) $tipe2 = pathinfo($tipe2, PATHINFO_EXTENSION);
26) $nm_voice = "nm_voice".round(microtime(true) * 10).$i.".mp3";
27) $tmpFile2 = $_FILES['nm_voice']['tmp_name'][$i];
28) $filename2 = $uploadDir.'/'.$nm_voice;
29) move_uploaded_file($tmpFile2, $filename2);
30) $query      =      mysqli_query($conn,      "INSERT      INTO
      tbl_baca_huruf(id_huruf, nm_img, nm_voice) VALUES('$id_huruf',
      '$nm_img', '$nm_voice')");
31) }
32) if($query) {
33) echo      json_encode(['message'=>'Berhasil      menambah      data',
      'status'=>'1']);
34) }else {
35) echo json_encode(['message'=>'Gagal menambah', 'status'=>'0']);
36) }
37) }
38) ?>
```



Gambar Jalur 4.18 *Testing Proses* Tambah Hijaiyah

Jalur *testing* yang diperoleh dari *flow graph* diatas dapat dihitung dengan rumus kompleksitas siklomatis yakni :

$$V(G) = E - N$$

$$+2.....(4.1)$$

Keterangan :

E = Jumlah *Edge*

N = Jumlah *Node*

Sehingga kompleksitas siklamatis dari *flow graph* fungsi nomor otomatis yaitu:

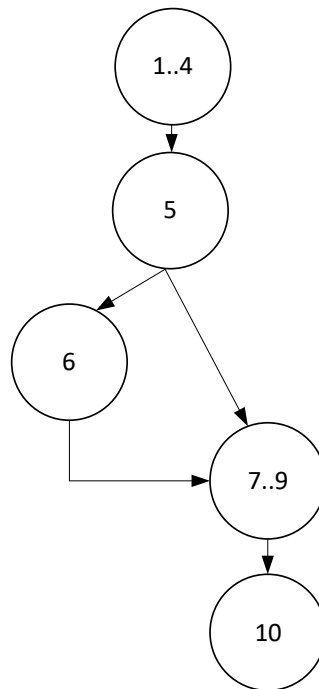
$$V(G) = (15 - 12) + 2 = 5$$

Maka jalur *testing* yang didapat dari *flow graph* fungsi nomor otomatis adalah sebanyak 5 jalur.

- 1) 1..6 – 7 – 8 – 37 – 38
- 2) 1..6 – 7 – 9..16 – 17 – 18..30 – 31 – 17
- 3) 1..6 – 7 – 9..16 – 17 – 18..30 – 31 – 32 - 33 – 37 – 38
- 4) 1..6 – 7 – 9..16 – 17 – 18..30 – 31 – 32 – 34..36 – 37 – 38
- 5) 1..6 – 7 – 9..16 – 37 – 38

4. Halaman Ubah Setoran

1. <?php
2. include '../koneksi.php';
3. \$id = \$_POST['id'];
4. \$query = mysqli_query(\$conn, "UPDATE tbl_setor SET status_check = '1' WHERE id_setor = '\$id'");
5. if(\$query) {
6. echo json_encode(['message'=>'Sudah dilakukan pengecekan', 'status'=>'1']);
7. }else {
8. echo json_encode(['message'=>'Gagal', 'status'=>'0']);
9. }
10. ?>



Gambar Jalur 4.19 *Testing* Proses Ubah Setoran

Jalur *testing* yang diperoleh dari *flow graph* diatas dapat dihitung dengan persamaan 4.1 diatas. Sehingga kompleksitas siklamatis dari *flow graph* fungsi nomor otomatis yaitu :

$$V(G) = (5 - 5) + 2 = 2$$

Maka jalur *testing* yang didapat dari *flow graph* fungsi nomor otomatis adalah sebanyak 2 jalur.

1) 1..4 – 5 – 6 – 7..9 – 10

2) 1..4 – 5 – 6 – 10

5. Halaman Hapus Setoran

1) `<?php`

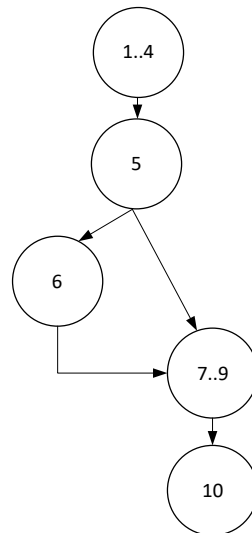
2) `include '../koneksi.php';`

3) `$id = $_POST['id'];`

```

4) $query = mysqli_query($conn, "DELETE FROM tbl_setor WHERE
    id_setor = '$id'");
5) if($query) {
6) echo json_encode(['message'=>'Berhasil menghapus data',
    'status'=>'1']);
7) }else {
8) echo json_encode(['message'=>'Gagal menghapus data', 'status'=>'0']);
9) }
10) ?>

```



Gambar Jalur 4.20 *Testing* Proses Hapus Setoran

Jalur *testing* yang diperoleh dari *flow graph* diatas dapat dihitung dengan persamaan 4.1 diatas. Sehingga kompleksitas siklamatis dari *flow graph* fungsi nomor otomatis yaitu :

$$V(G) = (5 - 5) + 2 = 2$$

Maka jalur *testing* yang didapat dari *flow graph* fungsi nomor otomatis adalah sebanyak 2 jalur.

1) 1..4 – 5 – 6 – 7..9 – 10


2) 1..4 – 5 – 6 – 10




II. BlackBox Texting

Pengujian blackbox digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak yang dirancang. Pada teknik pengujian blackbox kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan dari data atau kondisi masukan yang diberikan untuk fungsi yang ada tanpa melihat bagaimana proses untuk mendapatkan keluaran tersebut.


Untuk pengujian menggunakan teknik blackbox dapat ditampilkan sebagai berikut:





Tabel Pengujian *Blackbox*

No	Teknik Pengujian	Input	Output	Hasil
1	Mengisi inputan nama pengguna dan kata sandi dengan data yang salah	Nama pengguna dan katasandi		Berhasil

2	Mengisi inputan kata sandi dengan data yang salah	katasandi	 <p>Peringatan Kata Sandi Tidak Sesuai OK</p>	Berhasil
3	Mengisi inputan nama pengguna dan kata sandi dengan data yang benar	Nama pengguna dan katasandi	 <p>Pemberitahuan Selamat datang ADMIN OK</p>	Berhasil
4	Mengisi inputan tambah santri dengan yang sudah ada	Umur santri	 <p>Peringatan Umur Maksimal 5 Tahun OK</p>	Berhasil

Tabel Pengujian *Blackbox* (Lanjutan)

No	Teknik Pengujian	Input	Output	Hasil
5	Mengisi inputan tambah santri dengan yang sudah ada	Nama santri		Berhasil
6	Mengisi inputan tambah santri dengan yang baru	Tambah santri		Berhasil
7	Mengubah status data setoran santri	Data setoran santri		Berhasil
8	Klik belum pada pilihan ubah status setoran	Belum setoran		Berhasil

9	Klik ya proses pada pilihan ubah status setoran	Ya proses setoran		Berhasil
10	Menghapus data setoran santri	Hapus data setoran		Berhasil
11	Klik tidak pada pilihan hapus data setoran	Tidak hapus setoran		Berhasil
12	Klik ya hapus saja pada pilihan hapus data setoran	ya hapus saja setoran		Berhasil

Dari proses *blackbox* testing yang dilakukan terdapat hasil yang sudah sesuai, dan di harapkan dalam menjalankan berbagai macam fungsi dan validasi yang disediakan pada sistem yang di bangun, selain itu kebutuhan fungsional yang di bangun dan di jabarkan pada *blackbox* testing tersebut sudah dapat memecahkan masalah pada pembuatan Aplikasi Monitoring Murojaah Hafalan Al-Qur'an Berbasis Android.