

**ANALISIS TRANSAKSI JUAL BELI TOP UP DIAMOND GAME ONLINE
MOBILE LEGENDS MENURUT PERSPEKTIF EKONOMI ISLAM (Studi
Pada Komunitas Mobile Legend di Banjarmasin)**

SKRIPSI

**OLEH
MUHAMMAD IRGIANOOR**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
BANJARMASIN
2024 M/1446H**

**ANALISIS TRANSAKSI JUAL BELI TOP UP DIAMOND GAME ONLINE
MOBILE LEGENDS MENURUT PERSPEKTIF EKONOMI ISLAM (Studi
Pada Komunitas Mobile Legend di Banjarmasin)**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
Untuk Memenuhi Sebagai Syarat
Guna Mencapai Gelar Sarjana
dalam Ilmu Ekonomi**

Oleh :

**Muhammad Irgianoor
200105010103**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
JURUSAN PERBANKAN SYARIAH
BANJARMASIN
2024 M/1446 H**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Irgianoor
NIM : 200105010103
Tempat/tgl. Lahir : Banjarmasin, 10 Juli 2002
Jurusan : Ekonomi Syariah
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya sendiri. Jika dikemudian hari terbukti ini merupakan duplikat, tiruan, plagiat, atau dibuat oleh orang lain secara keseluruhan atau sebagian besar, maka skripsi dan gelar yang diperoleh karenanya batal demi hukum.

Banjarmasin, 28 November 2024

Yang membuat pernyataan ,



Muhammad Irgianoor

PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul : ANALISIS TRANSAKSI JUAL BELI TOP UP
DIAMOND GAME ONLINE MOBILE LEGENDS
MENURUT PERSPEKTIF EKONOMI ISLAM
(Studi Kasus Pada Komunitas Mobile Legend di
Banjarmasin)

Ditulis oleh : Muhammad Irgianoor

N I M : 200105010103

Fakultas : Ekonomi dan Bisnis Islam

Program : Strata Satu (S-1)

Program Studi : Ekonomi Syariah

Tahun Akademik : 2024 / 2025

Tempat dan tanggal lahir : Banjarmasin, 10 Juli 2002

Alamat : Jl. Laksana Intan Gg. Permata RT. 12 RW. 01
No. 78 Kec. Banjarmasin Selatan, Kota
Banjarmasin

Setelah diteliti dan diadakan perbaikan seperlunya, kami dapat menyetujuinya untuk dipertahankan di depan Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Antsari Banjarmasin.

Mengetahui
Ketua Program Studi Ekonomi Syariah
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
UIN Antasari Banjarmasin

Banjarmasin,
Menyetujui
Pembimbing,



Rohana Faridah, S.E., M.M
NIP. 197804272009012010



Prof. Dr. Syaugi Mubarak
Seff, M.A.
NIP. 197002062000031002

PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul: "Analisa transaksi jual beli top up diamond game online mobile legend menurut perspektif ekonomi Islam (studi pada komunitas mobile legend di Banjarmasin)", ditulis oleh Muhammad Irgianoor, telah diujikan dalam Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Antasari Banjarmasin pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 11 Desember 2024

Dinyatakan LULUS dengan predikat: B+ (78,3)

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam



Tim Penguji

Nama

Tanda Tangan

1. Prof. Dr. Syaugi, S.Ag., M.A.
(Ketua)

1.

2. M. Yulian MA'mun, Lc, M.M
(Anggota)

2.

3. H. Abdul Gafur, Lc., M.A.
(Anggota)

3.

4. Atika Zahra Maulida, S.H.I., M.S.I
(Anggota)

4.

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan dengan segenap cinta dan doa

karya yang sederhana ini untuk :

Untuk keluarga terutama ayah (Bakir) dan Ibu (Yuliani) yang telah mendidik dan mengasuhku dengan do'a dan segenap kasih sayangnya yang tak terhingga demi keberhasilan cita-citaku, saya semakin yakin bahwa ridho Allah SWT adalah keridhoanmu

Serta kakak (Nudzliana) dan segenap kelaurga besar yang sudah memberi doa dan kasih sayang tulus tiada hentinya.

Skripsi ini kupersembahkan untuk orang yang paling istimewa dalam hidupku Maulidina Nur Izzatil Hasanah yang selalu membersamaiku untuk selalu semangat dalam mengerjakan skripsi dan menjadi support system selama mengerjakan skripsi ini sampai selesai.

Tidak lupa juga untuk terimakasih kepada teman-teman Almamater tercinta Universitas Islam Negeri (UIN) Antasari Banjarmasin

Untuk diriku sendiri yang hampir putus asa dan menyerah, dengan memiliki semangat juang yang tinggi maka tulisan ini terselesaikan

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puji hanyalah bagi Allah Swt., atas segala limpahan karunia, nikmat, dan petunjuk-Nya sehingga pada akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan. Shalawat serta salam selalu kita haturkan kepada panutan Nabi Besar Muhammad Saw., keluarga, sahabat, dan para pengikut beliau hingga akhir zaman. Lepas dari khilaf dan segala kekurangan, penulis merasa sangat bersyukur telah menyelesaikan skripsi yang berjudul “Analisis Taransaksi Jual Beli Top UP Diamond Game Online Mobile Legends Menurut Perspektif Ekonomi Islam (Studi Pada Komunitas Mobile Legend di Banjarmasin) sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar strata satu Sarjana Ekonomi, pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Antasari Banjarmasin.

Penulis menyadari sepenuhnya, telah banyak mendapatkan dukungan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak yang telah menyumbangkan pikiran, waktu, tenaga dan sebagainya. Oleh karena itu, pada kesempatan ini dengan setulus hatu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. H. Sukarni, M. Ag., selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Antasari Banjarmasin.
2. Ibu Rohana Faridah, SE, MM dan Bapak Muhammad Qamaruddin, M.E selaku ketua dan sekretaris program studi Ekonomi Syariah, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Antasari Banjarmasin.
3. Bapak Prof. Dr. Syaugi Mubarak Seff, M.A, selaku Pembimbing Skripsi yang telah memberikan saran dan dukungan serta meluangkan waktunya kepada penulis selama menyelesaikan skripsi.

4. Bapak, dan Dosen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam UIN Antasari Banjarmasin yang telah memberikan bekal ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
5. Ibuku tersayang, Yuliani yang selalu mendoakan anaknya yang terbaik, kasih sayang serta pengorbananmu tidak akan pernah ku lupakan
6. Ayahku tersayang, Bakir yang selalu mendoakan anaknya yang terbaik, serta selalu menyiapkan apapun itu keperluan ku.
7. Kakakkyu tersayang, Nudzliana terimakasih sudah selalu mendoakan dan memberikan support yang terbaik
8. Untuk Maulidina Nur Izzatil Hasanah, Terimakasih sudah selalu menjadi support system yang selalu mendukung apapun itu dalam hal positif
9. Untuk teman ku Muhammad Luthfi Anshari terimakasih sudah meluangkan waktunya untuk membantu mengerjakan skripsi ini dari awal sampai akhir
10. Seluruh teman – teman yang tidak bisa disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu dalam pengerjaan skripsi ini
11. Terimakasih kepada maulana ponsel dan topupnolimit yang sudah mau untuk di wawancara agar penelitian penulis dalam proses pengumpulan data bisa terselesaikan

Semoga Allah Swt., membalas segala bentuk kebaikan pihak-pihak yang terkait. Akhir kata penulis mengharapkan ampunan dan ridha Allah Swt., semoga karya tulis ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak dan menambah khazanah pengetahuan ekonomi dan bisnis Islam, Amin.

ABSTRAK

Irgianoor Muhammad. 2024. *Analisis Transaksi Jual Beli Top Up Diamond Game Online Mobile Legends Menurut Perspektif Ekonomi Islam (Studi Pada Komunitas Mobile Legends di Banjarmasin)*. Skripsi, Program Studi Perbankan Syariah, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam. Pembimbing: Prof. Dr. Syaugi Mubarak Seff, M.A.

Kata Kunci: Analisis, Transaksi, Jual beli top up diamond, Mobile Legend, Perspektif, Ekonomi islam

Penelitian bertujuan untuk menganalisis transaksi jual beli top up diamond dalam game online Mobile Legends menurut perspektif ekonomi Islam. Dengan semakin banyaknya yang memainkan game online di masyarakat serta banyaknya yang menjadikan game online sebagai bisnis salah satunya top up diamond Mobile Legend. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui (1) Apakah jual beli top up diamond sudah sesuai dengan perspektif ekonomi islam, (2) Apakah ada transaksi riba atau penipuan dalam jual beli top up diamond, (3) Apakah jual beli top up diamond ini halal atau haram, (4) Bagaimana cara melakukan transaksi jual beli top up diamond, (5) Penjualan yang mana yang mendapatkan keuntungan yang lebih besar antara yang offline dan online

penelitian ini adalah penelitian lapangan (*field research*) dengan menggunakan metode penelitian kuantitatif deskriptif. Dengan melakukan wawancara ke informan yang pertama yaitu maulana ponsel dan melakukan wawancara ke informan kedua yaitu melalui Instagram dan Whatsapp secara online.

Hasil penelitian ini yaitu jual beli top up diamond game online Mobile Legend ini sudah sesuai dengan syariah ekonomi islam karena jual beli ini tidak ada unsur riba, penipuan, serta tidak ada paksaan untuk melakukan transaksi jual beli tersebut. untuk keuntungan sendiri berbeda antara yang offline dan online karena untuk keuntungan offline itu relatif sedikit karena jual beli tidak hanya berfokus kepada top up diamond, sedangkan untuk keuntungan online itu relatif besar karena hanya berfokus kepada top up diamondnya saja.

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB – INDONESIA.....	viii
KATA PENGANTAR	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Kegunaan Penelitian	7
E. Definisi Operasional	7
F. Kajian Pustaka	11
G. Sistematika Penulisan	12
BAB II Landasan Teori.....	14
A. Jual Beli dalam Perspektif Ekonomi Islam	14
B. Jual Beli Online	19
C. Etika Bisnis Islam	24

D. Larangan Riba Dalam Jual Beli	27
E. Transaksi dalam ekonomi islam	28
F. Bisnis Dalam Ekonomi Islam	29
G. Larangan Penipuan Dalam Jual Beli.....	31
H. Konsep Laba Dalam Perspektif Ekonomi Islam	33
BAB III Metode Penelitian	35
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian	35
B. Lokasi Penelitian	35
C. Subjek dan Objek Penelitian.....	36
D. Data dan Sumber Data	36
E. Metode Pengambilan Data.....	38
F. Teknik Analisis Data	38
BAB IV PENYAJIAN DAN HASIL.....	40
A. Gambaran Umum Tentang Objek Penelitian.....	40
B. Mekanisme Pembelian Diamond Mobike Legend.....	43
C. Sudut Pandang Ekonomi Islam Terhadap Transaksi Top Up Diamond Game Mobile Legend	48
D. Sudut Pandang Etika Ekonomi Islam Terhadap Keuntungan Yang di Dapat Dari Transaksi Top Up Diamond Mobile Legend	54
BAB V PENUTUP.....	57
A. Kesimpulan.....	57
B. Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN	62

