

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah bin Muhammad bin Abdurrahman bin Ishaq Al-Sheikh. *Tafsir Ibnu Katsir Jilid 3*. Bogor: Pustaka Imam Syafi'i, 2017.
- Abubakar, Rifa'i. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga, 2021.
- Agoestyowati, Redjeki. *Icebreakers For All*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama, 2015.
- Agustini, Hesti, Raha Gustian Nugraha, dan Nurdinah Hanifah. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Padlet ULIK (Ular Tangga Interaktif Kreatif) terhadap Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas IV SD." *Journal of Education Research* 5, no. 1 (2024): 810–12.
- Alti, Rahmi Mudia, dan dkk. *Media Pembelajaran*. Sumatera Barat: PT. GLOBAL EKSEKUTIF TEKNOLOGI, 2022.
- Amin, Nur Fadilah, Sabaruddin Garancang, dan Kamaluddin Abunawas. "Konsep Umum Populasi dan Sampel Dalam Penelitian." *JURNAL PILAR: Jurnal Kajian Islam Kontemporer* 14, no. 1 (2023).
- Anisa, Fadiyah Windi, Lisa Ainun Fusilat, dan Indah Tiara Anggraini. "Proses pembelajaran pada sekolah dasar." *NUSANTARA* 2, no. 1 (2020).
- Anwar, Faisal, dan dkk. *Pengembangan Media Pembelajaran Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0*. Bandung: Tohar Media, 2022.
- Badan Standar Kurikulum dan Asesmen Pendidikan. *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) Fase A-Fase C Untuk SD. MI/Program Paket A*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia, 2022.
- Budiastuti, Dyah. *Validitas dan Reliabilitas Penelitian*. Jakarta: Mitra Wacana Media, 2018.
- Djamaluddin, Ahdar, dan Wardana. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Kaffah Learning Center, 2019.
- Dwi, Vina, dan Muhammad Hafizh. "Penerapan Media Ular Tangga Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Kelas IV SDN Pojoksari 1." *Jurnal PGSD Indonesia* 9, no. 2 (2023).
- Fikri, Hasnul, dan Ade Sri Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru, 2018.
- Fitri, Anisa, dan dkk. *Dasar-dasar Statistika untuk Penelitian*. Yogyakarta: Yayasan Kita Menulis, 2023.
- Hartini, Windadari Murni, Christina Roosarjani, dan Yuli Arinta Dewi. *Metodologi Penelitian dan Statistik*. Jakarta: Kementerian Kesehatan RI, 2019.
- Harwini, Nina, dan Khaerudin. "Pengaruh Media Permainan Ular Tangga Terhadap Motivasi Belajar Materi Hukum Bacaan Nun Sukun dan Tanwin di TPQ Bani Almasyhuriyah." *Jurnal Al-Miskawaih* 1, no. 2 (2020).
- Hasan, Muhammad. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Tahta Media Group, 2021.
- Hasanah, Nurul, Yusuf Suryana, dan Akhmad Nugraha. "Pengaruh Model Cooperative Learning Tipe Kancing Gemerincing terhadap Hasil Belajar

- Siswa.” *PEDADIDAKTKA: JURNAL ILMIAH PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR* 5, no. 1 (2018).
- Hikmawati, Fenti. *Metodologi penelitian*. Depok: PT RajaGrafindo Persada, 2020.
- Iqbal, Ahmad. *Pembelajaran Menyenangkan dengan Ice Breaking*. Yogyakarta: Jejak Pustaka, 2024.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. “KKTP IPAS Kelas V SD/MI Kurikulum Merdeka.” Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, 2022.
- Manulang, Wanda, dan dkk. “The Audio-Visual Media on Cognitive Learning Outcomes.” *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 7, no. 4 (2023).
- Mayasari, A., dan dkk. “Pengaruh Media Visual Pada Materi Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik,.” *Jurnal Tahsinia* 2, no. 2 (2021): 173–79.
- Mayer, R.E. *The Cambridge Handbook of Multimedia Learning*. Inggris: Cambridge University Press, 2014.
- Mufarikha, M., dan Darihastining. “Peningkatan Kemampuan Menyimak Cerita Rakyat Pada Siswa Kelas V MI Ghozaliyah Melalui Media Audio.” *In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan, Bahasa, Sastra, Seni, Dan Budaya* 1, no. 2 (2022).
- Muhid, Abdul. *Analisis Statistik 5 langkah Praktis Analisis Statistik dengan SPSS for Windows*. Sidoarjo: Zifatama Jawara, 2019.
- Mustakim, Zaenal, dan Rahmat Kamal. *Manajemen Kelas Berbasis Edutainment*. Jawa Tengah: Penerbit NEM, 2024.
- Nadhifah, Yenin, Fathul Zannah, Nurul Fauziah, dan dkk. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)*. Padang: PT Global Eksekutif Teknologi, 2022.
- Pito, Abdul Haris. “Media Pembelajaran dalam Perspektif Al-Qur’an.” *Andragogi: Jurnal Diklat Teknis Pendidikan Dan Keagamaan* 6, no. 2 (2018).
- Pristiwanti, Desi, dan dkk. “Pengertian Pendidikan.” *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)* 4, no. 6 (2022): 7911–15.
- Putri, Ummul Hanifah. “Efektivitas dan efisiensi pembiayaan pendidikan.” *Universitas Negeri Padang*, 2019.
- Rahman, Sunarti. *Pentingnya motivasi belajar dalam meningkatkan hasil belajar*. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar, 2022.
- Rozak, Abd., dan Wiwin Sri Hidayati. *Pengolahan Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Erhaka Puspawati, 2019.
- Sahir, Syafrida Hafni. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: PENERBIT KBM INDONESIA, 2021.
- Septiani, Melinda, Mo Irwan Zain, dan Hasnawati. “Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Berbasis Kearifan Lokal untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas IV.” *Journal of Classroom Action Research* 6, no. 1 (2024).
- Setiani, Gusti Ayu Komang, dan Dewa Ayu Puteri Handayani. “Permainan Ular Tangga: Media Pembelajaran Siswa Kelas V Sekolah Dasar.” *Mimbar Ilmu* 27 27, no. 2 (2022).

- Siswanto, M. Bambang Edi. *Alfa Zone With Ice Breaking Learning*. Jawa Timur: CV. Ainun Media, 2022.
- Suhelayanti, dan dkk. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial IPAS*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2023.
- Sukarelawan, Irma, dan dkk. *N-Gain vs Stacking: Analisis perubahan abilitas peserta didik dalam one group pretest-posttest*. Yogyakarta: Suryacahya, 2024.
- Wati, Anjelina. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 2, no. 1 (2021).
- Wibowo, Hamid Sakti. *Ice Breaker dan Pembelajaran*. Semarang: Tiram Media, 2023.
- Widiana, I.W., dan dkk. "Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pada Kompetensi IPA." *Jurnal of Education Technology* 3, no. 4 (2019).
- Widodo, Slamet, dan dkk. *Buku Ajar Metode Penelitian*. Pangkal Pinang: CV Science Techno Direct Perum KOPRI, 2023.
- Wirda, Yendri, dan dkk. *Faktor-faktor determinan hasil belajar siswa*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, 2020.
- Yaumi, Muhammad. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group, 2018.
- Yudiana, I Kadek Edi. *Ultrang dan Numerasi Siswa*. Bali: Nilacakra, 2024.
- Zuhriyah, Amifatuz. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Madrasah Ibtidaiyah." *Attadrib: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 3, no. 2 (2020).

