

## ABSTRAK

**M. Ramadhani**, 220211040091. Tinjauan Hukum Ekonomi Syariah Terhadap Akad Transaksi dalam *Game Online* (Studi Kasus *Game Online* Populer di *PlayStore*). Pembimbing I Dr. Muhaimin, S. Ag., MA dan Pembimbing II Dr. Ilham Akbar, S. H., M. Kn, pada Program Studi Hukum Ekonomi Syariah Pascasarjana UIN Antasari Banjarmasin, 2024.

**Kata Kunci:** Akad, Transaksi, *Game Online*, Populer, *PlayStore*

Perkembangan teknologi pada saat ini berkembang dengan sangat cepat. Perkembangan ini mempengaruhi kehidupan peradaban manusia. Dalam perkembangan ini tidak luput halnya dengan transaksi. Game online adalah hasil dari perkembangan teknologi. dahulu *game* atau permainan hanya dimainkan langsung tatap muka sekarang dengan berkembangnya teknologi *game* dapat dimainkan dengan jarak jauh yaitu menggunakan sistem jaringan atau biasa disebut dengan *game online*. Fenomena bermain *Game Online* tidak hanya digemari anak-anak saja, orang dewasa juga memainkan *Game Online*. *Game Online* tidak lepas dari kegiatan transaksi. Selain transaksi game online menjadi cabang hobi yang diminati bahkan menjadikan *game online* ajang prestasi yang membanggakan, ajang bisnis dan ajang perlombaan. Transaksi yang dilakukan di dalam *Game Online* sangat bervariasi sehingga menimbulkan beberapa pendapat hukum. Melihat kepopuleran *game online* sekarang Islam dengan agama yang fleksibilitas dan komprehensif memiliki aturan untuk kegiatan transaksi di dalam *game online*.

Penelitian ini bertujuan untuk melihat apa saja akad yang digunakan di dalam *game online* dan melihat bagaimana pandangan hukum ekonomi syariah terhadap akad yang digunakan di dalam *game online*. Penelitian ini menggunakan metode penelitian normatif dengan pendekatan konseptual yaitu penelitian yang berfokus pada peraturan-peraturan, sifat pada penelitian adalah deskriptif analisis.

Hasil penelitian ini ada tiga transaksi yang dilakukan di dalam *game online*. Pertama, transaksi in-game currency adalah transaksi yang dilakukan didalam game online dengan menggunakan mata uang di dalam game tersebut, transaksi langganan bulanan adalah transaksi menyewa fitur yang disediakan oleh pihak game online sehingga mendapatkan hadiah atau item yang menarik serta fitur yang menguntungkan bagi pemain atau *player*, dan yang ketiga adalah transaksi dengan cara menyelesaikan tugas, misi/quest yang disediakan game online tersebut. ketiga transaksi tersebut sesuai dengan rukun dan syaratnya.