

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-khalidi, Iman. "How to Make Learning Effectiveness with Mayer ' s Multimedia Instructional Model." *International Journal of Sciences: Basic and Applied Research* 60, no. 4 (2021).
- Amaliyah, Fitri, Nurhalima Tambunan, dan Nanda Rahayu Agustia. *Media Pembelajaran Interaktif Pendidikan Agama Islam Berbasis Power Point*. Yogyakarta: PT. Green Pustaka Indonesia, 2023.
- Aslan. *Pembelajaran Fiqh di Madrasah Ibtidaiyah*. Bandung: CV. Feniks Muda Sejahtera, 2022.
- Aufa, Muhammad Nor, Noor Alfulaila, Noor Inayah, Fitriani, Nadia Nurrahima, Yuliani Zahra, Muhammad Riza, et al. *Panduan Cara Mudah Belajar Statistika Pendidikan*. 1 ed. Purwokerto: PT. Pena Persada, 2023.
- Budiastuti, Dyah, dan Agustinus Bandur. *Validitas dan Reliabilitas Penelitian*. Jakarta: Penerbit Mitra Wacana Media, 2018.
- Cahyadi, Ani. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. 1 ed. Serang Baru: Penerbit Laksita Indonesia, 2019.
- Candido, Vito, dan Alberto Cattaneo. "Applying cognitive theory of multimedia learning principles to augmented reality and its effects on cognitive load and learning outcomes." *Computers in Human Behavior Reports* 18 (2025). <https://doi.org/10.1016/j.chbr.2025.100678>.
- Departemen Agama Republik Indonesia. *Al-Qur'an dan Tafsirnya*. Jakarta: Widya Cahaya, 2011.
- Dewan Perwakilan Republik Indonesia. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 Tentang Guru dan Dosen, Pub. L. No. 20 (2005).
- . Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pub. L. No. 20 (2003).
- Direktur Jenderal Pendidikan Islam. "Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Islam Nomor 5161 Tahun 2018 tentang Petunjuk Teknis Penilaian Hasil Belajar Pada Madrasah Ibtidaiyah," 2018.
- Fauzy, Ahmad, Baiatun Nisa, Darmawan Napitupulu, Fitri Abdillah, A A Gde Satia Utama, Candra Zonyfar, Rini Nuraini, et al. *Metodologi Penelitian*. Purwokerto: CV. Pena Persada, 2022.
- Fikri, Hansul, dan Ade Sri Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Penerbit Samudra Biru, 2018.
- Ge, Shan, dan Xiaoyun Lai. "Strategies for Information Design and Processing of Multimedia Instructional Software Based on Richard E . Mayer ' s Multimedia Instructional Design Principles." *International Journal of Educational Technology and Learning* 10, no. 1 (2021): 40–46.

<https://doi.org/10.20448/2003.101.40.46>.

Hanafi, Halid, La Adu, dan H Muzakkir. *Profesionalisme Guru dalam Pengelolaan Kegiatan Pembelajaran di Sekolah*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.

Hasnunidah, Neni. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Media Akademi, 2017.

Iswahyuono, Akbar Alifian, Indah Wahyuni, dan Umi Farihah. "Development of Islamic based interactive Powerpoint learning media on the material of many-sided flat buildings grade 4 Primary School." *International Journal of Trends in Mathematics Education Research* 6, no. 4 (2023). <https://doi.org/https://doi.org/10.33122/ijtmr.v6i4.251>.

Jusmawati, Satriawati, Irman R, Abdul Rahman, dan Nurdin Arsyad. *Model-Model Pembelajaran Inovatif di Sekolah Dasar*. 1 ed. Yogyakarta: Samudra Biru, 2021.

Kusuma, Gumulya Sonny Marcel, Mister Candra, dan Lesi Agusria. *Aplikasi Komputer dalam Bisnis Microsoft Excel dan Microsoft Power Point*. 1 ed. Malang: Ahlimedia Press, 2020.

Liono, Rishka A., Nadiran Amanda, Anisah Pratiwi, dan Alexander A.S. Gunawan. "A Systematic Literature Review: Learning with Visual by the Help of Augmented Reality Helps Students Learn Better." *Procedia Computer Science* 179 (2021). <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.procs.2020.12.019>.

Mayasari, Nanny, Augusta De Jesus Magalhaes, Eva Nurul Malahayati, Febi Dwi Widyanti, Indra Nada, Arief Aulia Rahman, Mas'ud Muhammadiyah, et al. *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan*. 1 ed. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi, 2023.

Mayer, Richard E. *Multimedia Learning*. Cambridge: Cambridge University Press, 2001.

Mu'in. *Langkah Tepat Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Video Pembelajaran*. 1 ed. Lombok: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia, 2024.

Nasution, Hanifah Nur, Ermawita, Thofik Hidayat, Sari Wahyuni Rozi Nasution, Ahmad Zainy, Nurhidaya Fithriyah Nasution, dan Rahmad Fauzi. *Bahan Ajar Aplikasi Belajar Media Interaktif*. Penerbit NEM, 2023.

Nasution, Wahyudin Nur. *Strategi Pembelajaran*. Medan: Perdana Publishing, 2017.

Nuridayanti. *Mengembangkan Motivasi dan Hasil Belajar dengan Pendekatan Problem Posing*. Pekalongan: Penerbit NEM, 2022.

Nurwahidin, Muhammad, Amira Izzatika, Dayu Rika Perdana, Anissa Fadya Haya, dan Aesti Meliandri. "Pengaruh Media PowerPoint Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal*

- Ilmiah Kependidikan* 5, no. 1 (2024).  
<https://doi.org/https://doi.org/10.37478/jpm.v5i1.3211>.
- Panggabean, Justice Zeni Zari, Muhammad Januaripin, Liza Husnita, Triyana Wulandari, Mufida Nadira Yuni Pureka, Asri Masitha Arsyati, Mardiwati, et al. *Teknologi Media Pembelajaran (Penerapan Teknologi Media Pembelajaran di Era Digital)*. Yogyakarta: PT. Green Pustaka Indonesia, 2024.
- Parnawi, Afi. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.
- Rahayu, Puji, Sri Marmoah, dan Tri Budiharto. “Analisis penerapan prinsip Mayer pada multimedia digital dalam pembelajaran matematika di kelas IV sekolah dasar.” *Jurnal Universitas Sebelas Maret* 17, no. 5 (2024).  
<https://doi.org/https://doi.org/10.20961/ddi.v12i5.90998>.
- Raihan. *Metodologi Penelitian*. 1 ed. Jakarta: Universitas Islam Jakarta, 2017.
- Rezania, Vanda, dan Rifki Afandi. *Buku Ajar Mata Kuliah Pengembangan Pembelajaran IPS SD*. Sidoarjo: Umsida Press, 2020.
- . *Pengembangan Pembelajaran IPS SD*. Umsida Press. Sidoarjo: Umsida Press, 2020.
- Rozak, Abd., dan Wiwin Sri Hidayanti. *Pengolahan Data dengan SPSS*. 1 ed. Yogyakarta: Erhaka Utama, 2019.
- Satrianawati. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Setiawan, Hasrian Rudi, dan Achmad Bahtiar. *Monograf: Metode Role Play (Upaya Peningkatan Motivasi dan Hasil Belajar)*. Medan: Umsu Press, 2023.
- Sofiyana, Marinda Sari, Sukhoiri, Novita Aswan, Bangun Munthe, Lumastri Ajeng W, Raodhatul Jannah, Sutresna Juhara, et al. *Metodologi penelitian pendidikan*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi, 2022.
- Sudrajat, Saliman, dan Supardi. *Sketsa Pembelajaran IPS Menuju Pembelajaran Abad 21*. Indramayu: Penerbit Adab, 2023.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. 2 ed. Bandung: Penerbit Alfabeta, 2023.
- Sumiati, Mierna, Anggralita Sandra Dewi, dan M. Khusni Mubarak. “Penggunaan Media Pembelajaran KARTIKRU untuk Meningkatkan Hasil belajar Siswa Kelas III Sekolah dasar.” *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 6, no. 7 (2023).  
<https://doi.org/https://doi.org/10.54371/jiip.v6i7.2334>.
- Wibawanto, Wandah. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- Widhayanti, Andina, dan Muhammad Abduh. “Penggunaan Media Audiovisual Berbantuan Power Point untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik di

Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 3 (2021).  
<https://doi.org/https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i3.975>.

Wirda, Yendri, Ikhyia Ulumudin, Ferdi Widiputera, Nur Listiawati, dan Sisca Fujianita. *Faktor-Faktor Determinan Hasil Belajar Siswa*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan, Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2020.

Yuniastuti, Miftakhuddin, dan Muhammad Khoiron. *Media pembelajaran untuk generasi milenial*. 1 ed. Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2021.