

## REFERENCES

- Angkana, D. *Techniques in Teaching Games*. /<http://itesj.com/Techniques/Deesri-Games.html>. Accessed on March 12, 2011.
- Achibald, G. (2001). *Writing Well Grade 7*. USA: Milliken Publishing Company.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Barron, D., Beizai, E., Combley, R., Handorf, S., Hollingworth, L., and Murphy, M. (2008). *Longman Advanced American Dictionary*. USA: Pearson Education.
- Chulsum, N. (2006). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Surabaya: Kashiko.
- Djamarah, S. B. (1996). *Psikologi Belajar*. Jakarta. PT. Rineka Cipta.
- Evison, A. (1995). *Oxford Learner's Pocket Dictionary*. New York: Oxford University Press.
- French, L. (2003). *Content-Area Vocabulary Strategies for Social Studies*. USA: Walch Publishing
- Hadfield, J. (1996). *Communication Games*. Australia: Thomas Nelson.
- Hornby, A. S. (1995). *Advanced Learners' Dictionary of Current English*, New York: Oxford University Press.
- Joshi, M. (2014). *Dictionary of Prefixes and Suffixes: Useful English Affixes*. Charleston: CreateSpace Independent Publishing Platform.
- Krisdalasana, H. (1993). *Kamus Linguistic*. Jakarta: Gramudia.
- Oxford ESL Dictionary*, (2004). New York: Oxford University Press.
- Rosinski, T., Padak, N., Newton, R. M., and Newton, E. (2014). *Building Vocabulary from Word Roots*. USA: Teacher Created Materials.
- Savignon, S. J. and Margie. (1998). *Initiatives in Communicative Language Teaching II*. United States: Addison-Wesley Publishing.

- Shihab, M. Q. (2002). *Tafsir Al-Mishbah: pesan, kesan dan keserasian Al-Qur'an*. Jakarta: Lentera Hati.
- Sudijono, A. (2005). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Thornbury, S. (2002). *How to Teach Vocabulary*. Edinburgh: Pearson Education Limited.
- Ur, P. (2012). *A Course in English Language Teaching*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Webster, M. (2004). Merriam-Webster's Collegiate Dictionary 11<sup>th</sup> ed. Massachusetts: Merriam-Webster Incorporate.
- Clash of Clans. Retrieved November 6, 2014, from [http://en.m.wikipedia.org/wiki/Clash\\_of\\_Clans](http://en.m.wikipedia.org/wiki/Clash_of_Clans)
- Define Effect. Retrieved November 6, 2014, from <http://dictionary.reference.com/browse/effect>
- Vocabulary. Retrieved November 6<sup>th</sup> 2014 from <http://www.vocabulary.com/dictionary/vocabulary>

## VERSE TRANSLATION

No	Verse	Translation
1.	Al – Baqarah : 31	And He taught Adam the names – all of them. Then He showed them to the angels and said, “Inform Me of the names of these, if you are truthful.”

## KUESIONER

Nama :

Kelas :

Jawablah pertanyaan-pertanyaan di bawah ini dengan jujur

1. Apakah kamu mengetahui game Clash of Clans?
  - a. Ya
  - b. Tidak
2. Apakah kamu memainkan game Clash of Clans?
  - a. Ya
  - b. Tidak
3. Seberapa sering kamu bermain game Clash of Clans dalam sehari?
  - a. 3 kali sehari sampai lebih
  - b. Kurang dari 3 kali sampai tidak pernah
4. Dari mana kamu mengenal game Clash of Clans?
  - a. Teman/orang tua
  - b. internet
5. Apakah kamu banyak mendapatkan kosa-kata bahasa inggris baru dengan bermain game Clash of Clans?
  - a. Cukup banyak
  - b. Tidak ada

Nama :

Kelas :

---

**A. Pilihlah terjemahan yang tepat diantara pilihan ganda dibawah ini!**

1. Town Hall
  - a. Balai Desa
  - b. Balai kota
  - c. Kantor Gubernur
  - d. Kantor Bupati
2. Attack
  - a. Menyerah
  - b. Menyerang
  - c. Membantu
  - d. Memberi
3. Troops
  - a. Pembantu
  - b. Pemimpin
  - c. Pasukan
  - d. Pengawal
4. Upgrade
  - a. Mengembalikan
  - b. Meningkatkan
  - c. Melumpuhkan
  - d. Memperbanyak
5. Remove
  - a. Menghapus
  - b. Menambah
  - c. Menimbun
  - d. Melempar
6. Village
  - a. Kampung
  - b. Pasukan
  - c. Klan
  - d. Toko
7. Donate
  - a. Menghapus
  - b. Menyumbang
  - c. Meningkatkan
  - d. Meminta
8. Request

- a. Meminta                      c. Tingkat
  - b. Pelindung                  d. Harta Karun
9. Storage
- a. Penampungan pasukan    c. Mantra ramuan
  - b. Kemah                        d. Penyimpanan
10. Next
- a. Kembali                      c. Bertahan
  - b. Selanjutnya                d. Menyerang

**B. Isilah titik – titik yang kosong dibawah ini dengan terjemahan yang benar!**

- 1. War                            :.....
- 2. Replay                        :.....
- 3. Damage                        :.....
- 4. Enemy                         :.....
- 5. Tree                            :.....
- 6. Stone                         :.....
- 7. Mushroom                    :.....
- 8. Train                         :.....
- 9. Archer                        :.....
- 10. Wizard                        :.....
- 11. Shop                         :.....
- 12. Achievement                :.....
- 13. Revenge                      :.....
- 14. Preparation                 :.....
- 15. Surrender                  :.....

**C. Pasangkan soal di bawah ini dengan jawaban yang ada di sampingnya!**

- |              |                |
|--------------|----------------|
| 1. Healer    | - Pemimpin     |
| 2. Trap      | - Loncat       |
| 3. Lightning | - Pesan masuk  |
| 4. Healing   | - Jebakan      |
| 5. Jump      | - Penghancur   |
| 6. Rage      | - Penyembuh    |
| 7. Breaker   | - Petir        |
| 8. Inbox     | - Mengamuk     |
| 9. Leader    | - Obor         |
| 10. Torch    | - Menyembuhkan |

## STUDENTS' SCORE OF TEST

No.	Name	Score
1	Abdul Aziz	90
2	Ahmad Abdul Aziz	90
3	Ahmad Busairi	90
4	Ahmad Rafli	86
5	Almadinah	86
6	Andika Putera Perdana	92
7	Aulia	88
8	Ayu Lestari	82
9	Elvina Annisa	80
10	Hikmah Raudhatul Jannah	82
11	Indah Sari	78
12	Irfan Hamid	30
13	Layali Luthfia	88
14	M. Fardhian Haikal	90
15	M. Nazar Anugerah	90
16	M. Reza	86
17	Maulida	80
18	Muazzah Al - Adawiyah	82
19	Muhammad Hilman Rifqa	84
20	Muklis	86
21	Norliana	76
22	Nur Aina	88
23	Nurcholish Madjid	90
24	Rahimah	82
25	Saucing	88
26	Siti Aisyah	78



## CURRICULUM VITAE

1. Name : Akhmad Mujakir
2. Place and Date of Birth : Sungai Punggu Baru, April 16<sup>th</sup>, 1993
3. Gender : Male
4. Religion : Islam
5. Nationality : Indonesian
6. Marital Status : Single
7. Address : Jl. Pramuka Komp. Satelit Permai, No. 39, RT.  
19, RW. 02 Kel. Sungai Lulut,  
Kec. Banjarmasin Timur
8. Education :
  - a. SDN Sungai Punggu Baru 1, 1999-2005
  - b. MTsN Anjir Pasar, 2005-2008
  - c. MAN 5 Marabahan, 2008-2011
  - d. S1 English Language Education Department of  
Faculty of Tarbiyah and Teachers' Training of  
IAIN Antasari Banjarmasin 2011-2015
9. Parents :
  - a. Father's name : Samid
  - b. Mother's name : Siti Aminah
10. Siblings : -