

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis dari hasil penelitian yang telah dilakukan terhadap kemampuan berbicara dalam bermain peran pada mata pelajaran Bahasa Indonesia serta faktor-faktor yang mempengaruhi, maka dapatlah disimpulkan bahwa:

1. Kemampuan berbicara dalam bermain peran pada mata pelajaran Bahasa Indonesia di kelas V MI Babussalam Banjarmasin.

Kemampuan siswa dalam bermain peran dan menguasai tatacara lafal, intonasi dan artikulasi sudah cukup mampu untuk menyampaikan tujuan sebagaimana diharapkan, karena pada umumnya siswa cukup mampu berbicara dalam bermain peran dengan menguasai lafal pengucapannya sudah sesuai dan pelafalan per suku kata sudah jelas, dalam hal intonasi, tinggi rendahnya nada sudah sesuai dan mampu mengunggah rasa ingin tahu pendengar. Dalam hal Artikulasi, artikulasinya jelas, dan kelancaran artikulasinya baik.

2. Faktor-faktor yang mempengaruhi kemampuan berbicara dalam bermain peran pada mata pelajaran Bahasa Indonesia kelas V MI Babussalam Banjarmasin.

Adanya minat siswa yang tinggi terhadap pembelajaran pembelajaran bermain peran pada mata pelajaran Bahasa Indonesia. Adanya latar pendidikan

guru yang sudah baik, dan pengalaman guru juga berpengaruh pada kemampuan berbicara siswa.

B. Saran

Dalam rangka meningkatkan kemampuan berbicara siswa dalam bermain peran sewaktu pembelajaran Bahasa Indonesia, maka peneliti menyampaikan saran sebagai berikut:

1. Untuk guru
 - a. Memberikan motivasi kepada siswa untuk aktif mengikuti proses pembelajaran bahasa Indonesia.
 - b. Selalu memberikan pengayaan dalam proses pembelajaran agar materi yang telah diajarkan, siswa tidak akan lupa dan mengingatnya terutama pada saat pembelajaran bahasa Indonesia berlangsung.
2. Untuk Siswa
 - a. Kepada siswa hendaknya aktif dalam mengikuti proses pembelajaran dan berusaha meningkatkan kemampuan belajar sehingga memperoleh hasil belajar yang optimal.
 - b. Memiliki rasa senang untuk berbicara dalam hal bermain peran.
 - c. Kepada siswa yang sudah berbicara terutama dalam hal bermain peran jangan merasa bosan untuk memberi contoh dengan cara belajar bersama (kelompok) dengan teman yang lain.