

DAFTAR PUSTAKA

- Al Farisi, Amir Ala'uddin Ali Bin Balban, *Shahih Ibnu Hibbab*, Jakarta: Pustaka Azzam, 2007
- Arikunto, Suharsimi. *Prosuder Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2006
- Arikunto, Suharsimi _____, 2002
- Atinkson, Rita L. Dkk. *Pengantar Psikologi*. Jilid 2. Jakarta: Erlangga, 1983
- Dewi, Irra Chrisyanti, *Pengantar Psikologi Media*. Jakarta: Prestasi Pustaka, 2015
- Geldard, Kathryn Dan David Geldard. *Konseling Remaja Pendekatan Proaktif Untuk Anak Muda*, Edisi Ketiga, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2011
- Hasan, Aliah B. Purwakania, *Psikologi Perkembangan Islami Menyikapi Rentang Kehidupan Manusia Dari Prakelahiran Hingga Pascakematian*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2006
- King, Laura A., *Psikologi umum sebuah pandangan apresiatif*, Jakarta : Salembang Humanika, 2010.
- Ma'ruf, Hidayat, *Perilaku Agresi Relasi Siswa Di Sekolah Mengenal Dan Menyelesaikannya Melalui Mediasi Sebaya*, Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2015
- Myers, David G., *psikologi sosial*, edisi 10, jilid 2 Jakarta: Salemba Humanika, 2012

Neoloka, Amos, *Metode Penelitian dan Statistik*, Bandung : Remaja Rosda Karya, 2014

Nuraida, *Metode Penelitian*, Ciputat: Islamic Research Publishing, 2009

Priyatno, Dwi, *Cara Kilat Belajar Statistika Dengan Data SPSS 20*, Yogyakarta: Andi Offset, 2012

_____, *Belajar Alat Analisis Data Dan Cara Pengolahannya Dengan SPSS*, Yogyakarta : Gava Media. 2016

Shihab, M. Quraish, *Tafsir Al- Mishbah*. Jakarta: Lentera Hati, 2002

Sobur, Alex, *Psikologi Umum dalam lintasan sejarah*, Bandung: Pustaka Setia, 2011

Sudijono, Anas. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2015

Sugiono, *Metode Penelitian*. Bandung: Alfabeta, 2006

_____, *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*, _____, 2011

Sukmadinata, Nana Syaudih, *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: Remaja Rosda Karya, 2010

Suryabrata, Sumadi, *Metedologi Penelitian*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2012

Susanto, Ahmad, *Bimbingan & Konseling Di Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Prenadamedia Group, 2015

- Taylor, Shalley, dkk, *Psikologi sosial, jilid ke-12*. Jakarta: Kencana, 2009
- Yusuf, A. Muri, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan*. Jakarta: Prenadamedia Group, 2014
- Al-Imam Abu Zakariya Yahya bin Syarif An- Nawawi Ad-Damsyiqi, *Riyadhush Shalihin I*, juz 1, hadits 22, Surabaya: Al- Hidayah, 1997
- Departemen Agama RI, *Al- Qur'an dan Terjemahnya*, Yogyakarta: Penyelenggaraan Penterjemahan Al-qur'an, 2006
- Al-Qardawi, Yusuf, *Al-Halal Wal Haram Fil Islam*, <http://media.isnet.org>: Bina Ilmu, 1993
- Fharyhadiyan, pengaruh positif dan negatif game online (2016)(online) dapat diakses di <https://fharyhadiyan.wordpress.com/2013/01/2016/pengaruh-positif-dan-negatif-game-online/html.com> diakses pada tanggal 21 februari 2017
- Fitri, Hilman, <http://idhaatululuu.blogspot.co.id/2015/12/game-online-dalam-pandangan-islam.html> diakses tanggal 7 September 2016
- Haqq, Taufan Akbar, Hubungan Intensitas Bermain Game Online Terhadap Agresivitas Remaja Awal Di Warnet "A, B, Dan C" Kecamatan Lowokwaru Kota Malang", Skripsi, Malang : 2016
<http://www.tribunnews.com/iptek/2014/01/31/ada-25-juta-orang-indonesia-doyan-main-game-online> diakses tanggal 11 Desember 2015
<https://id.wikipedia.org/wiki/Permainan> diakses tanggal 13 Desember 2016
- Rama *Game Online Dalam Pandangan Islam*, dapat diakses melalui <http://tarjih.or.id/hukum-game-online/> 18 juli 2016 dan diakses pada tanggal 16 Februari 2017
- Ramadhani, Ardi, *Hubungan Motif Bermain Game Online Dengan Perilaku Agresivitas Remaja Awal (Studi Kasus Di Warnet Zerowings, Kandela*

Dan Mutant Di Samarinda), Ejournal Ilmu Komunikasi, Volume 1, Nomor 1, 2013 diakses tanggal 7 Desember 2015

Saputra, Laufi Dian Deodo, <http://ber5aja.blogspot.co.id/2013/11/dampak-game-online-terhadap-kaum-remaja.html> diakses tanggal 15 Agustus 2016

Schell, Jesse, *The Art Of Game Design "a book of lisenca"* United State of America: Elsevier, 2008. (online) tersedia di <http://www.sg4adults.eu/files/art-game-design.pdf>. diakses tanggal 7 september 2016.

Tan, *Dampak Positif Dan Negatif Dari Bermain Game Online* (2014) (online) tersedia di <http://www.gudangkesehatan/dampak-positif-dan-negatif-dari-bermain-game-online/.html> diakses tanggal 21 Februari 2017

Tiana, Anis. *Hubungan antara bermain game online dengan perilaku agresif anak di Surakarta*. Surakarta : Naskah Publikasi, 2014. online <http://www.distrodoc.com/219582-hubungan-antara-bermain-game-online-dengan-perilaku-agresif> diakses tanggal 14 Desember 2016.

Veronica, Jessylyn Beverly, <http://makarioiart.blogspot.co.id/2013/09/sejarah-game-dan-definisi-menurut-para.html> diakses tanggal 11 Desember 2015