

## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### **A. Jenis, Sifat dan Lokasi Penelitian**

##### 1. Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini adalah penelitian lapangan (*field research*), yaitu suatu penelitian yang dilakukan dengan cara penulis meneliti langsung ke lokasi penelitian untuk mendapat data yang diperlukan.

##### 2. Sifat Penelitian

Penelitian ini bersifat deskriptif kualitatif yaitu penelitian yang berusaha untuk menuturkan, memecahkan masalah yang ada berdasarkan data hasil wawancara dan menganalisis dari data tersebut.

##### 3. Lokasi Penelitian

Penelitian ini mengambil lokasi di Kota Banjarmasin.

#### **B. Informan Penelitian**

Para ulama yang berjumlah 144 orang yang terdaftar di Kementerian Agama Kota Banjarmasin sebagai populasi dalam penelitian ini, mereka adalah ulama yang mendapat pengakuan di masyarakat sebagai orang yang paham dan mendalami agama. Namun penulis mengambil beberapa saja sebagai sampel untuk dijadikan informan penelitian yang berjumlah 7 orang ulama yang bertempat tinggal di Kota Banjarmasin. Sampel ialah bagian dari populasi, peneliti tidak mungkin mempelajari semua yang ada pada populasi, misalnya

karena keterbatasan dana, tenaga dan waktu, maka peneliti dapat menggunakan sampel yang diambil dari populasi itu.

Sampel adalah wakil populasi yang diteliti. Sampel terdiri atas sejumlah anggota yang dipilih dari populasi. Jadi, sampel adalah subkelompok atau sebagian dari populasi. Dalam penelitian ini, teknik pengambilan sampel menggunakan metode *probability sampling*, yaitu teknik pengambilan sampel yang memberikan peluang yang sama bagi setiap unsur (anggota) populasi untuk dipilih menjadi anggota sampel. Adapun teknik yang digunakan *simple random sampling*, yaitu dikatakan *simple* (sederhana) karena pengambilan anggota sampel dari populasi dilakukan secara acak tanpa memperhatikan strata yang ada dalam populasi itu.<sup>1</sup>

Ulama yang dimaksudkan di sini yaitu:

1. Ulama yang terdaftar di Majelis Ulama Indonesia (MUI) dan Kementerian Agama Kota Banjarmasin.
2. Ulama yang bertempat tinggal di Kota Banjarmasin.

### **C. Data dan Sumber Data**

1. Data yang digali oleh penulis dalam penelitian ini adalah:
  - a. Identitas informan mencakup nama, umur, pendidikan, pekerjaan, alamat.
  - b. Pendapat ulama Kota Banjarmasin terhadap jual beli benda maya dalam *game online*.

---

<sup>1</sup>Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&B* (Bandung: CV Alfabeta, 2012), hlm. 120.

- c. Dasar hukum yang melandasi pendapat ulama Kota Banjarmasin terhadap jual beli benda maya dalam *game online*.

## 2. Sumber Data

Data yang diperoleh secara langsung dari objek penelitian yaitu: Informan, yakni para ulama Kota Banjarmasin.

### **D. Teknik Pengumpulan Data**

Teknik pengumpulan data merupakan langkah yang paling utama dalam penelitian,<sup>2</sup> untuk mendapatkan data yang benar dan tepat di tempat penelitian menggunakan teknik pengumpulan data yaitu:

1. Observasi, yaitu pengamatan secara langsung ke objek penelitian dengan mencatat hal-hal yang diperlukan untuk melengkapi data yang ada.
2. Wawancara, yaitu pengumpulan data dengan cara mengadakan atau mengajukan pertanyaan kepada informan.

### **E. Teknik Pengelolaan Data dan Analisis Data**

#### 1. Teknik pengolahan data

Setelah data terkumpul dari segi lapangan maupun hasil pustaka, maka dilakukan analisis data dengan tahapan-tahapan sebagai berikut:

- a. Pengumpulan (Koleksi), yaitu tahapan dalam proses penelitian atau cara-cara yang dapat digunakan oleh peneliti untuk pengumpulan data.

---

<sup>2</sup>*Ibid.*, hlm. 308.

- b. Penyunting (*Editing*), yaitu penulis meneliti dan menyeleksi kembali terhadap data yang diperoleh dan terkumpul sehingga kelengkapan, kejelasan serta kesempurnaan data dapat diketahui.
- c. Pengelompokan (Klasifikasi), yaitu mengelompokkan data sesuai dengan jenis-jenis data yang diperlukan.

## 2. Analisis data

Analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis kualitatif berdasarkan pendapat ulama secara hukum Islam, yaitu dengan melakukan penelaahan dan wawancara secara mendalam terhadap hasil penelitian tentang jual beli benda maya dalam *game online* berdasarkan pada pendapat ulama secara hukum Islam mengenai jual beli, kemudian ditarik kesimpulan pendapat dan hukumnya.

## **F. Tahapan Penelitian**

Untuk mencapai tujuan yang diharapkan dalam penelitian, penulis menggunakan tahapan sebagai berikut:

### 1. Tahapan Pendahuluan

Pada tahap ini penulis mengamati secara garis besar terhadap permasalahan yang diteliti untuk mendapatkan gambaran umum, kemudian dikonsultasikan dengan dosen penasehat untuk meminta persetujuan, selanjutnya diajukan ke pihak Jurusan Hukum Ekonomi Syariah, setelah disetujui baru diajukan ke Biro Skripsi Fakultas Syariah dan Ekonomi Islam. Setelah diterima dan ditentukan dosen pembimbing oleh Fakultas pada 7 Februari 2017 diadakan

konsultasi untuk pembuatan desain operasional, kemudian diseminarkan pada hari jumat tanggal 24 Februari 2017.

## 2. Tahapan Pengumpulan Data

Pada tahapan ini penulis menghimpun data yang diperlukan dilokasi penelitian dengan menggunakan teknik wawancara kepada informan.

## 3. Tahapan Pengolahan dan Analisis Data

Setelah data terkumpul data diolah dan dianalisis, data kemudian dikonsultasikan dengan dosen pembimbing I dan dosen pembimbing II dalam rangka penyempurnaan dan perbaikan tahapan masalah yang diteliti.

## 4. Tahapan Penyusunan Akhir (Penyempurnaan)

Pada tahapan ini penulis melaporkan hasil penelitian yang telah diolah dan dianalisis dengan terlebih dahulu mendapatkan persetujuan oleh dosen pembimbing dan dosen asisten pembimbing. Selanjutnya disusun dalam bentuk skripsi dan siap dimunaqasahkan di depan tim penguji skripsi Fakultas Syariah dan Ekonomi Islam UIN Antasari Banjarmasin.