

DAFTAR PUSTAKA

- Abdur, Tohir, dkk., *Matematika untuk SMP dan MTs Kelas VIII*, Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan Nasional, 2017
- Andi, "download camtasia ", <http://www.bungdus.com>, 2015.
- Ariatmanto, Dhani, *Pengembangan Model Pembelajaran Pembuatan Aplikasi Multimedia Khususnya Materi Ajar 3D pada Mata Kuliah Multimedia Lanjut*, Digital Library STIMIK AMIKOM Yogyakarta, 2011.
- Arifin, Zainal, *Konsep dan Model Pengembangan Kurikulum*, cet 1 Bandung: PT. Rosdakarya, 2011.
- Arikunto, Suharsimi, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- Arikunto, Suharsimi, *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Cet. ke-9, Jakarta: Bumi Aksara, 2009.
- Arikunto, Suharsimi, *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Ed. Ke-2, Jakarta: Bumi Aksara, 2012.
- Ariyani, Niken & Haryanto, *Pembelajaran Multimedia di Sekolah: Pedoman Pembelajaran Inspiratif, Konstruktif, dan Prospektif*, Cet. Ke-5, Jakarta: Prestasi Pustakaraya, 2010.
- Asnawir & M. Basyiruddin Usman, *Media Pembelajaran*, Jakarta: Ciputat Pers, 2002
- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo Pustaka, 2010.
- Asyhar, Rayandra, *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta: Referensi, 2012.
- Asrul, Rusydi, dkk., *Evaluasi Pembelajaran*, Bandung: Citapustaka Media, 2014
- Azwar, Saifuddin, *Metode Penelitian*, Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2005.
- Citra, Nunga Arum Nursyifani , "Unesco Pendidikan Indonesia Tertinggal Dari Jiran", <http://kabar24.bisnis.com>, 2013
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta: Balai Pustaka, 1990.

- Djamarah, Saeful Bahri & Aswan Zain, *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta: PT Rineka Cipta, 2010.
- Fauzan, Dede, “7 Penyebab Mutu Pendidikan di Indonesia Rendah”, <http://event.republika.co.id>, 2012.
- Grafika, Ilmu, ”kelebihan program camtasia studio 8”, <http://www.cdinteraktif-info.blogspot.co.id>, 2013.
- Hake, Richard R, ”Analyzing Change/Gain Scores,” Dept. Of Pyhysics, *Indiana University Journal*, 1999.
- Hamalik, Oemar, *Kurikulum dan Pembelajaran*, Cet. ke-2, Jakarta : Bumi Aksara, 1999.
- Hamalik, Oemar, *Proses Belajar Mengajar*, Bandung: Bumi Aksara, 2006.
- Harahap, Rachmad Faisal, “Nilai Penting Pendidikan Karakter”, <https://news.okezone.com>, 2014
- Ibrahim & Suparni, *Strategi Pembelajaran Matematika*, Yogyakarta: Sukses Offiset, 2008.
- Margono, S., *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Jakarta: Rineka Cipta, 2003.
- Masykur , Moch. dan Abdul Halim Fathani, *Mathematical Intelligence*, Jakarta : Bumi Aksara, 2007.
- Melzer, David E, “The Relationship Between Mathematics Preparation and Conceptual Learning Gains In Physics: A Possible “Hidden Variable”, *American Journal Of Physics*, 2002.
- Munadi, Yudha, *Media Pembelajaran*, Jakarta: GP Press Group, 2013.
- Munir, *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Bandung: Alfabeta, 2009.
- Munir, *Konsep dan Aplikasi Program Pembelajaran Berbasis Komputer*, Jakarta: UPI, 2012.
- Nasution, *Teknologi Pendidikan*, Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2010.
- Norjanah, “Penggunaan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Mata Pelajaran PAI Materi Shalat 5 Waktu, Banjarmasin: IAIN Antasari, 2011.

- Prasetyo, Dimas Agung & Mira Aryani, "Mengenal Camtasia Studio", <http://www.slideshare.net>, 2014.
- Prastowo, Andi, *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*, Yogyakarta: Diva Press, 2012.
- Priyatno, Duwi, *Cara Kilat Belajar Analisis Data dengan SPSS 20*, Yogyakarta: Andi, 2012.
- Purwanto, Ngalim, *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*, Cet. ke-17, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2012
- Rahmayani, Mulia, "Pengaruh Penggunaan Multimedia Berbasis Camtasia Studio Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa", *Skripsi*, Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah, 2011.
- Rusman, *Model-Model Pembelajaran*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persad, 2012.
- Rusman, Deni, dkk., *Pengembangan Berbasis Teknologi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*, Jakarta: Rajawali, 2012.
- Samani, Muclas & hariyanto, *Konsep dan Model Pendidikan Karakter*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2011.
- Sari, Paramita, "Multimedia Pembelajaran Interaktif (MPI) dengan Menggunakan Adobe Flash CS3 pada Materi Kubus dan Balok", *Skripsi*, Banjarmasin: IAIN Antasari, 2014.
- Soetomo, *Dasar-Dasar Interaksi Belajar Mengajar*, Surabaya: Usaha Nasional, 1993.
- Sudjana, Nana, *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*, cet. Ke-9, Bandung: Sinar Baru Algensido, 2008.
- Sudjana, Nana, *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Cet. ke-1, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2008.
- Sudjana, Nana, *Metode Statistika*, Bandung: Tarsito, 2002.
- Sudijono, Anas, *Pengantar Evaluasi Pendidikan*, Cet. ke-10, Jakarta: Rajawali Pers, 2011.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta, 2013.

Sukmadinata, Nana Syaodih, *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2010.

Susanto, Ahmad, *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*, Jakarta: Kencana, 2013

Undang-Undang dan Peraturan Pemerintah RI tentang Pendidikan, Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama RI, 2006

Usman, Moh. Uzer & Lilis Setiawati, *Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar*, Bandung: Remaja Rosda Karya, 2001.

Warsita, Bambang, *Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta, 2008.