

ABSTRAK

Rusdah, 2019. Pengaruh *Game Online* Akhlak Siswa di Mts Darul Amanah Kecamatan Bati-bati Kabupaten Tanah Laut. Skripsi. Jurusan Pendidikan Agama Islam. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pembimbing (I) Dr. H. Yahya MOF, M.Pd (II) Dr. M. Daud Yahya, S.Ag., M.Ag.

Kata kunci : *Game online*, Akhlak.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui intensitas siswa dalam penggunaan *game online* dan untuk mengetahui akhlak siswa di mts darul amanah yang menggunakan *game online*.

Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas VIII dan IX di Mts Darul Amanah yang berjumlah 96 orang siswa dengan rincian 25 siswa kelas VIII A, 24 siswa kelas VIII B, 23 siswa kelas IX A dan 24 siswa kelas IX B. Teknik pengambilan *sampel* dalam penelitian ini adalah *total sampling* yaitu dimana jumlah sampel sama dengan jumlah populasi, karena sampel kurang dari 100.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian lapangan (*field Research*) dengan pendekatan kuantitatif. Metode yang digunakan adalah penelitian deskriptif. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan angket, observasi dan dokumentasi. Teknik pengujian data terdiri dari uji validitas dan uji reliabilitasnya yang banyak digunakan pada penelitian yaitu menggunakan metode Cronbach Alpha, kriteria yang dipersyaratkan adalah sama atau lebih besar dari 0,60 dengan bantuan program SPSS 22.0. diketahui pada penelitian ini menunjukkan reliabilitas X adalah 0,854 dan Y adalah 0,617. Hasil analisis data yang telah dilakukan terhadap penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh antara *game online* secara negatif terhadap akhlak siswa kelas VIII dan IX di MTS Darul Amanah dimana semakin tinggi intensitas bermain *game online* semakin rendah akhlak siswa. Saran bagi peneliti selanjutnya yaitu dapat melakukan penelitian lanjutan di wilayah dan di tempat yang sama atau di wilayah lain. Peneliti dapat menggunakan variabel lain yang mengarah kepada faktor yang mempengaruhi munculnya perilaku akhlak yang lainnya.