

REFERENCES

- Azhar, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Biantoro. (2014). Pengembangan Kelas Virtual Dengan Google Classroom Dalam Keterampilan Pemecahan Masalah (Problem Solving) Topik Vektor Pada Siswa Smk Untuk mendukung Pembelajaran. *Prosiding Seminar Nasional Etnomatnesia 2018*.
- Binlawski, & Metcalf. (2014). *How to Teach Listening* . England: Pearson Education Limited.
- Brown, H. D. (1994). *Principle of Language Learning and Teaching*. London: Longman.
- Cox, C. (2009). *introduction to epidemiology*. burlington: jones and bartlett learning.
- Djajasudarma, T. F., & Sugiyono. (2010). *Metode Linguistik: Ancanggan Meetode Penelitian dan Kajian*. Jakarta: Refika Aditama.
- Fraengkel, & Wallen. (2007). *How to Design and Evaluate Reseach in Education* (Vol. 8th Edition). Boston: McGraw-Hill Higher Education.
- Glasher, E. M. (1972). *Experiment In The Development Of Critical Thinking*. New Yor: Teacher Collage, Columbia University.
- Hadibin, M. M., & G, K. (2013). Pembangunan Media Pembelajaran Teknik Komputer Jaringan Kelas X Semester Ganjil Pada Sekolah Menengah Kejuruan Taruna Bangsa Pati Berbasis Multimedia Interaktif. *Indonesian Jurnal on Computer Science*.
- Huddlestone, J., & Pike, J. (2018). Pengukuran Usability Aplikasi Google Classroom Sebagai E-Learning Menggunakan USE Questionnare (Study Kasus: Prodi Sistem Informasi UNIPMA) . *Journal of Computer, Information System & Technology Management Vol.1 No.2*.
- Husamah. (2014). *Pembelajaran Bauran (Blended Learning)* . Jakarta: Prestasi Pustakara.
- Lantip, D. P. (2010). *Teknologi Informasi Pendidikan*. Yokyakarta: Gava Media.
- Mahamboro, W. (2002). *Sistem E-Learning Berbasis Web Untuk Mendukung Kegiatan Perkuliahan*. Bandung: Institut Teknologi Bandung.

- Miles, M. B., & Hubberman, M. A. (2007). *Qualitative Data Analysis (Terjemahan)*. Jakarta: UI Press.
- Muhson, A. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi . *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 10.
- Mulyono. (1999). mobile asissted language learning . *international journal of distributed and parallel systems*.
- Nasution. (2012). *Teknologi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Nurseto, T. (2011). membuat media pembelajaran yang menarik. *ekonomi dan pendidikan*.
- Porter. (1999). Aanalisis Pengaruh Pemanfaatan Google Classroom Terhadap Efisiensi pada STMIK XYZ, . *Seminar Nasional Teknologi Informasi 2016*.
- Resmini. (2016). linking teacher empowerment with organizational commitment, professional commitment and organizational citizenship behavior . *life science journal 2014;11(4)*.
- Rozak, A., & Albantani, A. M. (2018). Desain Perkuliahan Bahasa Arab Melalui Google Classroom. *Arabiyat*, 5(1), 85.
- Rusman, & dkk. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Iinformasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadirman, A. M. (2014). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Setep , K. (2008). Efektifitas Penggunaan E-Learning Moodle, Google Classroom, Edmodo. *I-STATEMENT*, 2 Nomor 1, Januari 2016 , 7.
- Siddiq, M. D. (2008). *Manajemen Pendidikan dan Pelatihan* . Bandung: Y.P.Pemindo.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, P. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wibawa. (2003). Pembelajaran Blended Learning Melalui Google Classroom di Sekolah Dasar . *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan PGSD UMS & HDPGSDI 2017*.

