

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan peneliti dapat dihasilkan:

1. Hasil belajar siswa sebelum penggunaan media papan *climbing* dalam strategi *quick on the draw* dengan nilai kelas eksperimen memiliki nilai rata-rata 45,20, sedangkan kelas kontrol memiliki nilai dengan rata-rata 44,38 .
2. Hasil belajar siswa sesudah penggunaan media papan *climbing* dalam strategi *quick on the draw* dengan nilai kelas eksperimen memiliki nilai rata-rata 91,60, sedangkan kelas kontrol memiliki nilai dengan rata-rata 79,38.
3. Berdasarkan uji U, Sig. 0,000 < 0,05, artinya H_a diterima dan H_o ditolak, hal ini menunjukkan bahwa ada pengaruh media papan *climbing* dalam strategi *quick on the draw* terhadap hasil belajar tema 1 subtema 4 siswa kelas III MI Norrahan kota Banjarmasin.

B. Saran-Saran

Berdasarkan simpulan di atas, peneliti menyarankan untuk menggunakan media papan *climbing* dalam strategi *quick on the draw* ini dalam penelitian lanjutan, karena dapat meningkatkan hasil belajar siswa dan memusatkan perhatian siswa.