

## ABSTRAK

**Fadhel Muhammad Rosyad. 2020, Pengembangan Media Virtual Reality dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab.** Skripsi, Jurusan Pendidikan Bahasa Arab, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pembimbing: Dra. Inna Muthmainnah, MA, Ph.D dan Moh. Iqbal Assyauqi, S.Pd.I, M.Pd.

---

---

Kata Kunci: Kosakata Bahasa Arab. Media. Pengembangan. Virtual Reality.

*Virtual Reality* telah banyak digunakan untuk memperkenalkan bangunan, namun yang ditujukan sebagai media pendidikan belum banyak dikembangkan dan di sekolah-sekolah tidak tersedia. Selama ini variasi penyampaian pembelajaran masih terbatas dalam bentuk *powerpoint* atau media gambar. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui desain, uji pakar dan respon tanggapan dari berbagai sumber. Metode penelitian yang digunakan adalah *mixed method* yaitu *research and development* model Sugiono, dengan tahapan-tahapan dari pengumpulan potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi desain, dan ujicoba produk skala kecil. Hasil penelitian berupa media *virtual reality* pembelajaran kosakata bahasa arab yang dibuat dengan menggunakan *camera 360*. Media ini dikembangkan menggunakan *adobe premiere*. Audio direkam dan diedit pada program *adobe audition*, dengan kosakata divirtualisasi dapat menampilkan kosakata secara realistis bersifat maya. Hasil ujicoba pada ahli media memperoleh rerata skala 4,4 dalam aspek media, 4,5 dalam aspek tampilan, dan 4,7 dalam aspek pemrograman yang mana masuk dalam kategori sangat baik. Adapun hasil ujicoba pada ahli materi memperoleh rerata skala 4,75 dalam aspek isi dan 4,5 dalam aspek pembelajaran yang masuk dalam kategori sangat baik. Dan ujicoba pada kelompok kecil memperoleh rerata skala 4,79 yang masuk dalam kategori sangat baik.