BAB V
PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan dapat disimpul kan menjadi beberapa kesimpulan yaitu:

1. Penggunaan media Agility Ladder pada mata pelajaran PJOK materi Gerak Dasar Lokomotor, Non-lokomotor, dan Manipulatif dalam Permainan Sepak Bola kelas V di MIN 4 Banjar dilakukan dengan pembelajaran daring yaitu peneliti membuatkan video pembelajaran yang berkaitan dengan penggunaan media *Agility Ladder*. Pada proses observasi berjalan cukup lancar meskipun ada beberapa peserta didik yang sulit dihubungi.
2. Berdasarkan hasil pengujian dengan menggunakan uji *T Paired Sample Test* dapat diketahui bahwa nilai signifikansi nya yaitu 0,000 < 0,05 maka H0 ditolak dan Ha diterima yang artinya penggunaan media Agility Ladder materi Gerak Dasar Lokomotor, Non-lokomotor, dan Manipulatif dalam Permainan Sepak Bola dikatakan Efektif karena adanya perubahan hasil belajar yang signifikan.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan yang telah diuraikan serta kesimpulan, penulis dapat mengemukakan beberapa saran yaitu:

1. Untuk guru, peneliti mengharapkan agar media *Agility Ladder* ini dapat digunakan sebagai alternatif alat bantu dalam upaya meningkatkan hasil belajar siswa serta guna

mempermudah proses pembelajaran dan meningkatkan pusat perhatian siswa sehingga lebih fokus dalam menerima pembelajaran.

2. Untuk seluruh siswa hendaknya agar tidak malas berolahraga agar meningkatkan imunitas pada tubuh. Apalagi di masa Pandemi ini yang rentan dengan virus Covid-19
3. Untuk peneliti selanjutnya, Hasil dari penelitian ini diharapkan agar dapat membantu dan sebagai bahan acuan peneliti berikutnya yang meneliti tentang media *Agility Ladder*.