

**DAMPAK *SOCIAL MEDIA* DAN *MOBILE GAMES*
PADA PERILAKU KEAGAMAAN DI DESA JELAPAT
I KECAMATAN TAMBAN KABUPATEN BARITO
KUALA**

TESIS

**Oleh:
Achmad Farid
1602520170**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) ANTASARI
PASCASARJANA
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
BANJARMASIN
Tahun 2021**

**DAMPAK *SOCIAL MEDIA* DAN *MOBILE GAMES*
PADA PERILAKU KEAGAMAAN DI DESA JELAPAT I
KECAMATAN TAMBAN KABUPATEN BARITO
KUALA**

TESIS

**Diajukan Kepada Universitas Islam Negeri (UIN) Antasari
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan
Menyelesaikan Program Magister
Pendidikan Agama Islam**

**Oleh:
Achmad Farid
1602520170**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) ANTASARI
PASCASARJANA
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
BANJARMASIN
Tahun 2021**

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kupersembahkan bagi Sang penggendang langit dan bumi, dengan Rahman Rahim yang menghampar melebihi luasnya angkasa raya. Dzat yang menganugerahkan kedamaian bagi jiwa-jiwa yang senantiasa merindu akan kemaha besaran-Nya. Lantunan sholawat beriring salam penggugah hati dan jiwa, menjadi persembahan penuh kerinduan pada sang revolusioner Islam, pembangun peradaban manusia yang beradab Habibana wanabiyana Muhammad SAW

Ya Allah...

Seizinmu kuberhasil melewati satu rintangan untuk sebuah keberhasilan
Namun kutahu keberhasilan bukanlah akhir dari perjuanganku
Tapi awal dari sebuah harapan dan cita-cita
Jalan didepanku masih panjang, masih jauh perjalananku
Untuk menggapai masa depan yang cerah
Tuk bisa membahagiakan orang-orang yang kucintai

Karya Tesis ini kupersembahkan untuk:

Ayahanda tercinta
Dan ibunda tercinta
Istri dan Anak Tercinta

Dan untuk semua yang telah kusebutkan di atas; semoga Alloh selalu melindungi mereka dan meninggikan derajat mereka di dunia dan di akhirat, terima kasih atas dukungan, motivasi, bimbingan, dan arahan selama ini. Semoga apa yang telah mereka lakukan dapat menuntunku menjadi manusia yang berharga di dunia dan bernilai di akhirat. *Alhamdulillah robbil 'aalamiin...*

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Achmad Farid
NIM : 1602520170
Tempat/Tgl.Lahir : Jelapat Baru, 21-01-1993
Program Studi : Pendidikan Agama Islam (PAI)

Menyatakan Dengan Sebenarnya bahwa tesis saya yang berjudul: “DAMPAK *SOCIAL MEDIA* DAN *MOBILE GAMES* PADA PERILAKU KEAGAMAAN DI DESA JELAPAT I KECAMATAN TAMBAN KABUPATEN BARITO KUALA ” adalah benar-benar karya saya,kecuali kutipan yang disebut sumbernya. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa tesis ini bukan hasil karya saya atau merupakan hasil plagiasi, saya bersedia menerima sanksi akademik Sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya .

Banjarmasin, 29 Desember 2020

Yang membuat pernyataan,

Tanda tangan



ACHMAD FARID

PERSETUJUAN TESIS

**DAMPAK *SOCIAL MEDIA* DAN *MOBILE GAMES* PADA
PERILAKU KEAGAMAAN DI DESA JELAPAT I
KECAMATAN TAMBAN KABUPATEN BARITO KUALA**

Yang dipersembahkan dan disusun oleh:
Achmad Farid, S.Pd.I
1602520170

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing untuk
Dapat diajukan kepada Dewan Penguji

Pembimbing I



Dr. H. Hilmi Mizani, M.Ag
NIP:19610815 199002 1 001
Tanggal, 28 Desember 2020

Pembimbing II



Dr. H. Ani Cahyadi, M.Pd
NIP: 19760830200604 1 002
Tanggal, 22 Desember 2020

PENGESAHAN TESIS
DAMPAK SOCIAL MEDIA DAN MOBILEGAMES
PADA PERILAKU KEAGAMAAN DI DESA JELAPAT I KECAMATAN
TAMBAN KABUPATEN BARITO KUALA

DIPERSEMBAHKAN DAN DISUSUN OLEH

Achmad Farid, S.Pd.I
1602520170

Telah Diajukan pada Dewan Penguji
Pada: Hari Jumat, tanggal 08 Januari 2020

Dewan Penguji

Nama	Tanda Tangan
1. Dr. Saifuddin Ahmad Husin, MA (Ketua/Anggota)	1. 
2. Dr. H. Hilmi Mizani, M.Ag (Anggota)	2. 
3. Dr. Ani Cahyadi, M.Pd (Anggota)	3. 
4. Dr. Daud Yahya, M.Ag (Sekretaris/Anggota)	4. 



Mengetahui,

Direktur


Prof. Dr. H. Syaifuddin Sabda, M.Ag
NIP. 195806211986031001

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الحمد لله رب العالمين والصلاة والسلام على أشرف الأنبياء والمرسلين سيدنا

ومولانا محمد وعلى آله وصحبه أجمعين

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis yang diberi judul “Dampak Sosial Media Dan Mobil Games Pada Perilaku Keagamaan Di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala”.

Penulisan tesis ini dimaksudkan sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan dalam menyelesaikan jenjang pendidikan Strata 2 (S2) pada Program Studi Pendidikan Agama Islam, Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin.

Terselesaikannya penulisan tesis ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak baik berupa bimbingan, dukungan, motivasi, dan sebagainya. Maka penulis menghaturkan ucapan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya terutama kepada yang terhormat:

1. Bapak Direktur Pascasarjana Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin yang telah memberikan kesempatan untuk mengikuti pendidikan serta telah menerima dan menyetujui tesis ini.
2. Ibu Dr. Hj. Salamah, M.Pd, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam Pascasarjana S-2 UIN Antasari Banjarmasin.

3. Bapak Dr. H. Hilmi Mizani, M.Ag sebagai pembimbing I, yang banyak memberikan masukan dan motivasi kepada penulis untuk tidak menyerah dalam menyelesaikan tulisan ini.
4. Bapak Dr. Ani Cahyadi, M.Pd sebagai pembimbing II, yang mana jasa beliau tidak dapat penulis lupakan karena beliau telah banyak memberikan bimbingan dan arahan serta menyetujui tesis ini.
5. Para Dosen Pascasarjana Program Studi Pendidikan Agama Islam yang telah bersedia memberikan pengajaran dan pendidikan dalam mentransfer berbagai ilmu pengetahuan yang sangat berguna kepada penulis.
6. Kepala Tata Usaha beserta staf yang banyak membantu dan melayani penulis dalam urusan administrasi perkuliahan, sampai akhirnya penulis menyelesaikan tesis ini.
7. Seluruh pimpinan beserta staf Perpustakaan Pusat dan Perpustakaan Pascasarjana UIN Antasari Banjarmasin yang telah memberikan fasilitas dan pelayanan kepada penulis dalam rangka meminjamkan bahan-bahan literatur untuk penyusunan karya ilmiah ini.
8. Kepala Desa Jelapat I yang telah mengizinkan untuk melakukan penelitian sampai selesai proses pembuatan tesis ini.
9. Masyarakat Desa Jelapat I, Ketua Rt, Tokoh Masyarakat, dan Para Ibu Ibu yang banyak memberi informasi, sehingga memudahkan kegiatan penelitian.
10. Sahabat-sahabat mahasiswa Pascasarjana kelas khusus angkatan 2016, yang sama-sama berjuang selama Lima tahun ini.

11. Orangtua, keluarga, Istri tercinta dengan penuh perhatian yang selalu menjadi penyemangat penulis dalam menyelesaikan tesis ini.
12. Guru Sekaligus Sahabat Muh. Haris Zubaidillah, SQ,. M.Pd yang telah banyak membantu Penulis, Memeberikan Ilmu menyemangati, memberikan Saran selama menyelesaikan penulisan ini.
13. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan namanya yang telah turut membantu dorongan dan motivasi kepada penulis baik langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian tesis ini.

Semoga atas bantuan, bimbingan, dan arahan yang telah diberikan kepada penulis mendapatkan imbalan yang melimpah dari Allah SWT. Akhir kata, penulis berharap semoga tesis ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

Banjarmasin, Desember2020

Penulis,

Achmad Farid, S.Pd.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSEMBAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN TESIS	iv
HALAMAN PENGESAHAN TESIS	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
PEDOMAN TRANSLITERASI	xiii
ABSTRAK	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	8
D. Kegunaan Penelitian.....	8
E. Definisi Istilah.....	9
F. Penelitian Terdahulu	10
G. Sistematika Penulisan	13
 BAB II LANDASAN DAN KERANGKA TEORITIS	
A. KONSEP <i>SOCIAL MEDIA</i>	15
1. Definisi <i>Social Media</i>	15
2. Fungsi <i>Social Media</i>	19
3. Ciri-Ciri <i>Social Media</i>	21
4. Dampak Negatif dan Positif <i>Social Media</i>	24
B. KONSEP <i>MOBILE GAMES</i>	26
1. Definisi <i>Game Online</i>	26
2. Jenis-Jenis <i>Game Online</i>	27
3. Dampak Bermain <i>Game Online</i>	28
C. KONSEP PERILAKU KEAGAMAAN	30
1. Definisi Perilaku Keagamaan.....	30
2. Macam-Macam Perilaku Keagamaan.	33
3. Faktor-Faktor Perilaku Keagamaan.	36
 BAB III METODE PENELITIAN	
1. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	40
2. Subjek dan Objek Penelitian	41
3. Kehadiran Peneliti.....	42

4. Teknik Pengumpulan Data.....	42
5. Analisis Data.....	44
6. Pengecekan Keabsahan Data.....	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	49
1. Sejarah Desa Jelapat I	49
2. Pemerintahan.....	53
3. Visi Kepala Desa.....	53
4. Misi Kepala Desa.....	57
B. Paparan Data.....	58
1. Dampak <i>Social Media</i> pada Perilaku Keagamaan di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala.	58
a. Silaturahmi Menjadi Mudah.	58
b. Saling Membantu Sesama Manusia	60
c. Semakin Semangat Untuk Rajin Beribadah.....	62
d. Semakin Semangat Untuk Rajin Belajar.....	64
e. Semakin Semangat Untuk Membantu Orangtua....	66
f. Mendapatkan Banyak Ilmu Agama dengan Mudah.	67
g. Tingkah Laku Menjadi Lebih Baik.....	70
h. Semangat Untuk Memperbaiki Diri dan Menutup Aurat.	72
i. Tingkah Laku Kurang Sopan.....	74
2. Dampak <i>Mobile Games</i> pada Perilaku Keagamaan di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala.	75
a. Sering Marah-Marah dan Berkata Kotor.....	75
b. Sering Meninggalkan Shalat.....	78
c. Sering Tidak Mengaji.....	79
d. Malas Untuk Membantu Orangtua.....	80
e. Tidak Perduli Terhadap Teman.....	81
f. Tidak Perduli dengan Diri Sendiri.....	83
g. Tidak Perduli dengan Keluarga.....	85
C. Analisis Data.....	87
1. Dampak <i>Social Media</i> pada Perilaku Keagamaan di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala.	87
a. Silaturahmi Menjadi Mudah.	87
b. Saling Membantu Sesama Manusia	91
c. Semakin Semangat Untuk Rajin Beribadah.....	94
d. Semakin Semangat Untuk Rajin Belajar.....	99
e. Semakin Semangat Untuk Membantu Orangtua... ..	106
f. Mendapatkan Banyak Ilmu Agama dengan Mudah.	109
g. Semangat Untuk Memperbaiki Diri dan Menutup Aurat.....	116

h. Tingkah Laku Kurang Sopan.	121
2. Dampak <i>Mobile Game</i> Pada Perilaku Keagamaan di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala.	127
a. Sering Marah-Marah	127
b. Bicara Tidak Sopan dan Bicara Kotor.....	129
c. Sering Meninggalkan Shalat.	136
d. Sering Tidak Mengaji.....	140
e. Malas Untuk Membantu Orangtua.....	144
f. Tidak Perduli Terhadap Teman.....	149
g. Tidak Perduli dengan Diri Sendiri.	153
h. Tidak Perduli dengan Keluarga.....	159
 BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	163
B. Saran-Saran	164
 DAFTAR PUSTAKA	165
LAMPIRAN-LAMPIRAN	175
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	181

DAFTAR TABEL

No	TABEL	URAIAN	Hlm

PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-INDONESIA

Transliterasi yang dipakai dalam pedoman penulisan ditiesis ini adalah pedoman Transliterasi Arab-Indonesia berdasarkan Surat Keputusan bersama Menteri Agama dan Menteri Kebudayaan dan Pendidikan Republik Indonesia tanggal 22 Januari 1988.

1.	ا	: a	17.	ظ	: zh
2.	ب	: b	18.	ع	: ‘
3.	ت	: t	19.	غ	: gh
4.	ث	: ts	20.	ف	: f
5.	ج	: j	21.	ق	: q
6.	ح	: <u>h</u>	22.	ك	: k
7.	خ	: kh	23.	ل	: l
8.	د	: d	24.	م	: m
9.	ذ	: dz	25.	ن	: n
10.	ر	: r	26.	و	: w
11.	ز	: z	27.	ه	: h
12.	س	: s	28.	ء	: ‘
13.	ش	: sy	29.	ي	: y
14.	ص	: sh			
15.	ض	: dh			
16.	ط	: th			

Mad dan Diftong:

1. Fathah panjang	: Â/â	4. أو	: Aw
2. Kasrah panjang	: Î/î	5. أى	: Ay
3. Dhammah panjang	: Û/û		

Catatan:

- Konsonan yang bersyaddah ditulis dengan rangkap. Misalnya; ربنا ditulis *rabbânâ*.
- Vokal panjang (*mad*). *Fathah* (baris di atas) di tulis â, *kasrah* (baris di bawah) di tulis î dan *dhammah* (baris di depan) ditulis û. Misalnya; القارة ditulis *al-qâri’ah*, المساكين ditulis *al-masâkîn*, dan المفلقون ditulis *al-muflihûn*.
- Kata sandang *alif + lam* (ال). Bila diikuti huruf qamariyah ditulis **al**, misalnya; الكافرون ditulis *al-kâfirûn*. Sedangkan bila diikuti oleh huruf syamsiyah, huruf **lam** diganti dengan huruf yang mengikutinya, misalnya; الرجال ditulis *ar-rijâl*.
- Ta’ *marbûthah* (ة). Bila terdapat di akhir kalimat, ditulis **h**, misalnya; البقرة ditulis *al-baqarah*. Bila di tengah kalimat ditulis **t**, misalnya; زكاة المال ditulis *zakât al-mâl* atau سورة النساء ditulis *sûrat an-Nisâ’*.
- Penulisan kata dalam kalimat dilakukan menurut tulisannya. Misalnya; وهو خير الرازيقین ditulis *wa huwa khair ar-Râziqîn*.

ABSTRAK

Achmad Farid;DAMPAK *SOCIAL MEDIA* DAN *MOBILE GAMES* PADA PERILAKU KEAGAMAAN DI DESA JELAPAT I KECAMATAN TAMBAN KABUPATEN BARITO KUALA. Di bawah bimbingan I: Dr. H. Hilmi Mizani, M.Ag dan pembimbing II: Dr. H. Ani Cahyadi, M.Pd. Pada Pascasarjana UIN Antasari Banjarmasin, tahun 2020.

Kata Kunci: Dampak *Social Media*, *Mobile Games*, Perilaku Keagamaan

Perkembangan Teknologi Informasi seperti sosial media yang semakin berkembang pesat, dapat memberikan kemudahan bagi manusia. Namun, teknologi yang semakin berkembang saat ini selain memberikan dampak positif juga terdapat dampak negative bagi penggunanya. Oleh karena itu, penelitian ini akan menjelaskan bagaimana dampak *social media* dan *mobile games* pada perilaku keagamaan di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala?

Penelitian ini menggunakan pendekatan Kualitatif, jenis penelitian deskriptif. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan: Observasi, Wawancara, dan Dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan: Pengumpulan data, Reduksi data, Penyajian data, dan Verifikasi data. Teknik keabsahan data menggunakan Triangulasi data.

Berdasarkan laporan dan analisis hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa *Pertama*, dampak *social media* pada perilaku keagamaan di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala, yaitu sebagian besar terdapat dampak positif yaitu antara lain: Silaturahmi menjadi mudah, Saling membantu sesama manusia, semakin semangat untuk rajin beribadah, semakin semangat untuk rajin belajar, semakin semangat untuk membantu orangtua, mendapatkan banyak ilmu Agama dengan mudah, sebagian kecil tingkah laku menjadi lebih baik, dan semangat untuk memperbaiki diri dan menutup aurat. sebagian kecil terdapat dampak negative yaitu tingkah laku kurang sopan. *Kedua*, dampak *mobile games* pada perilaku keagamaan terhadap penggunaan *mobile games* yaitu antara lain: Sering marah-marah dan berkata kotor, sering meninggalkan shalat, sering tidak mengaji, sebagian besar malas untuk membantu orang tua, tidak peduli terhadap teman, tidak peduli dengan diri sendiri, dan tidak peduli dengan keluarga. Sebagian kecil terdapat dampak positif yaitu saling tolong menolong.