

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan laporan dan analisis hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa dampak *social media* dan *mobile games* pada perilaku keagamaan di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala adalah sebagai berikut:

1. Dampak *Social Media* pada Perilaku Keagamaan di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala.

Sebagian besar berdampak positif, yaitu silaturahmi menjadi mudah, saling membantu sesama manusia, semakin semangat untuk rajin beribadah, semakin semangat untuk rajin belajar, semakin semangat untuk membantu orang tua, mendapatkan banyak ilmu Agama dengan mudah, sebagian kecil tingkah laku menjadi lebih baik, dan semangat untuk memperbaiki diri dan menutup aurat. Adapun sebagian kecil berdampak negative, yaitu tingkah laku kurang sopan.

2. Dampak *Mobile Games* Pada Perilaku Keagamaan di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala.

Sebagian besar berdampak negative, yaitu sering marah-marah dan berkata kotor, sering meninggalkan shalat, sering tidak mengaji, sebagian besar malas untuk membantu orang tua, tidak peduli terhadap teman, tidak peduli dengan diri sendiri, dan tidak peduli dengan keluarga. Dan sebagian kecil berdampak positif, yaitu adanya tolong menolong.

B. Saran-Saran

1. Diharapkan untuk para remaja di Desa Jelapat I Kecamatan Tamban Kabupaten Barito Kuala lebih memanfaatkan media sosial dengan baik dan lebih selektif dalam menerima dan memainkan permainan *mobile games*, jangan sampai diperbudak sama media sosial dan *mobile games* dan akan merubah perilaku remaja khususnya perilaku dalam bidang keagamaan serta meninggalkan kewajiban-kewajiban yang harus mereka kerjakan. Remaja harus bisa membagi waktu antara bermain *game* dengan hal-hal yang bermanfaat.
2. Untuk para orang tua diharapkan tetap dan selalu mengawasi serta membimbing anak-anaknya khususnya yang berkaitan dengan waktu mereka dalam belajar, beribadah, bermain dan kewajiban-kewajiban yang lainnya supaya menghindari hal-hal yang tidak diinginkan orang tua.