

## DAFTAR PUSTAKA

- Adiningtyas, Sri Wahyui. 2017. Peran Guru BK menghadapi Siswa Kecanduan Game Online. *Jurnal Kompas*. 4 (1): 104-106.
- Akhmaddhian, Suwari. 2013. Peran Pemerintah Daerah dalam Mewujudkan Hutan Konservasi Berdasarkan Undang-Undang Nomor 41 Tahun 1999 Tentang Kehutanan (Studi di Kabupaten Kuningan). *Jurnal Dinamika Hukum*. 13 (3): 449.
- Anhar, Rahmat, *Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Keterampilan Sosial Remaja di 4 Game Center di Kecamatan Klojen Kota Malang*, Skripsi; Fakultas Psikologi UIN Maulana Malik Ibrahim Malang, 2014.
- Ardi. 2019. Peran Bimbingan Konseling Islam Mengatasi Siswa kecanduan Game Online. *Jurnal Penelitian Hukum dan Pendidikan*. 8 (1): 209-210.
- Asmani, Jamal Ma'mur, *Tuntunan Lengkap Metodologi Praktis Penelitian Pendidikan*, Jogjakarta: Diva Press. 2011.
- Astuti, Dewi. 2015. Analisis Peran Orang Tua Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Smk Muhammadiyah Pontianak. *Jurnal Pendidikan Sosiologi Dan Humaniora*. 4. (1): 43.
- Azwar, Saifuddin, *Metode Penelitian*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2005.
- Danim, Sudarwan, *Inovasi Pendidikan dalam Upaya Peningkatan Profesionalisme Tenaga Kependidikan*, Bandung : Pustaka Setia, 2000
- Departemen Pendidikan Nasional. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Fathoni, Abdurrahman, *Metode Penelitian & Teknik Penyusunan Skripsi*, Jakarta: Rineka Cipta, 2011.
- Febriandari, Dona, dkk., 2015. Hubungan Kecanduan Bermain Game online Terhadap Identitas diri Remaja. *Jurnal Keperawatan Jiwa* 4 (1): 54.
- Hidayah, Hafizh, dkk., 2015. Profil Siswa Agresif dan Peran Guru BK. *Jurnal Universitas Negeri Padang*. 4 (4): 198.
- Ma'ruf, Hidayat. 2015. Perilaku Agresi Relasi Siswa di Sekolah, Mengenal dan Menyelesaikannya Melalui Mediasi Sebaya. (Yogyakarta: CV. Aswaja Pressindo, 2015.

- Masya, Herdiyansyah & Dian Adi Chandra. 2016. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Gangguan Kecanduan Game Online Pada Peserta Didik Kelas X di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016. *Jurnal Bimbingan dan Konselin*. 3 (1): 45-47.
- Milles dan Huberman, *Analisis Data Kualitatif*, Jakarta: Universitas Indonesia Press, 1992.
- Muhaimin, *Nuansa Baru Pendidikan Islam*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2006
- Nawawi, Hadari, *Administrasi Pendidikan*, Jakarta: PT Gunung Agung, 1985
- Permadi, Dadi, *Manajemen Berbasis Sekolah dan Kepemimpinan Mandiri Kepala Sekolah*. Bandung : Sarana Panca Karya Nusa, 2001
- Pidarta, Made, *Manajemen Pendidikan Indonesia*, Jakarta: Bina Aksara, 1988
- Prasetiawan, Hardi. 2016. Cyber Counseling Assisted With Facebook To Reduce Online Game Addiction. *Guideta Jurnal*. 6 (1): 28.
- Putra, Andi Riswandi Buana. 2015. Peran Guru Bimbingan dan Konseling dalam Mengatasi Kecenderungan Perilaku Agresif Peserta Didik di SMKN 2 Palangka Raya Tahun Pelajaran 2014/2015. *Jurnal Konseling Gusjigang*. 1 (2): 67.
- Shoimin, Aris, *Guru Karakter Untuk Implementasi Pendidikan Karakter*, Yogyakarta: Gava Media, 2014.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*, Alfabeta: Bandung, 2015
- Sukaimi, Syafi'ah. 2013. Peran Orang Tua Dalam Pembentukan Kepribadian Anak Tinjauan Psikologi Perkembangan Islam. *Jurnal Marwah: Dosen Tetap Fakultas Tarbiyah Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau*. 12 (1): 84-85.
- Suplig, Maurice Andrew. 2017. Pengaruh Kecanduan Game Online Siswa SMA Kelas X Terhadap Kecerdasan Sosial Sekolah Kristen Swasta Di Makassar. *Jurnal Jaffray*. 15 (2): 177.
- Syahrani, Ridwan. 2015. Ketergantungan Terhadap Game Online dan Penaganannya. *Jurnal Psikologi Pendidikan dan Konseling*. 1 (1): 98.
- Tohirin, *Metode Penelitian Kualitatif dalam Pendidikan dan Bimbingan Konseling*, Jakarta: Rajawali Press, 2013.
- Tohirin, *Metode Penelitian Kualitatif dalam Pendidikan dan Bimbingan Konseling*, Jakarta: Rajawali Press, 2013.

Umar, Munirwan.2015.Peranan Orang Tua Dalam Peningkatan Belajar Anak.  
*Jurnal Ilmiah Edukasi*. 1 (1): 20.

UU RI No. 20 tahun 2003 pasal 1 ayat 4.

Wulan,Chandra Zebeh, *Berburu Rupiah Lewat Game Online*, Yogyakarta:  
Bounabooks, 2012.

Wulan, Rupita. 2016. Hubungan Antara Kontrol Diri dan Kecanduan Game  
Online Pada Remaja di Warnet Lorong Cempaka Dalam Kelurahan 26 Ilir  
Palembang. *Jurnal Rapitawula*.4 (3): 45.

Zebeh, Chandra. *Berburu Rupiah Lewat Game online*, Yogyakarta: Bounabooks,  
2012