

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulkhak dan Sanjaya, *Media Pendidikan: Suatu Pengantar*, Bandung: Pusat Pelayanan dan Pengembangan UPI Bandung, 2005.
- Abdurrahman, *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*, Jakarta: Rineka Cipta, 2003.
- Afrilia, Rika, Penggunaan Software Wingeom Terhadap Hasil Belajar Geometri Siswa SMPN 1 Sawang, Skripsi; Fakultas Tarbiyah UIN Ar-raniry Darussalam Banda Aceh, 2018.
- Arikunto, Suharmisi, *Prosedur Penelitian*, Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- Arsyad, Azhari, *Media Pembelajaran Cet.6*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2005.
- Asiah, Nor, “Perbandingan Hasil Belajar Menggunakan Model Pembelajaran VAK (Visualization, Auditory, Kinesthetic) Berbantu Software Wingeom dan Alat Peraga pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Siswa Kelas IX MTS Raudhatusyubban Sungai Lulut Kabupaten Banjar Tahun Pelajaran 2017/2018”; Skripsi; Fakultas Tarbiyah UIN Antasari Banjarmasin, 2017.
- Asnawir dan M. Basyiruddin Usman, *Media Pembelajaran*, Jakarta: Ciputat Pers, 2002.
- Azwar, Saifuddin, *Metode Penelitian*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2005.
- Badan Standar Nasional Pendidikan, *Panduan Penyusun KTSP Jenjang Pendidikan Dasar dan Menengah*, Jakarta: Kementrian Pendidikan Nasional, 2006.

- Christou, Constantinos, et.al., Developing the 3Dmath Dynamic Geometry Software: Theoretical Perspectives on Design, *International Journal for Technology in Mathematics Education*, 13(4), 2011.
- Dean, J. *Improving Children's Learning: Effective in The Primary School*, London: Routledge, 2000.
- Dimiyati dan Mudjiono, *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta, cet. 3, 2006.
- Hatfield, M, et. Al., *Mathematics Methods for Elementary and Middle School Teachers 6th ed*, USA: Wiley, 2007.
- Hiele, Pierre M Van, "Developing Geometric Thinking Activites That Begin with Play" dalam NCTM (ed), *Teaching Children Mathematics*, Reston VA: NCTM, 1999.
- Hujodo, Herman, *Mengajar Belajar Matematika*, Jakarta: Depdikbud, 1998.
- Muhaimin, *Paradigma Pendidikan Islam Upaya Mengefektifkan Pendidikan Agama Islam di Sekolah*, Bandung: PT Remaja Rosda Karya, 2002.
- Nuh, Muhammad, *Matematika Kurikulum 2013 Kelas VIII Semester 2*, Jakarta: Kemdikbud, 2014.
- Paryanti, Atik Budi, "Penggunaan ICT dalam Meningkatkan Mutu Pembelajaran" dalam *Jurnal*, Vol.1, Jakarta:Universitas Suryadarma, 2014.
- Pohan, Rusdin, *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Banda Aceh: Ar-Rijal Institute, 2007.
- Purwando, Ngalm, *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*, Bandung; PT. Remaja Rosdakarya, 2008.

- Putrisari, Dwi, "Efektifitas Penggunaan Media Geogebra dan Wingeom pada Pembelajaran Matematika Materi Demensi Tiga", Skripsi; Fakultas Tarbiyah UIN Sunan Ampel Surabaya, 2019.
- Rudhito, M. Andy, *Geometri dengan Wingeom*, Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma, 2008.
- Rusman,dkk, *Pembelajaran Berbasis TIK*, Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada, 2012.
- Sudijono, Anas, *Pengantar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta: Grafindo Persada, 2007.
- Suharsaputra, Uhar, *Metedologi Penelitian*, Bandung: Angoota IKAPI, 2012.
- Sukardi, *Metedologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Prakteknya*, Jakarta: Bumi Aksara, 2004.
- Sutupo, Ariesto Hadi, *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
- TIM MKPBM Jurusan Pendidikan Matematika, *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*, Bandung: JICA-UPI, 2001.
- Walle, Van De J.A, *Elementary School Mathematics Teaching Developmentally*, New York: Longman, 1994.
- Warsita, Bambang, *Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: PT.Rineka Cipta, 2008.
- Wena, Made, *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontenporer*, Jakarta: Bumi Aksara, 2011.