

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data dapat diperoleh simpulan bahwa:

1. Proses pembelajaran menggunakan *Software Wingeom* pada materi prisma pada penelitian ini sangat mudah yaitu diawali dengan setiap siswa diberikan satu komputer yang sudah dipasang aplikasi *software wingeom*. Kemudian guru menjelaskan sedikit tentang *software wingeom* menggunakan metode eksperimen dan pemberian tugas, sedangkan untuk model pembelajaran yang digunakan ialah model pembelajaran langsung dan *inquiri* terbimbing berbasis komputer, dengan hal itu, siswa diarahkan untuk mencoba menggambar prisma beserta mencari penyelesaian sendiri untuk persoalan volume dan luas permukaan prisma di *software wingeom*.
2. Terdapat pengaruh yang signifikan antara hasil belajar siswa yang mengerjakan soal menggunakan *software wingeom* dan mengerjakan soal dengan cara manual (tertulis) pada materi prisma di kelas VIIIA SMPN 2 Alalak. Hal ini diketahui berdasarkan uji-T menggunakan SPSS yang mana di peroleh nilai sig. (2-tailed) nya adalah $0,000 < 0,05$. Adapun pengaruh yang diberikan disini ialah pengaruh positif terhadap hasil belajar siswa.

B. Saran –Saran

Adapun beberapa saran yang peneliti ingin berikan ialah:

1. Disarankan kepada pihak lain untuk melakukan penelitian yang sama dengan menggunakan 2 kelas sebagai sampel, dan melakukan pembelajaran dengan berapa kali pertemuan sehingga pembelajaran lebih efektif dan hasil pembelajaran pun lebih bisa di simpulkan dengan baik.
2. Diharapkan juga kepada peneliti yang ingin mengangkat judul mengenai *software wingeom* agar dapat merancang model dan metode pembelajaran yang menarik.