

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Mohammad & Muhammad Asrori, *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara, 2014.
- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo, 2013.
- Departemen Pendidikan Nasional, *Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*, Bandung: Citra Umbara, 2003.
- Elfarbi, Amjad, "Pengembangan Permainan Tembak Jaring Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Untuk Siswa Kelas X SMA Negeri 7 Malang", dalam *Jurnal Bravo' (Jurnal Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*, Vol.3 No.1 Desember, 2015.
- Eko, Sugeng Putro Widoyoko, "Pengembangan Model Evaluasi Kualitas dan Output Pembelajaran IPS di SMP", dalam *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, Vol. 1 No. 1 November, 2008.
- Febriyanto, Budi, dkk," Peningkatan pemahaman konsep matematis melalui penggunaan media kantong bergambar pada materi perkalian bilangan dikelas II sekolah dasar".*Jurnal Cakrawala Penelas*, Vol. 4 No. 2 Juli 2018
- Hasbullah, *Dasar-dasar Ilmu Pendidikan*, Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2005.
- Hastuti, Widya, "Pengaruh Media Puzzle Terhadap Hasil Belajar IPA Konsep Daur Hidup Makhluk Hidup Murid kelas IV SDN Nomor 25 Panaikang Kecamatan Bisappu Kabupaten Bantaeng", dalam *Jurnal Penelitian dan penalaran*, Vol. 4 No. 1, 2016.
- Karti, *Teknologi Pembelajaran*, Surabaya: Surabaya Intellectual Club, 1995.

Khomsoh Rosiana, Penggunaan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar, dalam *jurnal penelitian* Vol. 1, No. 2, Mei 2013.

Latut Anirisa Torikil Maviro, Penggunaan Media *Puzzle* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran IPS di Kelas IV MIN Lambaro Aceh Besar, *skripsi*, fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Ar-Raniry.

Mashuri, Sufri, *Media Pembelajaran Matematika*, Yogyakarta: Deepublish, 2019.

Mawaddah, Siti & Ratih Maryanti. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis siswa SMP dalam Pembelajaran Menggunakan Model Penemuan Terbimbing (*Discovery Learning*), *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 4, No 1, April 2016.

Mulyanti, Eka “pengembangan media woody puzzle pada materi archaeobacteria dan eubacteria”, *Skripsi*, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Intan Lampung, 2019.

Norsyati, Fery. Skripsi “*Pengembangan multimedia pelajaran matematika bangun datar untuk kelas VII SMPN 13 Malang*” Malang: Universitas Negeri Malang, 2011.

Riduwan, *Dasar-Dasar Statistika*, Bandung: Alfabeta, 2009.

Rohani Ahmad, *Media Intruksional Edukatif*, Jakarta: Rineka Cipta, 1997.

Setyorini, Punaji, *Metode Penelitian Pendidikan Pengembangan*, Jakarta: Kencana Prenada media Group, 2010.

- Stone, Randi, *Cara-cara Terbaik Mengajarkan Matematika*, Jakarta: Indeks, 2009.
- Suyitno, Amin, *Dasar-dasar dan Proses Pembelajaran Matematika 1*, Semarang: UNNES, 2004.
- Warni, Attin. “ Pemahaman Konsep Matematis Siswa Kelas VII pada Materi Lingkaran”. Dalam *jurnal pendidikan matematika*, Vol. 8, No. 2, Mei 2019.
- Yulianty, Nirmalasari, ”Kemampuan pemahaman konsep matematika siswa dengan pendekatan pembelajaran matematika realistik”, *Jurnal pendidikan matematika reflesia*, Vol.04, No. 01, Juni 2019.
- Punaji, Setyosari, *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*, Jakarta: Kencana, 2015.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta, 2013.