

DAFTAR PUSTAKA

- Amka, *Media Pembelajaran Inklusi*, Sidoarjo: Nizamia Learning Center, 2018.
- Badan Pusat Statistik Kabupaten Tanah Laut, Kecamatan Bajuin dalam rangka 2019.
- Batubara Hamdan Husein, *Media Pembelajaran Efektif*, Jawa Tengah: Fatawa Publishing, 2020.
- Dwi Aprilia, Erly, “*Etnomatematika Pada Permainan Tradisional Emglek Beserta Alatnya Sebagai Bahan Ajar*”, Skripsi; Universitas Jember, 2019.
- D’Ambrosio, U, *Ethnomathematics and its Place in the History and Pedagogy of Mathematic for the Learning of Mathematics*, 5 (1).
- Depdiknas, Undang-Undang RI No.20 tahun 2003, *Tentang Sistem Pendidikan Nasional 2003*.
- Farid Yusuf, Mochammad dkk, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Materi Atmosfer Bumi Kelas VII SMPN 3 Tulungagung” *Jurnal Edcomtech*, 2(1).
- Hardianti, Sylviyani, Etnomatematika: Aplikasi Bangun Datar Segiempat pada Candi Muaro Jambi, *Jurnal Aksioma*, 8 (2).
- Hamdan, dkk, “Pedoman Karya Ilmiah Makalah, Artikel Jurnal, Penelitian, Skripsi, Tesis, dan Disertasi ‘, Banjarmasin : UIN Antasari, 2021.
- Hendi Permana Winarli, “ Etnomatematika: Aplikasi Bangun Datar dan Peluang pada Permainan Tradisional Kebudayaan Korea Selatan”, *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran Terpadu (JPPT)*, 1 (2).
- Juwairiah, ”Meuen Galah: Permainan Tradisional Aceh Sebagai Media Untuk Meningkatkan Kesehatan dan Kecerdasan Anak Usia Dini”, *Jurnal Ar-raniry*, 1 (2).
- Lailatus Shufa, Tressa ”*Efektivitas Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Berbasis Etnomatematika Jepara pada Materi Aristmatika Sosial Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan Cinta Budaya Lokal Siswa Kelas VII MTsN 1 Jepara*”, Skripsi, Semarang: Universitas Islam Negeri Walisongo, 2018.

- Lestari Wiwik, Nurdiana Siregar, “Potensi Permainan Tradisional dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak Usia Sekolah Dasar”, *Makalah Program Studi PGSD*, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan UNUSU, Medan.
- Mardhiah Ainun dan Ali Akbar Said, “Efektivitas Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Mengajar Kimia Siswa SMA Neferi 16 Banda Aceh”, *Lantanida Jurnal*, 1 (2).
- Nurseto, Tejo, Membuat Media Pembelajaran yang Menarik, *Jurnal Ekonomi & pendidikan*, UNY, 8 (1).
- Pujiastutik, Hernik “Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran E-learning Berbasis Web pada Mata Kuliah Belajar Pembelajaran 1 Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa”, *Jurnal Teladan*, 4 (1).
- Pujiastuti, Herni & Jhenny Windya Pratiwi “Eksplorasi Etnomatematika Pada Permainan Tradisional Kelereng”, *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*, 5 (2).
- Puspa Andini Pupung, Anik Lestaringrum, *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini (Sebuah Kajian Teori dan Praktik)*, Nganjuk: Adjie Media Nusantara, 2018.
- Risdiyanti, Irma & Rully Charitas Indra Prahmana, Etnomatematika: Ekplorasi dalam Permainan Tradisional Jawa, *Jurnal of Medives*. 2 (1).
- Rocki Agasi, Gergius & Yakobus Dwi Wahyono, Kajian Etnomatematika: Studi Kasus Penggunaan Bahasa Lokal untuk Penyajian dan Penyelesaian Masalah Lokal Matematika, *Artikel Penelitian*; Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta.
- Rusman, *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*, Depok: PT. Raja Grafindo Persada, 2010.
- Rusmana D. A Dheka, “Permainan Congkak: Nilai dan Potensinya bagi Perkembangan Kognitif Anak”, *Jurnal Patanjala*, 2 (3).
- Saadi, Fransiska, “Peningkatan Efektivitas Belajar Peserta Didik Dalam pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Menggunakan Media Tepat Guna di Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 02 Toho”, dalam *Artikel Penelitian*, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Jurusan Pendidikan Dasar, Pontianak: Universitas Tanjungpura, 2013.
- Sabon Dominikus, Wara, *Etnomatematika Adonara*, Malang, Media Nusa Creative, 2018.

- Sarwono, Jonathan, *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.
- Solikhatun Izza, Tindi Laili Nurizqi, Rina Dwi Ayunigram, “Permainan Tradisional (gobak sodor) dalam Membangunkan Karakter Cinta Tanah Air Pada Anak”, *prospiding seminar nasional “penguatan pendidikan karakter pada siswa dalam menghadapi tantangan global”*, Kamis, 11 April 2018.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi (mixed methods)*, Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sumiharsono, Rudi, dkk., *Media Pembelajaran*, Jember: CV Pustaka Abadi, 2017.
- Suryadi, Rudi Ahmad, *Ilmu Pendidikan Islam*, Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Windiani, Nurul Farida R, “Menggunakan Metode Etnografi Dalam Penelitian Sosial”, dalam *Jurnal Trunojoyo*, 9 (2).
- Wildati Fadila, Rifina & Neni Mariana “Eksplorasi Etnomatematika Pada Permainan Tradisional Lompat Tali”, *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9 (4).
- Widodo, Puput & Ria Lumintuarso “Pengembangan Model Permainan Tradisional Untuk Membangun Karakter Pada Siswa SD Kelas Atas”, *Jurnal Keolahragaan*, 5 (2).