

## ABSTRAK

**Haderani 2021.** *Pengaruh media komik terhadap hasil belajar sejarah kebudayaan islam berbasis karakter di kelas III MIN 13 BANJAR. Skripsi, jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pembimbing: Drs. Emroni, M.Ag dan Dr. Makherus Sholeh, M.pd.I*

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui hasil belajar peserta didik, dengan menggunakan media Komik dalam pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam berbasis Karakter di kelas III MIN 13 Banjar. Media komik dijadikan sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran berlangsung. Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam khususnya pada materi Tradisi Masyarakat Arab Sebelum Islam diperlukan suatu media yang tepat, efektif, dan menyenangkan. Media Komik merupakan sesuatu wujud teks dimana peserta didik diharapkan ingin membaca tanpa perasaan terpaksa ataupun wajib di bujuk, perihal ini pastinya tidak terlepas dari asumsi bahwa cerita komik ini lebih mudah dicerna dengan dorongan gambar-gambar yang terdapat didalamnya.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat pemahaman peserta didik pembelajaran tematik tema tradisi masyarakat Arab sebelum islam, pada kelompok untuk mengetahui pengaruh Media Komik terhadap hasil belajar peserta didik Tema Tradisi Masyarakat Arab Sebelum Islam.

Penelitian ini adalah penelitian lapangan (*field research*) dengan pendekatan kuantitatif, metode yang digunakan yaitu Pre-Eksperimen, dan desain yang digunakan *one-group pretest-posttest design*. Populasi dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas III yang berjumlah 23 orang, dengan sampel yang berjumlah 21 orang. Pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan dengan teknik tes, dokumintasi. Setelah data terkumpul, dilakukan perhitungan statistik yang meliputi rata-rata (*mean*), standar deviasi dan uji normalita, Selanjutnya, dianalisis dengan teknik analisis statistik yaitu uji *Wilcoxon*.