

ABSTRAK

Esty Nur Arianty, 2021. *Peran Orang Tua Terhadap Penggunaan Gadget Pada Anak Usia Remaja di Desa Satui Timur*. Jurusan Bimbingan dan Penyuluhan Islam, Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi. UIN Antasari Banjarmasin, 2021. Pembimbing: (I) Dr. Zainal Pikri, M.Ag.,MA dan (II) Anita Ariani, S.Ag.,M.Pd.I.

Kata Kunci : Penggunaan *Gadget*, Remaja

Gadget dikalangan remaja tidak hanya digunakan sebagai media komunikasi saja, *gadget* dikalangan remaja sudah menjadi alat multifungsi. Kamera salah satunya dapat dimanfaatkan oleh para pengguna *gadget* untuk mengabadikan moment-moment pribadi, selain itu fasilitas sosial media juga menjadi daya tarik tersendiri bagi para remaja untuk bersosialisasi ataupun menunjukkan kreatifitas yang mereka punya. Hampir semua remaja sudah memiliki *gadget*. Manfaat dari *gadget* itu sendiri bermacam-macam untuk menghitung, mengakses internet, mengirim pesan, bermain games, dan jejaring sosial terbuka seperti facebook atau twitter sering dilakukan saat proses pembelajaran yang sedang berlangsung.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana kendala orang tua dalam membimbing remaja terhadap penggunaan *gadget* di Desa Satui Timur. Jenis penelitian ini adalah *field reseach* (penelitian lapangan) dengan menggunakan pendekatan metode kualitatif. Pengumpulan data dalam penelitian ini diambil dengan cara observasi, wawancara dan documenter. Setelah terkumpul, selanjutnya di proses melalui editing, analisis data kemudian digambarkan dalam bentuk kata-kata atau kalimat.

Berdasarkan analisis data, diperoleh simpulan bahwa kendala orang tua dalam membimbing remaja adalah kurangnya pemahaman remaja akan bahaya yang muncul akibat terlalu sering bermain *gadget*. Dampak positif yang terjadi jika penggunaan *gadget* tepat bisa memperbanyak teman memudahkan komunikasi jarak jauh dan menjadi lahan pengetahuan bagi remaja. Namun bagi remaja di Desa Satui Timur cenderung mengarah pada dampak negatif untuk remaja zaman sekarang, seperti digunakan untuk menonton hal-hal yang tidak ada manfaatnya, untuk bermain game, dan bermain tik-tok atau aplikasi media sosial lainnya.