

BAB IV
ANALISIS
SEMIOTIKA REPRESENTASI PERSAHABATAN DALAM
FILM *RALPH BREAKS THE INTERNET*


Setelah menonton keseluruhan film *Ralph Breaks The Internet*, prosedur pertama yang dilakukan yaitu mengidentifikasi adegan-adegan dalam film tersebut. Data yang dipakai yaitu adegan-adegan yang terdapat pada scene-scene film *Ralph Breaks The Internet*. Di mana scene tersebut merepresentasikan persahabatan, scene tersebut kemudian dianalisis berdasarkan metode analisis semiotika Charles Sanders Peirce, yaitu ikon, indeks, dan simbol pada setiap penanda (signifier) dan pertanda (signified) persahabatan tersebut.¹

Persahabatan yang akan diteliti dalam film ini adalah persahabatan yang terjadi diantara 2 orang sahabat yang dari video *game* yaitu Ralph dan Venellope. Penelitian ini hanya di fokuskan pada adegan-adegan yang terjadi pada Ralph dan Venellope. Berikut adalah persahabatan yang terdapat dalam film *Ralph Breaks The Internet*:

¹Ayu Purwati Hastim, "Representasi Makna Film Surat Kecil Untuk Tuhan (Pendekatan Analisis Semiotika)," *Skripsi* (Makassar: Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Alauddin Makassar, 2014), 34.

1. Menghabiskan Waktu Bersama


a.

<p>Ikon:</p>	 <p>Pada scene ini menampilkan Ralph dan Venellope yang terjebak dalam salah satu video <i>game</i> bernama Tron.</p>
<p>Indeks:</p>	<p>Indeksial pada scene ini menandakan keteledoran Ralph dan Venellope yang sedang menyelinap ke salah satu video <i>game</i> yaitu Tron hanya untuk bersenang-senang dan menghabiskan waktu bersama dan mereka tidak menyadari terdapat peringatan bahwa <i>game</i> itu berbahaya yang akhirnya membuat mereka terjebak dalam <i>game</i> tersebut dan tidak bisa bergerak</p>
<p>Simbol:</p>	<p>Pada scene ini menyimbolkan kecemasan Ralph dan Venellope yang tidak bisa bergerak dan langsung berteriak untuk meminta pertolongan.</p>

Pada scene ini, ketika film dimulai diawali sorot kamera yang jalan menuju dari luar *arcade* yang kemudian masuk kedalam video *game* dan memperlihatkan Ralph dan Venellope yang sedang bermain menghabiskan waktu bersama mulai dari bercanda, minum bersama, menyelinap masuk ke video *game*, dan bercerita. Ralph merasa sempurna dengan kehidupannya, meskipun dia hanya seorang penjahat di video *game* yang menghancurkan gedung selama 27 tahun

sebagai seorang pecundang tanpa teman, tapi sekarang dia memiliki seorang sahabat yang paling keren di *arcade*.


b.

<p>Ikon:</p>	 <p>Pada scene ini menampilkan Ralph yang sedang melakukan BuzzzFace (panggilan video) bersama Venellope.</p>
<p>Indeks:</p>	<p>Indeksial pada scene ini menandakan kebahagiaan Ralph dan Venellope yang sedang melakukan BuzzzFace menceritakan apa yang terjadi di <i>arcade</i> setelah Venellope tidak ada.</p>
<p>Simbol:</p>	<p>Pada scene ini menyimbolkan adanya keterhubungan antara Ralph dan Venellope melalui BuzzzFace, meskipun mereka berjauhan tapi seakan-akan mereka sedang berdekatan.</p>

Pada scene ini, setelah Ralph berpisah dengan Venellope mereka masih saling mengunjungi satu sama lain dihari libur mereka dan mereka juga masih berhubungan melalui BuzzzFace (panggilan video) disela-sela kesibukan mereka untuk saling bertukar kabar dan bercerita serta mendukung satu sama lain.


2. Selalu ada Ketika Sedih dan Senang

a.

Ikon	 <p>Pada scene ini menampilkan Venellope yang sedang balapan dan Ralph yang sedang menggali tanah.</p>
Indeks	<p>Indeksial scene ini yaitu menandakan Ralph yang sedang berusaha menyenangkan sahabatnya yang sedang bosan dengan video <i>game</i> dengan membuat rute balap baru ketika Venellope sedang balapan.</p>
Simbol	<p>Pada scene ini menyimbolkan perhatian Ralph kepada Venellope yang tidak ingin melihat sahabatnya sedih.</p>

Pada scene ini, sebelum memulai pekerjaan rutinitas mereka sebagai tokoh dalam video *game*, Venellope menceritakan kepada Ralph bahwa dia menginginkan lintasan baru karena dia merasa bosan dengan *game* miliknya yang semua rintangannya sudah bisa dia tebak. Akhirnya untuk membuat sahabatnya merasa senang Ralph membuat lintasan baru untuk Venellope ditengah berlangsungnya balapan.


b.

Ikon:	 <p>Pada scene ini menampilkan Ralph dan Venellope dalam situasi Venellope yang sedang murung dan Ralph yang mencoba menghiburnya.</p>
Indeks:	<p>Secara indeksial menandakan kesedihan Venellope karena <i>game</i> miliknya yang rusak sehingga dia tidak memiliki <i>game</i> lagi, meskipun dia mengeluh dengan lintasan yang sudah bisa ia tebak tapi bukan berarti dia tidak menyukai <i>gamenya</i> dan dia tidak tahu apa yang terjadi kedepanya karena <i>game</i> itu seperti hidupnya, dan Ralph yang tidak mau melihat sahabatnya sedih berusaha untuk menghibur Venellope.</p>
Simbol:	<p>Peran yang ditunjukkan Ralph pada scene ini menyimbolkan peran sahabat yang selalu ada dan tidak meninggalkan sahabatnya yang sedang sedih dan menghiburnya, mencoba membuat sahabatnya untuk tidak sedih lagi karena dia masih mempunyai Ralph disisinya.</p>

Pada scene ini, Ralph mencoba menghibur Venellope yang sedang sedih karena tidak memiliki tempat untuk tinggal dan video *game* lagi karena rusak akibat Venellope yang keluar dari lintasan balap untuk mencoba lintasan yang

dibuat oleh Ralph, yang membuat adanya perlawanan antara Venellope dan manusia yang sedang memainkan permainan video *game* yang ingin mengarahkan untuk kembali kelintasan, sehingga alat setir itu rusak dan perusahaannya sudah tidak memproduksinya, anak-anak manusia itu mencoba mencarinya di Ebay (toko online) tapi ternyata harganya sangat mahal membuat Mr. Litwalk (Pemilik) memutuskan untuk membuang *game* itu. Sehingga sebelum *game* itu dicabut membuat para penghuni segera lari keluar dari *game* itu dan mereka kehilangan tempat tinggal mereka dan harus mencari keluarga yang bersedia menampung mereka.

c.


<p>Ikon:</p>	 <p>Pada scene ini menampilkan Venellope gelisah dan Ralph yang menenangkan Venellope.</p>
<p>Indeks:</p>	<p>Indeksial pada scene menandakan kegelisahan Venellope karena ternyata untuk bisa mendapatkan alat setir <i>game</i> miliknya harus memerlukan uang, sedangkan mereka tidak memiliki uang untuk bisa membayar alat setir tersebut. Ralph yang mengesampingkan emosinya yang juga merasa seperti telah ditipu untuk berusaha menenangkan Venellope.</p>
<p>Simbol:</p>	<p>Pada scene ini menyimbolkan Ralph yang menenangkan</p>

	Venellope yang merasa gelisah.
--	--------------------------------

Pada scene ini, setelah memenangkan lelang alat setir *game* Ralph dan Venellope pergi kekasir untuk mengirimkan alat setir itu, akan tetapi ketika mereka sampai dikasir mereka dimintai uang untuk membayarnya dan mereka terkejut karena mereka mengira itu hanya sekedar *game* yang tidak memerlukan uang sungguhan. Venellope merasa gelisah karena mereka tidak memiliki uang untuk bisa membayar alat setir miliknya, dan Ralph mencoba menenangkan Venellope meskipun pada awalnya dia juga marah dan mengatakan kalo itu penipuan dan tempat itu tidak nyata.

3. Rela Berkorban

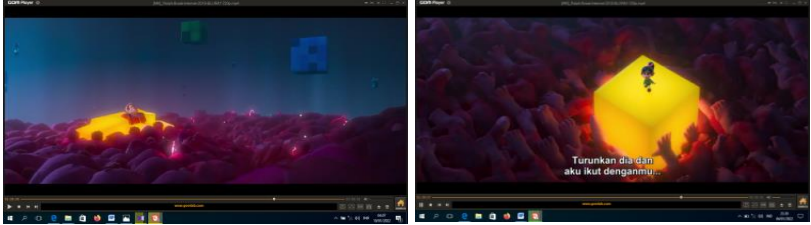
a.

Ikon:	 <p>Pada scene ini menampilkan Ralph yang memeluk Venellope keluar dari Slaughter Race.</p>
Indeks:	Indeksial pada scene ini Ralph berusaha melindungi Venellope dan menyelamatkannya dengan membawanya keluar dari <i>game</i> Slaughter Race yang akan terjadinya <i>reboot</i> dengan memeluk Venellope dan menghancurkan tembok yang tebal dan keras untuk menyelamatkan Venellope yang terjebak didalam <i>game</i> tersebut.
Simbol:	Pada scene ini menyimbolkan peran sahabat yang yang rela

	berkorban dan akan datang menyelamatkan sahabatnya yang dalam bahaya meskipun itu bisa membahayakan dirinya sendiri.
--	--

Pada scene ini, setelah menguping pembicaraan Venellope dan Shank yang membicarakan keinginan Venellope yang ingin tetap tinggal di Slaughter Race membuat Ralph marah dan membuatnya mencari cara agar Venellope merasa bosan dengan *game* Slaughter Race sehingga bisa ikut pulang bersamanya dengan cara meminta bantuan kepada Doubledan (mesin pembuat virus) untuk memberinya virus yang bisa membuat mobil Slaughter Race menjadi lambat, akan tetapi ternyata virus itu tidak untuk memperlambat mobil tapi justru menyebabkan kekacauan di seluruh internet dan terjadinya *game reboot* yang artinya semua yang bukan penduduk asli dari Slaughter Race akan dihapus termasuk Venellope karena dia bukan penduduk asli. Ralph yang mengetahui Venellope dalam bahaya tanpa pikir panjang langsung masuk ke Slaughter Race untuk menyelamatkan Venellope.

b.

Ikon:	 <p>Pada scene ini menampilkan Ralph yang diremas oleh monster Ralph dan Venellope yang mendatangi monster itu.</p>
Indeks:	Indeksial pada scene ini menandakan ketidaktegaan Venellope melihat Ralph yang merasa kesakitan akibat si monster sehingga

	Venellope mendatangi monster itu dan mengatakan dia akan menjadi sahabatnya dengan syarat melepaskan Ralph.
Simbol:	Situasi peran yang ditunjukkan menyimbolkan peran sahabat yang rela berkorban untuk melindungi sahabatnya.

Pada scene ini, ketika Venellope mengetahui kebenaran bahwa Ralph yang memasukkan virus ke dalam Slaughter Race dia merasa kecewa dan membuang kalung yang diberikannya kepada Ralph kemudian meninggalkan Ralph sendirian. Dan pada saat itulah Arthur (virus yang mendeteksi kecemasan) yang merupakan virus yang dilepaskan oleh Ralph mendeteksi kecemasan yang dirasakan oleh Ralph dan menyebarkannya membuat ribuan monster Ralph untuk mencari Venellope dan menyebabkan masalah di internet. Monster itu pun menjadi satu dan menjadi sangat ganas, saat Venellope tertangkap oleh monster itu Ralph menyelamatkannya yang membuatnya tertangkap oleh monster itu dan Venellope yang tidak tahan melihat Ralph yang diremas oleh monster akhirnya mendatangi monster itu dan membujuknya bahwa dia akan pergi bersama dengan monster itu dengan syarat monster itu melepaskan Ralph.

4. Saling Melindungi


Ikon:	 <p>Pada scene ini menampilkan Ralph dan Venellope yang terkepung</p>
-------	---

	oleh Shank dan teman-temannya.
Indeks:	Secara indeksial menandakan ketakutan Ralph dan Venellope yang terkepung oleh Shank dan teman-temannya karena aksinya dalam pencurian mobil milik Shank. Venellope yang merasa takut ditenangkan oleh Ralph, dan Ralph turun dari mobil untuk berbicara dengan Shank yang kemudian membuat Venellope khawatir.
Simbol:	Pada scene ini menyimbolkan Ralph yang melindungi Venellope dari Shank dan teman-temannya.

Pada scene ini, Ralph dan Venellope menemui Spamley (*salesman*) untuk menanyakan bagaimana cara mendapatkan uang dengan bermain *game*, dan Spamley menawarkan untuk mencuri mobil Shank (pembalap di Slaughter Race) karena barang ini yang memiliki bayaran paling tinggi karena tidak ada yang berhasil mencuri mobil Shank. Ralph dan Venellope yang tidak ada pilihan lain akhirnya dengan terpaksa menyusun rencana untuk bisa mencuri mobil tersebut, Ralph yang mengecoh Shank dan teman-temannya sedangkan ketika mereka sedang fokus kepada Ralph Venellope masuk ke mobil dan langsung melaju dengan cepat. Namun, Shank dan teman-temannya langsung segera menyusul sehingga terjadilah adu kecepatan dan sampai akhirnya mereka tertangkap oleh Shank dan teman-temannya. Venellope yang mulai merasa takut karena mereka tertangkap yang kemudian ditenangkan oleh Ralph dan Ralph turun dari mobil untuk berbicara dengan Shank yang membuat Venellope khawatir tapi kemudian Ralph mengatakan “Tenang. Ini tugas pahlawan”. Kemudian Ralph menjelaskam

alasanya mencuri mobil milik Shank dan Shank membantunya dengan merekam Ralph dan diposting di BuzzTube supaya menjadi viral dan menyuruh Ralph dan Venellope untuk menemui teman Shank yaitu Yesss kepala algoritme di BuzzTube.

5. Saling membantu


Ikon:	 <p>Pada scene ini menampilkan Ralph yang menemui Venellope.</p>
Indeks:	Indeksial pada scene ini menandakan keterkejutan Venellope yang sedang menyusun batu bata untuk dijadikan tempat tinggalnya karena kedatangan Ralph yang ingin menyampaikan kabar bahagia karena menemukan cara untuk memperbaiki <i>game</i> milik Venellope sambil tersenyum bahagia.
Simbol:	Peran yang ditunjukkan Ralph pada scene ini menyimbolkan peran sahabat yang selalu ada tidak meninggalkan sahabatnya ketika ada masalah tapi membantunya untuk bisa mendapatkan solusi dan juga membantunya untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi sahabatnya.

Pada scene ini, Venellope yang sedang mencoba menyusun batu bata untuk dijadikan tempat tinggalnya dan kemudian Ralph datang menghampirinya untuk memberikan kabar bahwa dia mempunyai cara untuk bisa memperbaiki

game milik Venellope dan mengajaknya untuk menjelajahi internet untuk mendapatkan alat setir *game* milik Venellope dan Venellope sangat senang mendengar kabar tersebut

6. Saling Percaya


a.

<p>Ikon:</p>	 <p>Pada scene ini menampilkan Ralph yang masuk ke ruang komentar.</p>
<p>Indeks:</p>	<p>Pada scene ini Ralph yang merasa sedih awalnya karena melihat komentar jelek tentang dirinya kemudian tersenyum sambil memegang dan menatap kalung berbentuk hati yang diberikan oleh Venellope kepadanya yang menandakan berartinya kalung tersebut yang sekaligus dijadikannya pengingat bahwa hanya hati ini yang paling penting sambil memegang kalung hati miliknya dan membuatnya merasa bahwa tidak ada masalah jika orang lain tidak menyukainya selama Venellope menyukai dirinya itu sudah cukup bagi Ralph.</p>
<p>Simbol:</p>	<p>Yang ditunjukkan pada scene ini yaitu menyimbolkan kepercayaan Ralph kepada Venellope yang tidak akan meninggalkan dirinya dalam keadaan apapun, karena dalam</p>

	<p>kehidupan sehari-hari kita tidak bisa memaksakan semua orang untuk menyukai kita karena pasti ada saja yang tidak suka, dan peran sahabat itu sangat penting karena ketika kita memiliki sahabat disisi kita maka kita akan merasa tidak sendirian dan komentar-komentar orang diluar sana tidak penting baginya.</p>
--	--

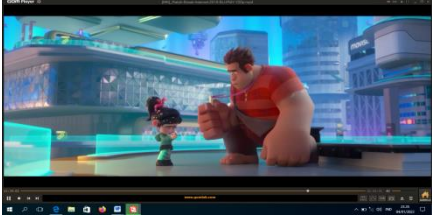
Pada scene ini, Ralph yang sedang mencari orang-orang untuk menyukai videonya karena batas tenggang pembayaran untuk alat setir milik Venellope segera berakhir sehingga dia memerlukan secepatnya orang-orang untuk menyukai videonya. Namun, ternyata tanpa dia sadari dia masuk kedalam salah satu ruangan yaitu komentar yang disana bukan hanya terdapat komentar baik saja akan tetapi ada juga komentar buruk tentang dirinya. Kemudian Yesss (algoritma BuzzTube) yang sedang mencari Ralph untuk memberikan kabar gembira bahwa uang yang mereka kumpulkan sudah mencukupi bahkan lebih untuk membayar alat setir yang mereka cari, tapi justru Yesss menemukan Ralph yang terlihat sedih karena melihat komentar buruk tentang dirinya. Yesss berusaha menghiburnya dengan mengatakan: “Ada sisi buruk manusia disini tapi harus diabaikan. Masalahnya bukan padamu tapi mereka sendiri”. Ralph mengatakan bahwa dia tidak peduli dengan mereka yang tidak menyukainya karena menjadi penjahat selama ada Venellope disisinya dan dia percaya bahwa Venellope akan selalu disisinya meskipun orang lain tidak menyukainya.

b.

Ikon:	 <p>Pada scene ini Ralph berbicara dengan monster Ralph.</p>
Indeks:	Indeksial pada scene ini menyimbolkan kesadaran Ralph dan dia berusaha meyakinkan dirinya yaitu si monster bahwa apa yang di lakukannya itu salah dan harus merelakan Venellope dengan impiannya.
Simbol:	Scene ini menyimbolkan jujur pada diri sendiri dan memberi ruang kepada sahabat untuk berkembang demi persahabatan yang lebih sehat.

Pada scene ini, Venellope yang menyerahkan dirinya untuk menjadi sahabatnya membuat monster itu tersenyum, akan tetapi Ralph menyadari apa yang dilakukannya itu salah dan bukan itu yang diinginkan. Salah jika dia menahan sahabat dari impiannya bukan begitu persahabatan yang baik, dia harus merelakannya meskipun akan sangat sakit tapi akan baik-baik saja karena di manapun dia pergi atau tinggal dia akan selalu menjadi sahabatnya, dia harus mempercayai sahabatnya karena itu yang dilakukan sahabat dan ungkapan Ralph membuatnya lega sehingga menghilangkan monster Ralph karena dia berhasil mengatasi kecemasannya.

7. Saling Menghargai

<p>Ikon:</p>	 <p>Pada scene ini menampilkan Ralph dan Venelope yang melihat kalung pahlwan Ralph yang telah terbelah menjadi dua dan dia memberikan salah satu petahan itu kepada Venelope.</p>
<p>Indeks:</p>	<p>Indeksial pada scene ini menandakan kesedihan Ralph dan Venelope karena mereka harus berpisah, dengan berat hati Ralph yang harus merelakan Venelope yang akan tetap tinggal di Slaughter Race dan sedangkan dia harus kembali ke video <i>game</i> miliknya, sehingga mereka harus berpisah dan tidak bisa lagi menghabiskan waktu bersama seperti yang telah mereka lakukan selama bertahun-tahun tanpa berpisah.</p>
<p>Simbol:</p>	<p>Pada scene ini menyimbolkan bahwa peran sahabat adalah mendukung dan menghargai apapun yang di inginkan atau pun yang menjadi impian sahabatnya bukan berlaku egois mementingkan diri sendiri.</p>

Pada scene ini, setelah masalah yang ada di internet telah selesai kembali seperti semula, tibalah saatnya bagi Ralph dan Venelope untuk berpisah karena Ralph yang harus kembali ke video *game* miliknya dan Venelope yang tetap tinggal di Slaughter Race. Sebelum berpisah Venelope meyakinkan Ralph tidak

perlu mengkhawatirkan dirinya karena Shank telah menambahkan kodenya sehingga dia bisa hidup di dalam *game* Slaughter Race. Sebelum berpisah Ralph memberikan satu patahan kalung yang telah terbelah menjadi dua akibat Venellope yang melemparkannya karena amarahnya, yang membuat Venellope merasa menyesal telah mematahkannya tapi Ralph mengatakan tidak apa-apa karena mereka bisa memakainya bersama satu patahan dipakai Ralph dan satu patahan lagi dipakai Venellope.