BAB IV

LAPORAN HASIL PENELITIAN

A. Gambara Singkat Lokasi Penelitian

1. Visi Misi dan Motto Museum WASAKA

Visi museum sebagai pusat pelestarian nilai sejarah dan perjuangan menuju terbentuknya masyarakat Indonesia yang berkarakter.

Misi museum adalah rimusan-rumusan umum tentang upaya-upaya yang dilaksanakan untuk mewujudkan visi. Adapun misi dari museum antara lain :

- 1. Terwujudnya pelestarian benda-benda dan nilai-nilai sejarah perjuangan rakyat Kalimantan Selatan.
- 2. Terwujudnya peran museum sebagai sumber penelitian.
- 3. Terwujudnya layanan edukasi yang menyenangkan di museum.

Motto museum sebagai pusat kontemplasi pengalaman kolektif bangsa, menuju kejayaan bangsa di masa depan.

2. Fasilitas dan Koleksi Museum WASAKA

Fasilitas ruang dalam museum WASAKA terdiri dari : Buku tamu digital, AC, meja interaktif. Fasilitas luar museum terdiri dari : taman, tempat parkir, wc, gudan, kantor, musholla dan dermaga.

Koleksi museum berorientasi pada peristiwa sejarah baik dalam merebut, mencapai, mempertahankan dan mengisi kemerdekaan. Koleksi yang beragam seperti benda sejarah yang terkait dengan peristiwa sejarah, dokumen sejarah, foto sejarah. Sampai tahun 2021 museum WASAKA telah memiliki 425 koleksi realita (asli) dan replika (tiruan).

3. Susunan Keanggotaan Badan Pengelola dan Pemandu Museum1) Badan Pengelola

No.	Jabatan/ Nama Dalam Dinas/ Instansi	Jabatan dan Pengelola
1.	Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan	Pengarah
	Provinsi Kalimantan Selatan	
2.	Kepala Bidang Kebudayaan Dinas Pendidikan	Penanggung Jawab I
	dan Kebudayaan Provinsi Kalimantan Selatan	
3.	Kasi Cagar Budaya dan Permuseuman Bidang	Ketua
	Kebudayaan Dinas Pendidikan dan	
	Kebudayaan Provinsi Kalimantan Selatan	
4.	Kasi Sejarah dan Tradisi Bidang Kebudayaan	Koordinator Bidang
	Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi	Kuratoral
	Kalimantan Selatan	

5.	Kasi Keseniaan Bidang Kebudayaan Dinas	Koordinator Bidang
	Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi	Edukasi dan Promisi
	Kalimantan Selatan	
6.	Wasita, MA/ Peneliti Madya Balai Arkeologi	Koordinator Bidang
	Kalimantan Selatan	Konservasi dan
		Preparasi

2) Pemandu

No.	Jabatan/ Nama	Jabatan
1.	Hj. Yudhiawati, S. Pd/ Staf Seksi Cagar	Pemandu
	Budaya dam Permuseuman Bidang	
	Kebudayaan Dinas Pendidikan dan	
	Kebudayaan provinsi Kalimantan Selatan	
2.	M. Fariddil Afhani/ Staf Seksi Cagar Budaya	Pemandu
	Bidang Kebudayaan Dinas Pendidikan dan	
	Kebudayaan Provinsi Kalimantan Selatan	
3.	Muksin/ Staf Seksi Cagar Budaya Bidang	Pemandu
	Kebudayaan Dinas Pendidikan dan	
	Kebudayaan Kalimantan Selatan	
4.	Fitriansyah/ Staf Seksi Keseniaan Bidang	Pemandu
	Kebudayaan Dinas Pendidikan dan	
	Kebudayaan Provinsi Kalimantan Selatan	

4. Sejarah Singkat Museum Waja Sampai Kaputing

Datu Jalal adalah seorang pengusaha sukses yang lahir di akhir abad ke-18, memiliki kebun getah yang berlokasi di Tanah Gerogot. Di Banjarmasin Jalal dikenal sebagai saudagar berlian. Dengan kemampuannya secara finansial tersebut, ia memutuskan untuk membangun rumah di Banjarmasin. Berbahan dasar kayu dengan tipe Bubungan Tinggi tersebut berdiri pada 1810 di bangunnya dengan mendatangkan pekerja dari etnis Tionghoa beragama islam dari Singapura. Lokasi rumah dibangun di tepi sungai Martapura yang memang secara marwah sungai merupakan urat nadi urang Banjar, dimana aktivitas sehari-harinya selalu berkaitan dengan sungai. Disinilah Datu Jalal tinggal bersama keluarga besarnya hingga wafat. Kemudian pada tahun 1988 rumah tersebut dibeli pemerintah atas masukan dari ZA Maulani (Panglima Kodam VI Tanjung Pura tahun 1988-1991) terhadap ahli waris. Sebelum diungsikan menjadi museum, rumah tersebut dijadikan rumah budaya yang memberikan informasi tentang kehidupan suku Banjar. Pada periode pemerintah Ir. H. M. Said sebegai gubernur

Kalimantan Selatan, H. Sjarifuddin mengajukan pendirian museum perjuangan yang awalnya direncanakan membangun sebuah bangunan yang mengapung disebuah danau buatan terinspirasi oleh Lanting Kottamara sebagai benteng apung sebagai salah satu teknologi perang oleh rakyat Banjar ketika perang Banjar. Pak Said saat itu teringat aset rumah Banjar Bubungan Tinggi yang sudah ditebusnya, lalu beliau mengarahkan H. Sjarifuddin agar memfungsikan bangunan itu sebagai museum. 10 November 1991 diresmikan sebagai Museum Perjuangan Rakyat Kalimantan Selatan Waja Sampai Kaputing yang berikutnya lebih disebut dengan Museum WASAKA.

B. Analisis Data

1. Analisis Data Wawancara

Bapak Emron.

Bapak Faisal Emron adalah ketua tim penggiat budaya rumah adat Banjar sejak 2015 beliau bertempat tinggal di Jl. Martapura lama KM 11.300 komplek aryati sejahtera. Alasan peneliti memilih beliau sebagai narasumber adalah beliau adalah ketua tim penggiat budaya rumah adat Banjar sejak 2015 pengatahuan yan dimiliki dan arsip maupun dokumen yang dimiliki Bapak Faisal Emron terkait dengan rumah adat Banjar khususnya rumah adat *Bubungan Tinggi*.



Gambar 4.1 Wawancara dengan Narasumber

Berikut adalah wawancara peneliti dengan narasumber:

- P: "apakah nama rumah adat Banjar?
- S: "Bubungan Tinggi"
- P: "Bagaimana Sejarah dari rumah adat Kalimantan Selatan/Banjar?"
- S : "Jadi Rumah Adat ini dulunya di bangun oleh Saudagar Arab pada tahun 18an"
- P: "Bagian apa saja yang terdapat pada rumah adat Banjar?
- S: "dari depan: itu ada tangga, ambin, pelataran, tangga hadapan, penampik luar, penampik tengah, penampik dalam (ruang tamu), tawing halat, tengah ruangan (palidangan) tapi kanan itu ada kamar (anjung kanan), yang kiri anjung kiwa, pedapuran, tangga, lalungkang, jelajak terakhir adalah pedapuran.

Bagian atas : atap pertama itu sindang langit, bagian depan pertama pisang sasikat, yang tinggi itu namanya bubungan, kebelakang itu ambin awan sayap sayap anjung kiwa anjung kanan ya mnutupinya adalah pisang sasikat.

Ornamenya yg paling khas adalah jamang pilis paling puncak adalah jamang pucuk yg simbol burung.

Motif yang terdapat dalam rumah adat banjar adalah sebagai berikut : motif tali bapintal, motif katupat atau gagatas, dll

- P:" Apakah rumah adat banjar ini masih asli atau sudah mengalami perubahan? jika sudah di bagian mana saja?"
- S :"Asli, masih berbahan kayu ulin atau kayu besi yang diganti cuman catnya saja"
- P :"Bahan baku apa saja yang digunakan dalam embangun rumah adat Bubungan Tinggi ini ?"
- S:"Bahan baku semuanya adalah kayu ulin."
- P: "Apakah ada aturan khusus dalam bentuk ukuran rumah adat banjar?"
- S:"Ada aturan khusus pasti ada baik fisik maupun upacara budaya"
- P:"Apakah ciri-ciri khusus rumah adat Bubungan Tinggi?"
- S:" Bagian-bagian rumah adat banjar yaitu: pelataran, tangga, panampik luar, penampik tengah, penampik dalam, palidangan, anjung kanan, anjung kiwa, pedapuran."

- P:"Apakah perbdeaan yang menonjol dari rumah adat Bubungan Tinggi?"
- S:"Rumah panggung, ukkiran, ornamen, bubungan tinggi."
- P:"Apakah ada aturan khusus untuk tiang-tiang dirumah adat Bubungan tinggi?"
- S:"Ada ukuran ukuran khususnya lebih suka bilangan yang ganjil."
- P:"Apakah terdapat bentuk khusus untuk atap rumah adat Bubungan tinggi?"
- S:"Tergantung jenis rumah adat yang akan dibangun."
- P:"Apakah folisofi dari rumah adat Bubungan tinggi?"
- S :"Kasta tertinggi, simbolik tentang rumah naga, contoh atapnya memakai sirap itu melambangkan sisik naga, rumah kebanggan menjadi berwujudan dari simbolik naga yang diagungkan."

Adapun hasil wawancara di atas adalah:

Tabel 4. 1 Hasil Wawancara

Indikator	Narasumber	Kesimpulan
Sejarah dari rumah adat Bubungan Tinggi di Banjarmasin.	Pada tahun 18an saudagar Arab membangun rumah dan rumah tersebut berbentuk rumah adat Bubungan Tinggi.	Rumah adat yang sekarang dijadikan Musium dulunya adalah rumah hunian yang dibangun oleh saudaga Arab pada tahun 18an.
Bagian-bagian dari rumah adat Bubungan tinggi.	Bagian-bagian rumah adat banjar yaitu : pelataran, tangga, panampik luar, penampik tengah, penampik dalam, palidangan, anjung kanan, anjung kiwa, pedapuran.	

Indikator	Narasumber	Kesimpulan
Makna atau filosofi yang terkandung pada rumah adat bubungan tinggi.	Rumah kasta tertinggi, simbolik tentang rumah naga, contoh atapnya memakai sirap itu melambangkan sisik naga, rumah kebanggan menjadi berwujudan dari simbolik naga yang diagungkan.	Simbol suku banjar, bubungan tinggi adalah kasta pertama dari semua rumah adat banjar. Bubungan tinggi ditempat tinggali oleh para raja, bangsawan, saudagar.
Aktivitas Etnomatematika: a. Aktivitas mengukur b. Aktivitas menentukan lokasi c. Aktivitas rancang bangun	Ada ukuran ukuran khususnya lebih suka bilangan yang ganjil. Terdapat 4 tiang penyangga utama yang tiang tersebut tidak boleh ada sambungannya maksudnya adalah 4 tian tersebut tidak boleh bersambung dengan tiang lain dari bawah hingga pucuk tiang. Rumah adat Bubungan tinggi menggunakan kayu jenis Ulin.	Pada rumah adat Bubungan tinggi yang berada di Banjarmasin adanya aturan ukuran adalah dengan bilangan yang ganjil-ganjil karena aturan ini terikat dengan unsur Agama Islam, dan 4 tiang penopang utama tidak boleh adanya sambungan di tiang tersebut, dari bawah sampai kepucuknya.

Indikator	Narasumber	Kesimpulan	
Kajian Geometris : 1. Dimensi 2 2. Dimensi 3 3. Bilangan Genap dan Ganjil	Jika dilihat langsung pada rumah adat Bubungan tinggi beberapa bagian atau ornamen yang terdapat unsur geometris .	Terdapat banyak kaijian Matematika yang dapat dikaji melalui rumah adat Bubungan tinggi. Bagian-bagian yang terdapat unsur matematikanya yaitu bagian ornamen serta bagian ruangan rumah adat Bubungan tinggi, dengan materi geimtri dimensi 1 dan dimensi 3 serta bilangan ganjil dan genap.	

2. Analisis Data Melalui Observasi





Gambar 4.3 Pelataran Dibagian Depan Rumah Bubungan Tinggi



Gambar 4.4 Penampik Luar Rumah Bubungan Tinggi



Gambar 4.5 Penampik Dalam Bubungan Tinggi



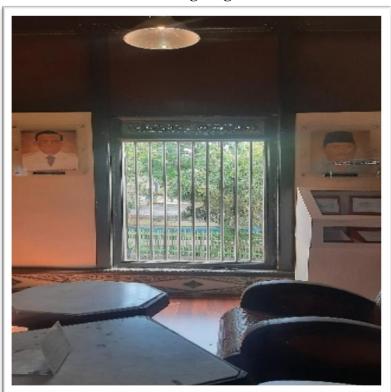




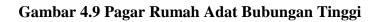
Gambar 4.7 Anjung Kiwa dan Anjung Kanan







Gambar 4.8 Lalungkang atau Jendela







Gambar 4.10 Palidangan Dibagian Setelah Tawing Halat



Gambar 4.11 Pedapuran Bagian Akhir





Gambar 4.12 Rumah Adat Bubungan Tinggi

Kesimpulan hasil analisis Observasi adalah sebagai berikut:

Dari hasil observasi dapat disimpulkan bahwa rumah adat Bubungan Tinggi mengandung banyak sekali unsur matematika yang dapat di eksplorasi dari depan yaitu jumlah anak tangga yang berjumlah ganjil, ornamen sungkul yang terletak dipegangngan tangga yang berbentuk bola, ornamen yang ada dipagar berbentuk belah ketupat, selain itu bentuk Bubungan Tinggi atau atap rumah adat membentuk sebuah lima segitiga inilah ciri khas dari rumah adat Bubungan Tinggi.

3. Analisis Data Melalui Dokumen

Dokumentasi diperoleh dengan mencari informasi melalui jurnal/buku/arsip sejarah maupun segala hal yang berkaitan dengan rumah adat Bubungan Tinggi.

Jurnal yang berjudul "Anatomi Bubungan Tinggi Sebagai Rumah Tradiosional Utama Dalam Kelompok Rumah Banjar". Mejelaskan bahwa rumah Bubungan Tinggi yang menempati starata teratas dalam tingkatan sosial, dan

menjadi ciri arsitektur yang mewakili kebudayaan dan citra suku Banjar selama ini. Selain itu rumah adat Bubungan Tinggi merupakan jenis rumah Banjar yang paling tua, yang menjadi hunian para Raja masih ditempati dan dimiliki oleh keturunannya. Atap Bubungan Tinggi yang menjadi ciri khas menonjol dari jenis rumah adat Banjar memiliki filosofi perlambangan "Pohon Hayat", merupakan lambang kosmis atau cerminan dari kesatuan semesta. Selain itu kemeringan atap yang lebih 45 derajat juga melambangkan "Payung" sebagai unsur kebangsawanan yang biasanya menggunakan payung untuk menaungi Raja.

a) Tata Ruang dan Fungsi

1) Ruang Pelataran Sebagai Zona Publik.

Ruang pelataran merupakan pengganti dari "halaman rumah" yang tidak dimungkinkan dimiliki oleh masyarakat Banjar yang tinggal diatas lahan rawarawa. Pelataran merupakan bagian terdepan dari Bubungan Tinggi dengan bentuknya yang terbuka berdinding dan beratap sbagian, ruang pelataran menjadi tempat untuk beraktifitas bersosialisasi dimana terdiri dari tiga bagian yaitu:

- a. Surambi Muka (pelataran depan). Pada bagian pelataran ini biasa disediakn tempat untuk mencuci kaki sebelum memasuki rumah.
- b. Surambi Sambutan (pelataran tengah). Bagian pelataran ini digunakan juga sebagai area penerimaan bagi tamu, selain itu bagian ini juga digunakan sebagai tempat menjemur padi.
- c. Lapangan Pamedangan (pelataran dalam). Area ini digunakan pemilik rumah sebagai tempat bersantai atau menerima lebih lanjut tamu khusunya tamu laki-laki, sementara penerimaan tamu perempuan dilakukan diruangan yang lebih dalam oleh pemilik rumah yang perempuan juga.

2) Ruang Tamu sebagai Zona Semi-Publik

Area ruang tamu yang terdiri dari 4 ruang yang tidak berdinding namun pemisahnya ditandai dengan balok lantai dan perbedaan tinggi lantai. Setelah melewati lawang hadapan (pintu depan setelah pelataran) akan ditemui 4 ruang yaitu; Pacira (ruang antara), Panampik Kecil (ruang tamu muka), Panampik Besar (ruang tamu tengah), dan Panampik Basar (ruang tamu besar). Dalam area ruang

tamu ini terdapat tawing halat atau semacam dinding pembatas yang dapat dibongkar pasang untuk keperluan hajat pemilik rumah dengan skala yang besar contohnya pernikahan.

3) Ruang Hunian sebagai Zona Privat

Ruang ini terdiri dari paledangan (ruang keluarga) yang berada ditengah, lalu diapit dengan ruang-ruang yang menjadi bagian anjung dari rumah Bubungan Tinggi. Ruang-ruang yang berbentuk anjung tersebut berfungsi sebagai kamar tidur khusunya bagi orang tua dan anak.

4) Ruang Pelayanan sebagai Zona Servis

Ruang pelayanan terdapat pada bagian belakang rumah Bubungan Tinggi yang dipisahkan dengan tawing pahatan padu (dinding pembatas), terdiri dari panampik padu (sebagai ruang makan), padapuran atau padu (dapur), jorong (ruang penyimpanan atau gudang).

5) Bahan dan Teknologi Bangunan

Dengan kekayaan akan bahan kayu yang dimiliki tanah kalimantan, maka bangunan Rumah Banjar khususnya Bubungan Tinggi didominasi oleh hasil alam tersebut, kau yang digunakan antara lain:

- 1. Kayu Ulin. Digunakan untuk tiang, tongkat, gelagar, hingga rangka pintu dan jendela serta rangka atap.
- 2. Kayu Galam dan Kapur Naga. Digunakan untuk pondasi rumah yang baik untuk tanah rawa-rawa.
- 3. Kayu Lanan. Digunakan untuk bahan dinding.
- 4. Kayu damar Putih. Digunakan untuk material pembalokan atau gelagar.
- 5. Bambu (paring). Digunakan untuk lantai area dapur atau zona servis.
- 6. Daun Rumbia untuk penutup atas.

Secara struktural bentuk fisik dari rumah Bubungan Tinggi terbagi menjadi 3 bagian yaitu kaki, badan, dan kepala tidak berbeda dengan bangunan tradisional pada umumnya. Pada bagian kaki atau pondasi digunakan lok kayu yang berdiameter hingga 50 cm, pada bagian pondasi kayu ulin yang digunakan dalam bagian ini memiliki tinggi rata-rata 12 m dan panjang pembalokan/tongkat adalah 5 m serta masing-masing penampang kayu berdimensi 20x20 cm. Pada

bagian lantai menggunakan kayu ulin setebal 2-3 cm dipasang dengan kerapatan berbeda antara 0,25-0,5 cm.

6) Ragam Hias

Ragam hias yang diterapkan dalam Rumah Bubungan Tinggi adalah metode ukir atau dikenal dengan istilah Tatah. Terdapat 3 jenis tatah yang terdapat dalam Bubungan Tinggi yaitu ; Tatah Surut (ukiran berbentuk relief), Tatah Baluku (ukiran 3 dimensi), dan tatah Baluang atau Bakurawang (ukiran tembus pada lembaran kayu). Terdapat 3 model atau motif Tatah yang terdapat disudutsudut Bubungan Tinggi antara lain :

- Motif Flora seperti suluran-suluran, kambang barapun, Kambang dalam Jambangan, dan Kambang Malayap.
- Motif Fauna seperti motif babulungan Hayam Jagau (Ayam jantan), Cacak Burung, Gigi Ikan Gabur, Kumbang, Wanyi (sarang tawon), Burung Enggang dan Buaya.
- 3. Motif Kaligrafi sebagai ekspresi dari latar belakang kepercayaan yang dianut yaitu agama Islam.

Kesimpulan Hasil Analisis Dokumen sebagai berikut :

Pada kesimpulan hasil diatas terdapat beberapa informasi mengenai panjang tiang yaitu 12 m, panjang tongkat 5 m, serta masing-masing penampang kayu berdimensi 20x20 cm. Pada bagian kaki/pondasi diameter kayunya 50 cm, pada bagian lantai bentuk lembaran kayu ulin setebal 2-3 cm serta kerapatan lantai antara 0,25-0,5 cm.

Tringulasi Data Menggunakan Tringulasi Metode

Tabel 4. 2 Tringulasi Data

NO	Indikator	Kesimpulan	Kseimpulan	Kesimpulan
		Wawancara	Hasil	Hasil
			Observasi	Dokumentasi
1	Sejarah Rumah Adat Banjar Bubungan Tinggi	Rumah adat yang sekarang dijadikan Musium dulunya adalah rumah hunian yang dibangun oleh saudaga Arab	Diproleh informasi yang sesuai dalam sejarah rumah adat Bubungan Tinggi	Salah satu jenis Rumah Banjar yang menempati starata teratas dalam tingkat sosial.
2	Bagian-bagian dari rumah adat Banjar Bubungan Tinggi	pada tahun 18an. Bagian-bagian rumah adat Bungan Tinggi yaitu dari depan ada tangga, ambin, pelataran, tangga hadapan, penampik luar, penampik tengah,	Hasil informasi menunjukan informasi yang sama.	Secara struktural bentuk fisik dari rumah Bubungan Tinggi terbagi menjadi tiga bagian yaitu : kaki, badan dan kepala.

NO	Indikator	Kesimpulan	Kseimpulan	Kesimpulan
		Wawancara	Hasil	Hasil
			Observasi	Dokumentasi
		penampik		
		dalam (ruang		
		tamu), tawing		
		halat, ruangan		
		tengah		
		(palidangan)		
		tapi kanan itu		
		ada kamar		
		(anjung		
		kanan), yang		
		kiri anjung		
		kiwa,		
		pedapuran,		
		tangga,		
		lalungkang,		
		jelajak		
		terakhir		
		adalah		
		pedapuran.		
3	Makna/filosofi	Simbol suku	Hasil	Merupakan
	yang	banjar,	observasi	perlambangan
	terkandung	bubungan	menunjukkan	"mikrokosmos".
	pada Rumah	tinggi adalah	informasi	Didalam sistem
	Adat Banjar	kasta pertama	yang sama.	"mikrokosmos"
	Bubungan	dari semua		penghuni
	Tinggi	rumah adat		seakan-akan

NO	Indikator	Kesimpulan	Kseimpulan	Kesimpulan
		Wawancara	Hasil	Hasil
			Observasi	Dokumentasi
		banjar.		berada di
		Bubungan		tengah-tengah
		tinggi		dua dunia yaitu
		ditempat		dunia atas dan
		tinggali oleh		dunia bawah.
		para raja,		
		bangsawan,		
		saudagar.		
4	Aktivitas	Pada rumah	Hasil	Hitungannya
	mengukur	adat	observasi	selalu
		Bubungan	menunjukkan	berjumlah
		tinggi yang	informasi	ganjil. Dan
		berada di	yang sama.	setiap ukuran
		Banjarmasin		ruma adat
		adanya aturan		banjar berbeda
		ukuran adalah		beda tergantung
		dengan		kepala
		bilangan yang		keluarganya.
		ganjil-ganjil		
		karena aturan		
		ini terikat		
		dengan unsur		
		Agama Islam,		
		dan 4 tiang		
		penopang		
		utama tidak		

NO	Indikator	Kesimpulan	Kseimpulan	Kesimpulan
		Wawancara	Hasil	Hasil
			Observasi	Dokumentasi
		boleh adanya		
		sambungan di		
		tiang tersebut,		
		dari bawah		
		sampai		
		kepucuknya.		
5	Aktivitas	Orang Banjar	Hasil	Rumah adat
	Menentukan	terdahulu	observasi	Bubungan
	Arah Lokasi	memfungsikan	menunjukkan	Tinggi selalu
		sungai sebagai	informasi	menghadap
		jalan seba	yang sama.	kesungai,
		itulah dalam		karena
		menentukan		masyarakat
		arah		suku Banjar
		membangun		tidak pernah
		rumah adat		dari sungai
		Bubunga		sebagai sumber
		Tinggi selalu		penghidupan.
		menghadap		
		sungai.		
6	Aktivitas	Kalimantan	Hasil	Kayu ulin
	Rancang	mempunyai	observasi	sebagai bahan
	Bangun	kayu khas	menunjukkan	utama dari
		yaitu kayu	informasi	bangunan
		besi atau kayu	yang sama.	rumah adat
		ulin yang		Bubungan
		mana		Tinggi dan

NO	Indikator	Kesimpulan	Kseimpulan	Kesimpulan
		Wawancara	Hasil	Hasil
			Observasi	Dokumentasi
		digunakan		menjadi bahan
		sebagai bahan		penutup atap.
		utama dalam		
		membangun		
		rumah adat		
		Bubungan		
		Tinggi.		
7	Kajian	Terdapat	Hasil	Kajian
	Matematika:	banyak kajian	observasi	matematika
	a. Dimensi 2	matematika	menunjukkan	yang terdapat
	b. Dimensi 3	yang dapat	informasi	pada rumah
	c. Bilangan	dikaji melalui	yang sama.	adat Bubungan
	Ganjil dan	rumah adat		Tinggi
	Genap.	Bubungan		diantaranya
		Tinggi.		adalah : dimensi
		Bagian-bagian		2, dimensi 3
		rumah adat		dan bilangan
		yang memiliki		genap dan
		konsep		ganjil.
		matematika		
		diantaranya		
		yaitu bagian		
		ornamen serta		
		bagian ruang		
		rumah adat		
		Bubungan		
		Tinggi,		

NO	Indikator	Kesimpulan	Kseimpulan	Kesimpulan
		Wawancara	Hasil	Hasil
			Observasi	Dokumentasi
		dengan materi		
		geometri 2, 3		
		dan bilangan		
		ganjil dan		
		genap.		

C. Pembahasan

Setelah melakukan analisi data, peneliti akan melakukan diskusi terkait data yang didapat untuk menjawab rumusan masalah pada penelitian. Terdapat 3 rumusan masalah yang akan didiskusikan, yaitu: makna filosofis yang terdapat dalam rancang bangun rumah Bubungan Tinggi, konsep matematika yang ada pada aktivitas rancang bangun bangunan rumah Bubungan Tinggi, sumber belajar pada rancang bangun rumah Bubungan Tinggi. Berikut ini adalah pembahasannya:

- Makna Filosofis yang terdapat pada Rumah Bubungan Tinggi
 Setelah peneliti menganalisis data pada penelitian ini, peneliti menemukan makna filosofis berupa :
 - a. Epistemologi

Sejarah Berdirinya Rumah Adat Banjar Bubungan Tinggi

Datu Jalal adalah seorang pengusaha sukses yang lahir di akhir abad ke-18, memiliki kebun getah yang berlokasi di Tanah Gerogot. Di Banjarmasin Jalal dikenal sebagai saudagar berlian. Dengan kemampuannya secara finansial tersebut, ia memutuskan untuk membangun rumah di Banjarmasin. Berbahan dasar kayu dengan tipe Bubungan Tinggi tersebut berdiri pada 1810. Disinilah Datu Jalal tinggal bersama keluarga besarnya hingga wafat. Kemudian pada tahun 1988 rumah tersebut dibeli pemerintah atas masukan dari ZA Maulani (Panglima Kodam VI Tanjung Pura tahun 1988-1991) terhadap ahli waris. Sebelum diungsikan menjadi museum, rumah tersebut dijadikan rumah budaya yang

memberikan informasi tentang kehidupan suku Banjar. Pada periode pemerintah Ir. H. M. Said sebegai gubernur Kalimantan Selatan, H. Sjarifuddin mengajukan pendirian museum perjuangan yang awalnya direncanakan membangun sebuah bangunan yang mengapung disebuah danau buatan terinspirasi oleh Lanting Kottamara sebagai benteng apung. Kemudian Pak Said mengarahkan H. Sjarifuddin agar memfungsikan bangunan itu sebagai museum. 10 November 1991 diresmikan sebagai Museum Perjuangan Rakyat Kalimantan Selatan Waja Sampai Kaputing yang berikutnya lebih disebut dengan Museum WASAKA.

Adapun struktur rumah adat Kalimantan Selatan didominasi oleh material kayu, mulai dari pondasi hingga ke atapnya. Dengan berlimpahnya ketersediaan kayu di Kalimantan, tentu tidak menjadi masalah bagi penduduk pada saat itu untuk membangun rumah adat. Jenis kayunya sendiri yang digunakan adalah kayu Ulin, Belangiran, Damar, dan Rumbia.

b. Ontologi

Rumah Adat Kalimantan Selatan memiliki banyak nama dan model bangunan seperti Rumah Baanjung, Gajah Baliku, Gajah Manyusu, Palimasan, Palimbangan, Balai Bini, Balai Laki, dan Anjung Sarung. Namun Rumah Bubungan Tinggi lah yang memiliki arsitektur yang lebih kompleks dan khas sehingga disebut sebagai Rumah Adat Kalimantan Selatan.

c. Aksiologi

Manfaat Rumah Adat Bubungan Tinggi digunakan sebagai Istana Sultan atau sebagai tempat kediaman Raja.

2. Konsep matematika yang ada pada aktivitas rancang bangun bangunan rumah Bubungan Tinggi.

Peneliti menemukan konsep matematika pada rumah Bubungan Tinggi yaitu:

- a. Bangun Datar:
- 1) Persegi

Persegi adalah persegi panjang yang semua isinya sama panjang. Sifat-sifat persegi adalah:

- Semua sisi persegi adalah sam panjang.
- Sudut-sudut persegi dibagi dua samabesar oleh diagonal-diagonalnya.
- Diagonal-diagonal persegi saling berpotongan tegak lurus dan merupakan sumbu simetri.

Keliling persegi =
$$s + s + s + s$$

= $4s$

Luas persegi, luas persegi adalah hasil kali panjang sisi-sisinya.

Luas persegi =
$$sisi \times sisi$$

= $s \times s$
= s^2

2) Persegi Panjang

Persegi panjang adalah segi empat yang memiliki dua pasang sisi sejajar dan memiliki empat sudut siku-siku.

Sifat-sifat persegi panjang adalah:

- Sisi-sisi yang berhadapan dari persegi panjang adalah sama panjang dan sejajar.
- Sudut-sudut persegi panjang adalah sama besar dan merupakan sudut sikusiku.
- Diagonal-diagonal persegi panjang adalah sama panjang dan saling membagi dua sama panjang.

Keliling persegi panjang =
$$p + l + p + l$$

= $p + p + l + l$
= $2p + 2l$

Luas persegi panjang merupakan hasil kali panjang sisi-sisi yang berdekatan.

Luar persegi panjang = $panjang \times lebar$

$$= p \times l$$

3) Jajargenjang

Jajargenjang adalah segi empat yang memiliki dua pasang sisi sejajar.

Sifat-sifat jajargenjang adalah:

- Sisi-sisi yang berhadapan pada jajargenjang adalah sama panjang dan sejajar.
- Sudut-sudut yang berhadapan pada jajargenjang adalah sama besar.
- Jumlah dua sudut yang berdekatan pada jajargenjang adalah 180°
- Diagonal-diagonal dari jajargenjang saling membagi dua sama panjang.

Keliling sebuah jajargenjang ABCD adalah = AB + BC + DC + AD

$$= 2 AB + 2BC$$

$$= 2 (AB + BC)$$

Luas jajargenjang merupakan hasil kali panjang alas dan tingginya.

$$= alas \times tinggi$$

$$= a \times t$$

4) Trapesium

Trapesium adalah segi empat yang memiliki tepat sepasang sisi yang berhadapan sejajar, terbagi menjadi tiga (trapesium sama kaki, trapesium siku-siku dan trapesium sembarang).

Sifat-sifat trapesium:

Trapesium sama kaki:

- Sudut-sudut alas rapesium sama kaki adalah sama besar.
- Sudut-sudut sisi atas trapesium sama kaki adalah sama besar.
- Diagonal-diagonal trapesium sama kaki adalah sama panjang.

Trapesium siku-siku:

- Trapesium siku-siku memiliki dua sudut siku-siku.

Keliling trapesium ABCD = AB + BC + CD + DA

Luas trapesium = $\frac{1}{2} \times jumlah panjang sisi sejajar \times tinggi$

5) Belah Ketupat

Belah ketupat adalah jajargenjang yang semua sisinya sama panjang.

Sifat-sifat belah ketupat adalah:

- Sisi-sisi pada belah ketupat adalah sama panjang.
- Kedua diagonal belah ketupat merupakan sumbu simetri.
- Sisi-sisi pada belah ketupat sama panjang.

- Sudut-sudut yang berhadapan pada belah ketupat sama besar dan terbagi menjadi dua sama besar oleh diagonalnya.
- Kedua diagonal pada belah ketupat saling membagi dua sama panjang dan saling tegak lurus.

Keliling belah ketupat ABCD = AB + BC + DC + AD

$$= 4 \times AB$$

Luas belah ketupat = $\frac{1}{2} \times diagonal \times diagonal lainnya$.

6) Segitiga

Segitiga adalah bagun datar yang dibatasi oleh tiga ruas garis yang setiap dua ujung berimpit.

Segitiga sama kaki adalah segitiga yang memiliki dua sisi dama panjang.

Segitiga sama sisi adalah segitiga yang ketiga sisinya sama panjang.

Keliling segitiga = adalah jumlah panajang dari sisi – sisi segitiga.

Luas segitiga = $\frac{1}{2} \times panjang \ alas \times tinggi$.

b. Bangun Ruang:

1) Balok

Luas permukaan balok (L) dengan panjang p, lebar l, dan tinggi t adalah

$$L = 2 (pl + pt + lt)$$

Volumen balok dengan ukuran rusuk-rusuknya panjang = p, lebar = l, dan tinggi = t, maka volume balok adalah

$$V = p \times l \times t$$

2) Tabung

Luas selimut tabung = $keliling \ alas \times tinggi \ alas \ tabung$ = $2 \pi r \times tinggi \ tabung$ = $2 \pi r t$

Luas sisi tabung

= luas lingkaran alas + selimut tabung + luas lingkaran tutup

$$= \pi r^2 + 2\pi rt + \pi r^2$$

$$=2\pi r^2+2\pi rt$$

$$=2\pi r(r+t)$$

Volume tabung

$$V = \pi r^2 t \ atau \ V = \frac{1}{4} \pi d^2 t$$

3) Bola

Luas sisi bola = $4\pi r^2$

Volume bola =
$$\frac{4}{3} \times \pi r^3 atau \ Volume \ bola = \frac{1}{6} \pi d^3$$

4) Limas

Limas beraturan adalah limas ayang alasnya berupa segi *n* beraturan dan berproyeksi titik puncak pada alas berimpit dengan titik pusat alas. Limas segitiga disebut pula bidang empat. Bidang empat beraturan adalah limas segitiga yang semua rusuknya sama, nama-nama limas yaitu limas segitiga beraturan, limas segi empat beraturan, limas segi empat sembarang, dan limas segi tiga sembarang.

Luas permukaan limas segi *n* beraturan adalah

Luas permukaan limas = $luas alas + (n \times luas salah satu sisi tegaknya)$

Volume limas =
$$\frac{1}{3} \times luas \ alas \times tinggi$$

c. Bilangan Ganjil dan Bilangan Genap

Bilangan adalah suatu konsep matematika yang digunakan untuk pencacahan dan pengukuran atau lebih mudahnya bilangan adalah suatu sebutan untuk menyatakan jumlah/banyaknya sesuatu. Bilangan genap ganjil dapat dihubungkan dengan penggunaan ukuran rumah adat bubungan tinggi (pada anak tangga, ukuran-ukuran tertentu).

Bilangan Genap adalah bilangan bulat yang habis dibagi dua. Seangkan bilangan ganjil asalah bilangan bulat yang tidak habis dibagi dua.

3. Sumber belajar yang ada pada rancang bangun Rumah Bubungan Tinggi.

Tabel 4. 3 Sumber Belajar pada Rumah Bubungan Tinggi.

No	Etnomatematika	Konsep Matematika	Implementasi	Silabus
1 1	Etnomatematika	Konsep Matematika Persegi Keliling persegi = $s + s + s + s = 4s$ Luas persegi, luas persegi adalah hasil kali panjang sisi-sisinya. Luas persegi = $sisi \times sisi$ = $s \times s = s^2$	Mengidentifikas	Silabus mata pelajara n matema tika kurikul um 2013 kelas
2		Persegi Panjang Keliling persegi panjang $= p + l + p + l$ Luar persegi panjang $= panjang \times lebar$ $= p \times l$	estetik, fungsi, dan manfaat. Mengidentifikas i dan menjelaskan benda-benda dengan permukaan berbentuk persegi panjang yang bersifat alamiah atau pun buatan manusia untuk	er Genap. Silabus mata pelajara n matema tika kurikul um 2013 kelas VII Semest
			kepentingan estetik, fungsi,	er Genap.

			dan manfaat.	
2		Taianaaniana		Cilohus
3		Jajargenjang	Mengidentifikas	Silabus
		\mathcal{E}	i dan	mata
		jajargenjang ABCD	menjelaskan	pelajara
		adalah $= AB + BC +$	benda-benda	n
		DC + AD	dengan	matema
			permukaan	tika
			berbentuk	kurikul
			jajargenjang	um
		Luas jajargenjang	yang bersifat	2013
		merupakan hasil kali	alamiah atau	kelas
		panjang alas dan	pun buatan	VII
		tingginya.	manusia untuk	Semest
		$= alas \times tinggi$	kepentingan	er
		$= a \times t$	estetik, fungsi,	Genap.
			dan manfaat.	
4		Trapesium	Mengidentifikas	Silabus
		Keliling trapesium	i dan	mata
		ABCD = AB + BC +	menjelaskan	pelajara
		CD + DA	benda-benda	n
		Luas trapesium	dengan	matema
		_ 1	permukaan	tika
		$-{2}$	berbentuk	kurikul
		× jumlah panjang sisi	trapesium yang	um
		\times tinggi	bersifat alamiah	2013
			atau pun buatan	kelas
			manusia untuk	VII
			kepentingan	Semest
			estetik, fungsi,	er
			dan manfaat.	Genap.
5		Belah Ketupat	Mengidentifikas	Silabus
		1		

6	Keliling belah ketupat $ABCD = AB + BC +$ $DC + AD$ $= 4 \times AB$ Luas belah ketupat $= \frac{1}{2} \times diagonal \times diagonal lainnya.$ Segitiga Keliling segitiga $=$ $adalah jumlah panajar sisi segitiga$ Luas segitiga	dengan	mata pelajara n matema tika kurikul um 2013 kelas VII Semest er Genap. Silabus mata pelajara n matema tika
	sisi segitiga. Luas segitiga $= \frac{1}{2} \times panjang \ alas \times tinggi.$	dengan permukaan berbentuk segitiga yang bersifat alamiah atau pun buatan manusia untuk kepentingan estetik, fungsi, dan manfaat.	
7	Balok Luas permukaan balok (L) dengan panjang p, lebar l, dan tinggi t	Membahas,menj elaskan untuk menghitung luas permukaan	Silabus mata pelajara n

		adalah	balok dan	matema
		L = 2 (pl + pt + lt)	volume balok.	tika
		Volumen balok dengan	voidine edion.	kurikul
		ukuran rusuk-rusuknya		um
		panjang = p , lebar = l ,		2013
				kelas
		dan tinggi = t , maka		VIII
	AD THE	volume balok adalah		Semest
		$V = p \times l \times t$		
				er
0		m.1	36 1 1	Genap.
8		Tabung	Membahas,men	Silabus
		Luas selimut tabung	ejlaskan untuk	mata
		= keliling alas ×	menghitung luas	pelajara
		tinggi alas tabung	permukaan	n
		=	tabung dan	matema
		$2 \pi r \times tinggi tabung$	volume tabung.	tika
	BI DESCRIPTION A	=		kurikul
		2 πrt		um
		Luas sisi tabung		2013
				kelas
		=		IX
		luas lingkaran alas +		Semest
		selimut tabung +		er
		luas lingkaran tutup		Genap.
		$= \pi r^2 + 2\pi rt + \pi r^2$		
		$=2\pi r^2+2\pi rt$		
		$=2\pi r(r+t)$		
		Volume tabung		
		$V = \pi r^2 t \ atau \ V =$		
		$\frac{1}{4}\pi d^2t$		

9		Bola	Membahas,men	Silabus
	1	Luas sisi bola = $4\pi r^2$	ejlaskan untuk	mata
			_	
		Volume bola = $\frac{4}{3}$ ×	menghitung luas	pelajara
	TO THE OWNER	πr^3	permukaan	n
		atau Volume bola $=\frac{1}{6}\pi d^3$	limas dan	matema
	NAME OF THE PERSON OF THE PERS		volume limas.	tika
	WW-VVI			kurikul
				um
				2013
				kelas
				IX
				Semest
				er
				Genap.
10		Limas	Membahas,men	Silabus
		Luas permukaan limas	ejlaskan untuk	mata
		= luas alas + (n	menghitung luas	pelajara
		× luas salah satu sisi t	permukaan	n
		Volume limas	limas dan	matema
		$=\frac{1}{2} \times luas alas$	volume limas.	tika
		3		kurikul
		imes tinggi		um
				2013
				kelas
				VIII
				Semest
				er
				Genap.
11		Bilangan Ganjil dan	1. Mengenali	Silabus
		Bilangan Genap.	konsep pola	mata
		Diangui Conup.	nonsep poin	111444



Pola bilangan ganjil adalah: 1, 3, 5, 7, 9, ... Pola bilangan genap adalah: 2, 4, 6, 8, bilangan. pe

2. n

Mengidentifikas ma
i pola bilangan tik
ganjil. ku

3. un

Mengidentifikas 20
i pola bilanagan ke
genap. VI
Se

pelajara
n
matema
tika
kurikul
um
2013
kelas
VIII
Semest
er
Ganjil.