

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulghani. 2019. Pengenalan Rumah Adat Indonesia Menggunakan Teknologi Augmented Reality Dengan Metode Marker Based Tracking Sebagai Media Pembelajaran. *dalam Jurnal Informatika*. Vol. 11 No. 1. h. 44-45.
- Akbar, Junius. 2014. Potensi dan Tantangan Budi Daya Ikan Rawa (Ikan Hitam dan Ikan Putih) di Kalimantan Selatan. *Unlam Press Banjarmasin*. h. 2-10.
- Alexander. 2007. Indonesian Culture Learning Application based on Android, dalam Jurnal International Journal of Electrical and Computer Engineering (IJECE). Vol. 7 No. 1. h. 1.
- Bušljeta, Rona. 2013. Effective Use of Teaching and Learning Resources. *In Czech-Polish Historical and Pedagogical Journal*. h. 55-70.
- Cahyadi, Ani, *Pengembangan Media & Sumber Belajar*, Jakarta: Lakista 2019.
- Hardyanthony, Wiiratama, 2007. Geometri: Aturan-Aturan Yang Mengikat. *Jurnal Arsitektur*. Vol. 1 No. 1. h. 6.
- Iskandar, Johan. 2016. Etnobiologi dan Keragaman Budaya Indonesia. *Umbara*. No. 1 Vol. 1. h. 6.
- Istiqomah, Ermina. 2014. Nilai Budaya Masyarakat Banjar Kalimantan Selatan: Studi Indigenos. *Jurnal Psikologi Teori dan Terapan*. Vol. 5 No. 1. h. 2.
- Siti Maimunah. *Rumah Adat Banjar Bubungan Tinggi*. Eprints. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Lambung Mangkurat. h. 1.
- Masrura, Inaya, Siti & Herna & Ajmin. 2020. Implementasi Pendekatan Etnomatematika Dalam Pembelajaran Matematika. *SIGMA (Suara Intelektual Gaya Matematika)*. Vol. 12. No. 1. h. 49-50.

- Mentayani, Ira & Andini, Andya, Dila. 2007. Tipologi dan Morfologi Arsitektur Suku Banjar di Kal-Sel. *Dalam Jurnal Ilmiah*. Vol. 8 No. 2. h. 117-118.
- Mentayani, Ira & Andini, Nadya, Dila. 2007. *Tipologi dan Morfologi Arsitektur Suku Banjar di Kal-Sel*. Vol. 8 No. 2. h. 116-117.
- Moleong, J., Lexy, *Metedologi Penelitian Kualitatif*, (Bandung : PT. Remaja Rosdakarya, 2017).
- Musfiqon, *Pengembangan Media & Sumber pelajaran*, (Jakarta: Prestasi Pustaka, 2012).
- Petranika, Rumeksa, N. *Eksplorasi Serat Kapuk (Ceiba Petrandra) Dengan Teknik Tenun ATBM dan Kempa*. (Craft 1, No. 1 2012), h. 2.
- Prasetyawati, Andriyani & Mangapong. 2013. Konversi Kawasan Pesisir Dengan Tanaman Nyamplung. *Info Teknis Eboni*. h. 15.
- Ruseffendi, *Pengajaran Matematika Modern Untuk Orang Tua Murid dan SPG*, Columbus: TARSITO, 1985.
- Ruskan, Ghafar, Abdul. 2017. Pemanfaatan Keberagaman Budaya Indonesia Dalam Pengajaran Bahasa Indonesia Bagi Penutur Asing (BIPA). *Jurnal Unpad. Umbra*. h. 2.
- Safrina, Khusnul. 2014. Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Geometri Melalui Pembelajaran Kooperatif Berbasis Teori Van Hiele. *Jurnal Didaktik Matematika*. Vol. 1 No 1. h. 10.
- Spencer Oatey. What Is Culture ? A Compilation Of Quotation. dalam Jurnal Global PAD Open House. 2012. h. 1.
- Sugiyono. *Metoelogi Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta. 2017.

Sumarto. Budaya Pemahaman dan Penerapannya Aspek Sistem Religi, Bahasa, Pengetahuan, Sosial, Keseniaan dan Teknologi. *Jurnal Literasi 2015*. Vol. 3. h.3.

Tandililing, Pitriani, 2015 Etnomatematika Toraja (Eksplorasi Geometri Budaya Toraja), *Jurnal Ilmiah Matematika dan Pembelajarannya*, Vol. 1 No. 1. h. 50-51.

Wahyudin. Pendidikan Matematika Etnomatesia. *Prosiding Seminar Nasional 2018*. h. 3-4.

Waleleng, J, Grace, 2016. Makna Simbol Pada Rumah Adat Etnik Minahasa. *Dalam Jurnal Ilmiah Society 2*. No. 20. h. 158-167.

Yusuf, Muri, *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D dan Penelitian Gabungan*. (PT. Fajat Interpratama Mandiri, 2017).

Zainal, Rahardian, *Desain Geometri Sel PV*, (CV. Berkah Prima 2018).

Zakky. Pengertian Eksplorasi Menurut Para Ahli dan Secara Umum. dalam *Zona Referensi*. 23 Februari 2020. h. 1.