

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Dunia pendidikan adalah salah satu proses yang mana guru dan siswa menjalin suatu komunikasi dalam lingkungan sekolah. Seorang guru berperan penting dalam memfasilitasi siswanya sehingga siswa dapat mengembangkan bakat dan potensi yang ada dalam diri mereka.¹ Pendidikan ini pula memegang peranan penting terhadap kehidupan manusia yang menjadi salah satu kunci sukses kehidupan manusia. Sebagaimana tujuan pendidikan yaitu untuk membentuk kepribadian yang utuh sebagai manusia sosial serta hamba Allah yang selalu taat atas perintah-Nya.²

Dunia pendidikan selain membahas kegiatan belajar mengajar juga membahas tentang bermain. Bermain sendiri dapat diartikan yaitu suatu aktivitas yang menyenangkan untuk mengisi waktu luang, namun tetap kewajiban yang lain tidak boleh ditinggalkan. Islam sendiri juga membahas kegiatan bermain ini dan juga memberikan petunjuk agar umat islam tidak menyia-nyiakan waktu akibat bermain. Ayat yang membahas tentang permainan ini terdapat dalam Q.S al Jumu'ah/62: 11, yang berbunyi sebagai berikut :

¹ Muhammad Iqbal Pambudi, "Perencanaan dan Pelaksanaan Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan" dalam *Jurnal Pendidikan*, Vol. 4, No. 1, 2019, h. 110.

² Diyan Yuliyanto, *Bijak Ala Dalai Lama, Berani Ala Nelson Mandela*, (Jakarta Selatan, Suka Buku, 2021), h. 116.

وَإِذَا رَأَوْا تِجَارَةً أَوْ هَمَّ بِانْفِصَافٍ إِلَيْهَا وَتَرَكَوْكَ قَائِمًا قُلْ مَا عِنْدَ اللَّهِ خَيْرٌ مِّنَ اللَّهْوِ وَمِنَ

التِّجَارَةِ وَاللَّهُ خَيْرُ الرَّازِقِينَ (١١)

Pada ayat ini menjelaskan tentang bermain dan berdagang namun tidak boleh sampai melalaikan perintah Allah, karena bermain hanya untuk memperoleh kesenangan yang sesaat. Salah satu pembelajaran yang juga melibatkan unsur bermain ini yaitu pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan.³ Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan adalah salah satu pembelajaran yang identik dengan praktik. Sebagaimana tujuan dari Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan yaitu bertujuan untuk memperoleh peningkatan kemampuan dan keterampilan jasmani, pertumbuhan kecerdasan dan pembentukan watak.⁴ Materi pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan merupakan salah satu materi yang diajarkan dari Sekolah Dasar sampai Perguruan Tinggi.

Ruang lingkup pembelajaran ini meliputi olahraga dan permainan. Olahraga adalah suatu aktivitas fisik yang memiliki aturan baku dan telah ditetapkan oleh organisasi yang menaunginya.⁵ Sedangkan, permainan adalah suatu bentuk kegiatan sederhana untuk mengisi waktu luang dari

³ Atik Wartini dan Muhammad Askar, "Al-Quran Dan Pemamfaatan Permainan Edukaif Pada Anak Usia Dini", dalam *Jurnal Al Afkar*, Vol. 3, No. 1, 2015, h. 101.

⁴ Dian Permana dan Arif Fajar Praetyo, *Psikologi Olahraga: Pengembangan Diri dan Prestasi* (Jawa Barat: CV Adanu Abimata, 2021), 44.

⁵ Paiman, *Buku Siswa Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan untuk SMP/MTs Kelas VII* (Jakarta:PT Gramedia Widiasarana Indonesia, 2019), 7.

anak-anak sampai orang dewasa.⁶ Adapun yang termasuk cabang dalam ruang lingkup Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan ini adalah permainan bola besar. Permainan bola besar adalah adalah suatu permainan yang dimainkan secara berkelompok. Permainan bola besar terdapat beberapa macam cabang olahraga seperti sepak bola, bola basket, bola voli, sepak takraw, dan bola tangan.⁷

Sebagai bentuk penguatan dalam latar belakang penelitian ini, peneliti melakukan observasi ke lokasi penelitian yaitu SDN Antasan Kecil Timur 3 Banjarmasin. Berdasarkan hasil observasi didapati bahwasanya pembelajaran permainan bola besar ini merupakan salah satu pembelajaran yang di sukai oleh siswa dikarenakan mereka menyenangi pembelajaran ini. Namun, terdapat sarana dan prasarana yang kurang memadai seperti lapangan tempat pembelajaran olahraga yang tidak cukup luas dikarenakan juga dijadikan tempat parkir sepeda motor dan sepeda bagi guru dan siswa.

Pada skripsi ini peneliti ingin mendeskripsikan tentang permainan bola besar pada pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan. Selain itu, peneliti ingin mengetahui apakah ada kendala baik itu dilihat dari sisi guru maupun dari sisi siswa ketika pembelajaran bola besar dalam pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan.

⁶ M. Shoffa Saifillah Al-Faruq dan Sukatin, *Psikologi Perkembangan* (Yogyakarta: Deepublish, 2021), 39.

⁷ Yulita, *Permainan Bola Besar Melalui Modifikasi Permainan Sepak Bola Tangan* (Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2019), 3.

Bertitik tolak dari latar belakang masalah yang telah dipaparkan tersebut, peneliti mengadakan penelitian yang hasilnya dituangkan dalam penelitian skripsi dengan judul: **“Permainan Bola Besar dalam Pembelajaran Luring pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di Kelas V SDN Antasan Kecil Timur 3 Banjarmasin”**.

B. Fokus Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan, maka dapat ditentukan fokus penelitian sebagai berikut :

1. Bagaimana permainan bola besar dalam pembelajaran luring pada mata pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di kelas V SDN Antasan Kecil Timur 3 Banjarmasin ?
2. Apa saja faktor-faktor yang mendukung dan menghambat permainan bola besar dalam pembelajaran luring pada mata pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di kelas V SDN Antasan Kecil Timur 3 Banjarmasin ?

C. Tujuan Penelitian

Berdasarkan fokus penelitian yang telah disebutkan, maka dapat ditentukan tujuan penelitian sebagai berikut:

1. Mendeskripsikan permainan bola besar dalam pembelajaran luring pada mata pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di kelas V SDN Antasan Kecil Timur 3 Banjarmasin
2. Mengetahui faktor-faktor apa saja yang mendukung dan menghambat permainan bola besar dalam pembelajaran luring pada mata pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di kelas V SDN Antasan Kecil Timur 3 Banjarmasin

D. Signifikansi Penelitian

Hasil yang ingin dicapai dalam penelitian ini diharapkan berguna:

1. Secara Teoritis

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan informasi dalam bidang ilmu keguruan sehingga dapat menunjang pembelajaran.

2. Secara Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat bagi yaitu sebagai berikut :

- a. Peserta didik

Penelitian ini diharapkan agar memudahkan peserta didik dalam mengikuti pembelajaran luring khususnya pelajaran olahraga.

b. Pendidik

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi tambahan informasi untuk pendidik.

c. Sekolah

Penelitian ini diharapkan dapat menumbuhkan motivasi bagi pihak sekolah.

d. Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan tambahan informasi untuk peneliti selanjutnya yang juga berminat untuk meneliti hal yang sama, sehingga dapat memajukan sistem pendidikan yang ada pada saat ini. Serta dapat meningkatkan penggunaan media.

E. Definisi Istilah

Agar menghindari kesalahan dalam memahami skripsi ini. Maka, disini peneliti menguraikan sedikit definisi istilah yaitu sebagai berikut :

1. Permainan Bola Besar

Permainan bola besar merupakan suatu cabang permainan yang terdiri dari permainan bola basket, bola voli, sepak bola, futsal, bowling, dan bola tangan. Tujuan dari olahraga ini yaitu untuk melatih kerja sama dalam satu tim dan mencetak poin sebanyak-banyaknya.⁸

Permainan bola besar yang dimaksud dalam penelitian ini yaitu permainan sepak bola, bola basket dan bola voli dalam pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di kelas V SDN Antasan Kecil Timur 3 Banjarmasin.

2. Pembelajaran Luring

Pembelajaran luring adalah suatu sistem pembelajaran tanpa adanya bantuan dari internet.⁹ Jadi, yang dimaksud pembelajaran luring dalam penelitian ini adalah pembelajaran yang dilakukan secara tatap muka dengan tujuan untuk mengetahui apakah pembelajaran luring di sekolah tersebut sudah berjalan efektif atau tidak.

⁸ Sendang Seri Widiastuti, *Mengenal Permainan Olahraga Bola Besar* (Ponorogo: Myria Publisher, 2019), 5.

⁹ Jenri Ambarita, *Pembelajaran Luring* (Jawa Barat: CV. Adanu Abimarta, 2020), 5.

3. Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan (PJOK)

Pendidikan Jasmani adalah salah satu mata pelajaran yang diajarkan di sekolah, dengan materi mengajarkan latihan secara jasmani saja, dengan tujuan untuk membuat siswa memiliki pola hidup yang sehat.¹⁰

F. Penelitian Terdahulu

Agar penelitian ini tidak dianggap sama dengan penelitian sebelumnya. Maka, peneliti memaparkan beberapa penelitian sebelumnya, di antaranya sebagai berikut :

Tabel 1.1 : Penelitian Terdahulu

1	Judul	Latihan <i>Dribbling</i> Dalam Permainan Sepak Bola
	Penulis	Asep Sudharto, Ramdan Pelana dan Johansyah Lubis
	Tahun	2020
	Jurnal	Ilmu Keolahragaan
	Volume	11
	Nomor	2
	Hasil Penelitian	Model latihan <i>dribbling</i> sepak bola yang dikembangkan dalam penelitian ini dianggap efektif dan memenuhi syarat untuk diaplikasikan kepada mahasiswa KOP Universitas Negeri Jakarta

¹⁰ Pinton Setya Mustafa dan Wasis Djoko Dwiyo, "Kurikulum Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di Indonesia Abad 21". dalam *Jurnal Riset Teknologi dan Inovasi Pendidikan*, Vol. 3 No. 2, 2020, h. 219.

	Persamaan	Penelitian ini sama-sama membahas tentang teknik dalam permainan sepak bola
	Perbedaan	Penelitian ini membahas tentang teknik <i>dribbling</i> dalam permainan sepak bola. Sedangkan penelitian yang dilakukan oleh Ida Muslimah membahas tentang <i>shooting</i> dalam permainan sepak bola. ¹¹
2	Judul	Mamfaat Permainan Bola Basket Untuk Anak Usia Dini
	Penulis	Indra Darma Sitepu
	Tahun	2018
	Jurnal	Prestasi
	Volume	2
	Nomor	3
	Hasil Penelitian	Memperkenalkan permainan bola basket untuk anak sejak usia dini dapat membantu kesehatan tubuh dan tumbuh kembang anak. Serta dengan memperkenalkan olahraga ini dapat meningkatkan keterampilan fisik, membangun kepercayaan diri dan dapat mengembangkan kecerdasan anak.
	Persamaan	Penelitian ini sama-sama membahas tentang bola basket
	Perbedaan	penelitian ini membahas tentang mamfaat bola basket untuk anak usia dini. Sedangkan penelitian yang dilakukan oleh

¹¹ Asep Sudharto, Ramdan Pelana dan Johansyah Lubis, "Latihan *Dribbling* Dalam Permainan Sepak Bola", dalam *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, Vol. 11, No. 2, 2020, h. 9.

		Ida Muslimah membahas tentang pengertian, tujuan, mamfaat, teknik, peraturan dan sejarah dari permainan bola basket . ¹²
3	Judul	Meningkatkan Hasil Belajar <i>Passing</i> Bawah Bola Voli Melalui Bermain Melempar Bola.
	Penulis	Deka Ismi Mori Saputra dan Gusniar
	Tahun	2019
	Jurnal	Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan
	Volume	3
	Nomor	1
	Hasil Penelitian	Hasil belajar meningkat secara signifikan dari siklus I yaitu 58,62% ke siklus II 82,76%. Artinya, bermain melempar bola dapat meningkatkan hasil belajar <i>passing</i> bawah bola voli
	Persamaan	Penelitian ini sama-sama membahas tentang teknik <i>passing</i> bawah dalam permainan bola voli
	Perbedaan	penelitian ini membahas tentang teknik <i>passing</i> bawah dalam permainan bola voli. Sedangkan, penelitian yang dilakukan oleh Ida Muslimah membahas tentang teknik <i>passing</i> bawah dan <i>passing</i> atas. ¹³

¹² Indra Darma Sitepu, "Mamfaat Permainan Bola Basket Untuk Anak Usia Dini", dalam *Jurnal Prestasi*, Vol. 2, No. 3, 2018, h. 33.

¹³ Deka Ismi Mori Saputra dan Gusniar, "Meningkatkan Hasil Belajar *Passing* Bawah Bola Voli Melalui Bermain Melempar Bola", dalam *Jurnal Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*, Vol. 3, No. 1, 2019, h. 64.

G. Sistematika Penulisan

Sebagai petunjuk penelitian ini, maka dibuatlah suatu sistematika penulisan dari keseluruhan skripsi ini, yakni sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan :

Pada bab ini berisi Latar Belakang Masalah, Fokus Penelitian, Tujuan Penelitian, Signifikansi Penelitian, Definisi Istilah, Penelitian Terdahulu, dan Sistematika Penulisan.

Bab II Landasan teori :

Pada bab ini berisi tentang permainan bola besar, pembelajaran luring, dan Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan.

Bab III Metode Penelitian;

Pada bab ini berisi tentang Jenis dan Pendekatan Penelitian, Lokasi Penelitian, Subjek dan Objek Penelitian, Data dan Sumber Data, Teknik Pengumpulan Data, dan Teknik Analisis Data.

Bab IV Hasil Penelitian dan Pembahasan

Pada bab ini berisi tentang Hasil Penelitian dan Pembahasan atau Analisis.

Bab V Penutup

Pada bab ini berisi tentang Simpulan dan Rekomendasi.