

ABSTRAK

Norsifa.180101080841 *Implementasi Outdoor fun game Untuk Mengembangkan Kemampuan Sosial Emosional Pada Anak Kelompok A Di PAUD Islam Al-Mukhtar Kecamatan Gambut Kabupaten Banjar.* Skripsi, Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pembimbing: (I) Dra. Rusdiah M.Pd.I (II) Nor Izzatil Hasanah, S.Pd, M.Pd. 2022

Kata Kunci : Implementasi, fun game, sosial emosional

Permainan *outdoor fun game* adalah permainan yang dilakukan diluar ruangan yang mampu mengembangkan kemampuan sosial emosional anak terutama dalam hal percaya diri, menaati aturan, sabar menunggu giliran, dan kerja sama. Pada permainan ini anak yang awalnya ragu-ragu, takut, dan malu menjadi semangat dan antusias dalam mengikuti kegiatan *outdoor fun game* karena anak menganggap kegiatan ini sangat menyenangkan dan mengasikkan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana *implementasi outdoor fun game* untuk mengembangkan kemampuan sosial emosional pada anak kelompok A di PAUD Islam Al-Mukhtar Kecamatan Gambut Kabupaten Banjar.

Penelitian ini menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif dengan alat pengumpulan data berupa wawancara, observasi, dan dokumentasi. Subjek dalam penelitian ini adalah 2 orang guru kelas A dan 9 anak kelompok A di PAUD Islam Al-Mukhtar. Analisis data dalam penelitian ini menggunakan analisis Miles dan Huberman yang dilakukan secara intraktif dengan tiga proses pengumpulan data berupa reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan data.

Pelaksanaan *outdoor fun game* di PAUD Islam al-Mukhtar terdiri dari perencanaan yaitu menyusun program mingguan (RPPM) dan menyusun program harian (RPPH). Pelaksanaan *outdoor fun game* di PAUD Islam Al-Mukhtar dilaksanakan dalam lingkungan sekolah atau halaman terdiri dari kegiatan pembukaan, kegiatan inti dan kegiatan penutup. Permainan *outdoor fun game* yang dilakukan di PAUD Islam al-Mukhtar permainan mencari harta karun, permainan keluarga binatang, permainan papan titian, permainan lompat tali, permainan ular tangga, dan permainan gajah dan semut. Evaluasi dilakukan melalui observasi menggunakan format penilaian ceklis