

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian dan pengembangan media pembelajaran *web* fisika “*Answer or Surrender*” pada materi usaha dan energi peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Langkah-langkah pengembangan media pembelajaran *web* fisika “*Answer or surrender*” dengan menggunakan *visual code studio* dengan langkah pertama yaitu tahap *analyze* yang berisi analisis-analisis. Selanjutnya tahapan *design* yaitu menyusun dan merancang produk. Kemudian masuk ke tahap *development* yaitu pengembangan produk, tahap selanjutnya *implementation* ini produk divalidasi, setelah produk dinyatakan valid barulah bisa di ujicobakan kepada peserta didik. Setelah produk diujicobakan kepada peserta didik, barulah masuk ke tahap akhir yaitu *evaluation* dalam hal ini peneliti menerima kritik, saran maupun masukan dari peserta didik.
2. Tingkat kelayakan media pembelajaran *web* fisika “*Answer or Surrender*” sangat baik, hasil validasi ahli menunjukkan, validasi media mendapatkan nilai 87% (sangat baik) dan validasi materi mendapat nilai 88% (sangat baik).
3. Respon peserta didik terhadap media pembelajaran *web* fisika “*Answer or Surrender*” sangat baik, secara keseluruhan respon siswa terhadap media pembelajaran *web* fisika “*Answer or Surrender*” mendapatkan rata-rata nilai 89% (sangat baik).

B. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan terdapat beberapa saran untuk perbaikan penelitian pengembangan yang lebih lanjut sebagai berikut:

1. Kepada siswa, agar *web* fisika “*Answer or Surrender*” dapat digunakan dan berkontribusi dalam mengembangkan *web* ini dengan menghasilkan prestasi atau seni yang bisa ditampilkan dimenu berita.
2. Kepada peneliti, agar melanjutkan penelitian pengembangan ini, baik memperbanyak materi yang di muat dalam *web* fisika “*Answer or Surrender*” , maupun mengukur efektivitas *web* fisika “*Answer or Surrender*” pada materi usaha dan energi ini terhadap hasil belajar siswa.